1：关卡提示，在每一关的开始时在界面中提示STAGE 1/2/3

2：添加按钮：可以选择游戏开始

3：添加飞机选择

4： 演示的时候同步讲解

5：三关过后提示游戏结束

6：讲出特色：a.静态资源的加载方法

b.僚机的实现

c.防护罩的实现

d.大招的实现

e.敌机的子弹发射以及运行轨迹的判定