

1. 以下说法正确的是:

- ☒ 类的成员函数之间可以互相调用
- ☐ 编写一个类时, 至少要写一个成员函数
- ☐ 每个对象内部都有成员函数的实现代码
- ☐ 一个类的私有成员函数内部不能访问本类的私有成员变量

2. 以下对类A的定义, 哪个是正确的?



```
class A {  
    int v;  A * next;  
    void Func() { }  
};
```



```
class A {  
    int v;  
    public:  
    A next;  
    void Func() { }  
};
```



```
class A {  
    private: int v;  
    public : void Func() { }  
}
```



```
class A {  
    int v;  
    public:  
    void Func();  
};  
A::void Func() { }
```

---

3. 假设有以下类A:

```
class A {  
public:  
int func(int a) { return a * a; }  
};
```

以下程序片段，哪个是不正确的？

- ☐ A a; a.func(5);
- ☒ A a,b; if( a != b) a.func(5);
- ☐ A a; A & r = a; r.func(5);
- ☐ A \* p = new A; p->func(5);

4. 以下程序，哪个是不正确的？

- ☒

```
int main(){  
class A { int v; };  
A a; a.v = 3; return 0;  
}
```
- ☐

```
int main() {  
class A { public: int v; };  
A * p = new A;  
p->v = 4; delete p;  
return 0;  
}
```
- ☐

```
int main() {  
class A { public: int v; A * p; };  
A a; a.p = &a; return 0;  
}
```
- ☐

```
int main() {  
class A { public: int v; A * p; };  
A a; a.p = new A; delete a.p;  
return 0;  
}
```

5. 以下说法中正确的是：

- ☐ 一个类只能定义一个构造函数，但可以定义多个析构函数
- ☐ 一个类一定会有无参构造函数
- ☐ 构造函数的返回值类型是 void
- ☒ 一个类只能定义一个析构函数，但可以定义多个构造函数

6. 对于通过 new 运算符生成的对象

- ☒ 执行 delete 操作时才能析构
  - ☐ 在包含该 new 语句的函数返回时自动析构
  - ☐ 在执行 delete 操作时会析构，如果没有执行delete操作，则在程序结束时自动析构
  - ☐ 在程序结束时自动析构
-