第九章总结：

第九章主要讨论了如何创建多文件程序，介绍了分配内存的各种方式、管理内存的各种方式以及作用域、链接和名称空间，这些内容决定了变量在程序的哪些部分是可见的。

第十章总结：

第十章主要内容是对象和类。类是用户定义的类型，对象是类的实例。本章介绍面向对象编程和类设计。对象生命描述的是存储在对象中的信息以及可对对象执行的操作。对象的某些组成部分对于外界来说是可见的，某系部分却是隐藏的。特殊的类方法在对象创建和释放时发挥作用。本章还讲解了如何使用类来实现ADT，如栈。