



1、你们公司的接口测试流程是怎样的? (有没有感觉熟悉,貌似在哪里听过)

接口测试我们是在 XX 项目做的,主要有 XX 接口, XX 接口, XX 接口等。

- 1、首先是从开发那里拿到 API 接口文档,了解接口业务、包括接口地址、请求方式,入参、出参,token 鉴权,返回格式等信息。
- 2、然后使用 Postman 或 Jmeter 工具执行接口测试,一般使用 Jmeter 的步骤是 这样的:
- 1、首先新建一个线程组。
- 2、然后就是新建一个 HTTP 请求默认值。(输入接口服务器 IP 和端口)
- 3、再新建很多 HTTP 请求,一个请求一个用例。(输入接口路径,访问方式,参数等。)
- 4、然后创建断言和查看结果树。
- 3、最后调试并执行用例,最后编写接口测试报告
- 4、其实我们做接口的时候也碰到了蛮多的问题,都是自己独立解决的,比如返回值乱码(修改 jmeter 的配置文件为 UTF-8 编码方式),比如需要登录后才能取得 token 鉴权码并且这个鉴权码在下面的请求中需要用到(使用正则表达式提取器提取 token 的值等。

2、请简述一下 cookie、session 以及 token 的区别 (有没有感觉整个是万年不变的面试题)

- (1) cookie 数据存放在客户的浏览器上,session 数据放在服务器上。而 token 是接口测试时的鉴权码,一般情况下登陆后才可以获取到 token,然后在每次请求接口时需要带上 token 参数。
- (2) cookie 不是很安全,别人可以分析存放在本地的 cookie 并进行 cookie 欺骗,考虑到安全应当使用 session, session 会在一定时间内保存在服务器上。当访问增多,会比较占用你服务器的性能,考虑到减轻服务器性能方面应当使用 cookie





(3) 可以将登陆信息等重要信息存放为 session; 其他信息需要保存,可以放在 cookie

3、接口测试如何设计测试用例? (必问,有没有感觉答得整个人都不好了?)

接口测试一般考虑入参形式的变化和接口的业务逻辑,一般设计接口测试用例采用等价类、边界值、场景法居多!

接口测试设计测试用例的思路如下:

1.接口业务逻辑测试?(正例)

接口逻辑测试是指根据业务逻辑、输入参数、输出值的描述,对正常输入情况下所得的输出值

是否正确的测试,也就是测试对外提供的接口服务是否正常工作。

2.模块接口测试?(反例)

模块接口测试是为了保证数据的安全及程序在异常情况下的逻辑的正确性而进行的测试。?

模块接口测试的主要包括以下几个方面:?

- 1) 鉴权码 token 异常(鉴权码为空<没有鉴权码>,错误的鉴权码,过期的鉴权码)。
- 2) 其他参数异常。
- 1、必填项检查
- 2、参数的长度、类型、格式异常:

常规参数: (数字、字符串、日期)

参数长度: 6-18 位。或身份证、电话的长度。

参数类型:数字(精度),字母,中文,带空格的参数,特殊字符。

日期格式:日期:年月日,年月日时分秒,日期格式(包括/,-,:等)。





- 3)错误码异常覆盖。
- 4)接口测试其他的关注点

接口有翻页时,页码与页数的异常值测试

数据库的增删改查,比如一个 post 接口操作完成后,通过列表页接口看下新的数据是否和刚才的 post 一致

接口返回的图片地址能否打开,图片尺寸是否符合需求

当输出参数有联动性时,需要校验返回两参数的实际结果是否都符合需求。

所有列表页接口必须考虑排序值

所有功能都要考虑兼容旧版本

4、接口测试执行中比对数据库吗?

肯定啊,因为接口返回值的数据来源于数据库,接口对数据的操作还要进行深层次的数据库检查!

5、谈谈你对 HTTP 协议的了解?

超文本传输协议,端口为80,特点(无记忆功能、快速)是由请求和响应两部分组成请求由请求头、请求行、请求正文组成;响应是由响应头、响应行、响应正文组成,之前我们公司的接口是采用https 协议的。

https http+ssl 协议 端口 443 面向安全的超文本传输协议

6、get 和 post 请求有什么区别?

get 和 post 请求都是客户端向服务器提交的一种请求方式

get 是明文传输参数、倾向于请求服务器资源。比如打开网站

post 传输数据不可见,安全性高,倾向于向服务器提交数据,比如注册等





7、响应状态码有哪些?

1xx: 指示信息--表示请求已接受,继续处理

2xx: 成功--表示请求已被成功接收、理解、接受

3xx: 重定向--要完成请求必须进行更进一步的操作

4xx: 客户端错误--请求有语法错误或请求无法实现

5xx: 服务器端错误--服务器未能实现合法的请求

8、在接口测试过程中发现的 bug 多不多? 能举几个 栗子?

这个问题其实回到起来很简单,只要做过接口测试的,总能发现几个 BUG 吧,把你平常发现的 bug 说 2-3 个就可以了。 面试官出这个题,主要是想知道你是不是真的做过接口测试,毕竟现在很多小伙伴简历都是写的假的(你要不写估计面试机会都没有,没办法,为了生存,能理解) 比如,提现输入框,在页面上输入负数,肯定是无法提交过去(前端页面会判断金额),如果我不走前端,直接用接口工具发请求,输入一个负数过去。 (假设服务端没做提现金额数据判断) 余额=当前余额(100)-提现金额(-100),那么提现-100,余额就变成 200了,也就是越提现,余额越大了。

9、接口测试中有哪些要注意的测试点?

- 11.1)接口中返回了图片地址,要手工去进行图片的测试(大小、内容)
- 11.2)接口完成查询功能的时候,数据返回的排序显示
- 11.3)接口测试的时候,关注参数的默认值、必填项

10、接口执行测试后返回结果做对比,一般比对哪部分内容?

之前必须要对比的就是返回状态码,其次再去对比返回其它关键内容





11、为什么开展接口测试?

13.1)接口测试属于集成测试、测试介入越早、就越能在项目早期发现问题,其修复问题的成本越低

13.2)接口测试非常快速、UI 自动化执行一个测试用例 10S 左右、接口测试用例 执行的话,需要的时间是毫秒级的

12、之前在接口测试过程中,使用的工具是什么?

postman 或 jmeter(5.1)

13、之前用过抓包工具没有?如何使用的?

之前在项目中用过 fiddler 抓包工具进行 HTTP 协议请求的抓取

打开 fiddler 之后,默认浏览器配置了 127.0.0.1 8888 端口的代理,在 fiddler 设置好过滤策略后,打开需要进行抓包的网站进行操作,就可以进行抓包

14、json 数据是什么, 你平时如何解析 json 数据?

一种开发常用的数据报文格式,由键值对和数组两种格式构成。可以通过工具 bejson 网站等

15、postman 你在工作中使用流程是什么样的?

- 1) 编写好用例
- 2) 在 postman 先建好 url 环境变量
- 3) 根据接口用例所属的模块新建集合管理
- 4) 在集合中不同模块下录入测试用例
- 5) 录入测试用例的时候根据预期结果在 tests 页签中增加断言
- 6) 导出通过 Newman 去运行





16、postman 中设置环境变量有什么用?

在之前项目中,接口测试测试的环境有开发环境,测试环境等,为了测试的时候方便,就在 postman 设置环境变量,到时所有接口都引用该环境变量,这样就不用为了切换环境导致每次都去修改被测系统接口的主机地址;点击右上角环境变量管理按钮-新建环境变量,在脚本中使用{undefined{变量名}}去调用

17、在接口测试中关联是什么含义?如何用 postman 设置关联?

关联就是把上一个接口返回值的部分截取出来,作为下一个接口的参数,能让接口串联运行

在 postman 中设置关联的步骤如下:

- 1) 先通过正则表达式提取的方式或 json 取值的方式把下一个接口需要的信息从上一个接口截取出来
- 2) 使用设置全局变量的代码把取出来的值保存到全局变量
- 3) 在下一个接口中,使用{undefined{全局变量}}代替要替换的静态值

18、postman 支持什么类型的协议测试?

http 和 https 协议的

19、postman 参数化有哪几种方式?

内建变量、pre-scripts 编写 js 脚本、批量运行时导入 csv 或 json 格式的文件

20、Newman 如何执行 postman 脚本?

Newman run 脚本名称 也可以添加参数生成 html 报表等

21、jmeter 之前用的是什么版本?如何安装的?





jmeter 用的是 5.1.1 版本, 安装如下:

先在电脑上安装 jdk1.8 或以上的版本,然后从官网下载最新的安装包,解压后,进行环境变量的配置,配置好后即安装完成

22、在项目中如何用 jmeter 进行接口测试?

- 1) 把线程组数量设置为 1, 循环次数设置为 1
- 2) 配置好全局变量 URL 通过配置元件---用户自定义的变量添加
- 3) 增加配置元件 http 请求默认值,放置在用户定义的变量之后
- 4) 添加事务控制器管理和组织测试用例
- 5) 在事务控制中添加 http 请求添加测试用例中的接口请求信息
- 6) 添加对应的断言元件进行断言

23、jmeter 中如何设置断言?

右击请求---断言---响应断言---响应断言界面输入要检查比对的项,设置好断言后, 执行接口测试如果是通过的,查看结果树不会有任何提示,如果断言失败,就会 有红色报错。如果接口返回的数据是 json 数据,也可以添加 json 断言

24、jmeter 中如何实现关联?

先从上一个接口中通过正则表达式提取器或 jsonpath 解析器截取下一个接口需要的参数值保存到变量,然后在写一个接口中通过\${变量名}去获取

25、jmeter添加 http 请求默认值元件有什么作用?

添加并设置好后,相当于给所有的 http 请求取样器都设置了默认值,既不用填写取样器中的比如主机地址、端口、代理等,都可以使用 http 请求默认值设置的

26、imeter 参数化的方式有哪几种可以实现?





- 1) 配置元件---用户定义的变量元件可以设置全局变量
- 2) 函数助手对话框中可以选择比如随机字符串、随机日期、随机数字作为参数 化
- 3) 可以使用 csv 文件作为参数化,通过配置元件中的 csv data set config 元件进行设置即可



微信号: nmbqiaqia

■【软件测试大厂经典面试题合集】 loadrunner经典面试题 ◎ 软件测试经典五十题 □ 46家著名IT公司的筆试题 [] loadrunner件能测试基础问答(面试题) g 软件测试面试汇总-Linux ② 软件测试所有大厂面试真题及答案 99道大厂面试题及参考答案 ■ Pvthon100经典练习题答案 📵 100家企业软件测试笔试面试题汇总 (网友真实经验分享) Python练习集100题 📵 最新最全软件测试经典面试题及答案 ■ 128页柠檬班软件测试面试宝典-MySQL ◎ 阿里P8测试开发岗-高频面试题答案整理 ☑ 测试面试宝典网络测试技术相关术语 □ 158道软件测试经典面试题及答案汇总 ■ 158道软件测试经典面试题及答案汇总 ☑ 接口测试面试题汇总 回 500强公司面试的经典正确与错误回答对比!!! 看看你的弱点 ◎ 接口测试最新面试题及解析 2005-2010【软件评测师】真题+答案解析 📵 蚂蚁金服软件测试工程师面试题 (一面) 小金 ■ 2021BATJ-TMD大厂软件测试笔试面试题目完全汇总(基础——进阶)
■ -柠檬班软件测试面试宝典(400页) ■ 2021年100道最新软件测试面试题,常见面试题及答案汇总 □ 全网最新软件测试经典面试题及答案 ■ BATJ大厂测试工程师面试考点汇总 📵 软件测试251道最新面试题及答案 BATJ大厂年薪50w+软件测试技术复习内容 ◎ 软件测试笔试面试大题合集 [1] 【电子书】Linux Shell脚本攻略 [电子书] WEB接口开发与自动化测试 基 [电子书]] Python自动化测试从入门到入土 □ [电子书] 2021年必看的HTTP互联网协议
② [电子书] linux性能调优 ② 【电子书】Web性能测试实战 回 (电子书) HTTPS在服务器和Web的应用 回 (电子书) LoadRunner工具在性能测试中应用 回 (电子书) HTTPS在服务器和Web的应用 回 (电子书) HTTPS在服务器和Web的应用 回 (电子书) HTTP协议详解 回 (电子书) HOADRUNNER性能测试完全讲义 回 (电子书) HOS自动化测试指面 回 (电子书) JavaScript异步编程 回 (电子书) Pythonaualtalarata [电子书] LoadRunner工具在性能测试中应用研究 ② 【电子书】Web性能权威指南 ◎ 【电子书】测试架构师修炼之道 从测试工 ② 【电子书】测试驱动开发的3项修炼 【电子书】MySQL管理之道:性能调优、高可用与监控 2 【电子书】测试用例编写规范 【电子书】Python+web接口开发与测试(电子版) 【电子书】持续交付与DevOps @ 【电子书】Java虚拟机:JVM高级特性与最佳实践 @ 【电子书】Python+web接口开发与测试 [] 【电子书】高性能网站建设指南 [电子书] jenkins_auto_testing 【电子书】python接口自动化 [电子书] 集体智慧编程-python算法应用 [电子书] Jenkins_wendang [2] 【电子书】Python练习集100题 [2] 【电子书】接口自动化测试(phpunit)---) 【电子书】JMeter全栈性能测试修炼宝典实战_ 📵 【电子书】Python自动化运维:技术与最佳实践 (Linux-Unix技术丛书) 👂 【电子书】精通软件性能测试与LoadRunn [日子书] Jmeter实现WEB性能测试 [【电子书】Python自动化运维与实践 [] 【电子书】量体裁衣性能测试在企业中的应