阅读这些章节的总结：

1. 掌握应用 cout cin 相比于c语言的printf和scanf 函数，这两个命令符的优势是不需要你输入变量类型，他自己帮你判断，使用起来更方便。使用该命令符的前提是头文件iostream。
2. 程序员通过算法处理数据便是程序。
3. 命名函数时 使用 int main （） 的结构，第一个int 是函数头也是返回数据类型，第二个main是函数名，main函数在一个程序中只能有一个，在括号里省略了 void ，指不需要输入任何数据。
4. C++ 里使用注释为//。
5. 要使用cin 和 cout ，要在文件出写下using namespace std。
6. Cout << 后面的字符将会插入到输出流中
7. 换行符“\n”与 endl 一致，但是在显示字符串时会减少输出量。
8. 在编程时回车键和空格键的作用几乎一致，统称为空白，将两个标记分开。
9. Cout << carrots 与 cout << “carrots” 的区别是前者输出变量，后者输出字符串
10. Cin >> carrots 可以通过键盘输入数据赋值给carrots
11. 当代码行过长时可以使用 cout <<

<<的方法。

1. 求平方根函数sqrt（），该函数有返回值且需要调用头文件math。
2. Int a（void）不接受参数
3. c++中调用函数需要使用括号
4. Void a 没有返回值
5. 不允许函数定义嵌套在另一个函数中
6. 操作符sizeof（）可以对类型名使用并检测长度
7. 整型有三种 short long int， 可以创造无符号类型如 unsigned int ，优点是可以使得数字范围从-32768-32768变成0-65535
8. Int 是自然长度，计算机处理起来最效率
9. Short 可以节省内存，long 整数值大于16位整数最大可能
10. c++把正常整数储存为int
11. 整型 char 储存数字或者字符
12. Wchar=t为宽字符类型，可以表示扩展字符集
13. Wcin和wcout 可以处理wchar-t字符型
14. Bool类型看不懂
15. Const 关键字可以修改变量声明和初始化
16. 浮点数指包含小数点的书 类型分为float double longdouble
17. 当进行类型转化时，将大浮点数转化为小浮点数，精度会降低，结果不确定；当把浮点数转化为整型时，会丢失小数部分，结果不确定；大整型转化为小整型时，一般会复制右边的字节。
18. 在使用cout 打印字符串是，遇到空格‘\0’停止
19. Strlen（）函数值计算可见的字符并不计算空字符
20. Cin使用空白来定义字符串的界
21. Getline函数读取一行元素直到换行符，getline（iostream，\*char，“”）双引号内的内容即为读取到文件中该内容及停止；
22. 在输入行中去除空行符可以用cin.get()。
23. 想要使用string要包含头文件string
24. String与char数组的区别，string对象变量为简单变量；可以用数组表示珐来访问存储在string类型中的字符；不能将char数组赋值给另一数组，可以将char数组或者string赋值给string；可以用+=将另一个字符串赋值到另一string的末尾
25. 头文件cstring可以用strcpy将string附加到另一个字符数组中，用strcat（）将字符串附加到字符数组的末尾
26. 确定字符串中字符数的方法 int len1=strl.size() / int len2=strlen(char[])前者用于string类型后者用于字符数组
27. 使用结构式可以让一个结构中包含多个类型的数据
28. 可以书写结构数组
29. 使用共用体union能存储不同数据类型但只能存储一种类型的int long short
30. 指针用于存储值的地址，优势是可以在运行阶段再进行操作，不会浪费空间
31. 使用new来申请new操作符，只能通过指针来访问该new类型
32. 使用delete来释放内存

备注：实在是没时间写完善作业了，刚开始想着用结构体数组做，结果发现老是报错，后面就把数据全部读到一个61\*50的字符串数组里面，其中很多表达方法也是我灵光一现尝试写出来的，实在是不会用别的同学那样复杂的结构了，我看别的同学的作业很多语句结构根本没见过，这一个星期也学不会，就只能用回笨方法了，现在程序还没用完善，但是交作业的时间已经截止了，老师我已经废寝忘食的写了整整四天，我只能说我真尽力了。