|  |  |
| --- | --- |
| aray | 序列包含的元素数是固定的 |
| vector | 当需要增加或者删除元素的时候使用 vector |
| List | 需要在序列中间增加或者删除元素时用list |
| forward\_list | 同list但迭代器不能后移 |
| Deque | 需要在序列两端增加或者删除元素用deque |
| set 和 multiset | 存储的键就是存储的值，因此键类型与值类型相同 |
| map 和 multimap | 存储的值与键类型相关联 |