

T E S T

软 件 测 试

课 程 讲 义

乐科@飞飞老师

手机稳定性健壮性测试--monkey

1.Monkey 测试原理：

Monkey 是 Android 中的一个命令行工具，可以运行在模拟器里或实际设备中。它向系统发送伪随机的用户事件流(如按键输入、触摸屏输入、手势输入等)，实现对正在开发的应用程序进行压力测试。Monkey 测试是一种为了测试软件的稳定性、健壮性的快速有效的方法。

2.测试准备

2.1、首先需要将手机连接到 PC，测试连接是否正常，可在 cmd 里输入 adb devices 来进行验证；

【将手机设置->其他设置->开发者选项->开启】

【将 USB 调试->开启】



2.2、因测试多针对一个特定的 APP 包，所以需要知道需要测试包的包名；可以直接问开发，也可以通过 `adb shell pm list packages` 列出所有包名来进行查找

包名为：【com.qq.qcloud】

(不确定包是否已安装，可以用 `adb shell pm list packages [options]` 来进行确认，它的含义是列举出所有包含的 packages. `adb shell pm list packages com.taobao`)

2.3、对特定 APP 包进行测试的命令为 `adb shell monkey -p`

Monkey 命令参数介绍

1) 参数： -p

参数-p 用于约束限制，用此参数指定一个或多个包（Package，即 App）。指定包之后，Monkey 将只允许系统启动指定的 APP。如果不指定包，Monkey 将允许系统启动设备中的所有 APP

2) 参数: -v

用于指定反馈信息级别（信息级别就是日志的详细程度）

3)参数： -s

用于指定伪随机数生成器的 seed 值

3.伪随机事件

3.1 不指定软件：

adb shell monkey 500

3.2 指定软件（包名）：

adb shell monkey -p com.qq.qcloud 500

Events injected----注入的事件

```
C:\Users\tangfeifei>adb shell monkey -p com.qq.qcloud 500
Events injected: 50
## Network stats: elapsed time=8693ms (0ms mobile, 0ms wifi, 8693ms not connected)
```

3.3 指定多个软件：

adb shell monkey -p com.qq.qcloud -p com.vphone.launcher 500

com.vphone.launcher 夜神应用中心



3.4 输出日志文件：

打印日志：adb shell monkey -v 900

```

:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0: (591.0, 133.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0: (516.25287, 145.55281)
:Sending Trackball (ACTION_MOVE): 0: (-3.0, 3.0)
:Sending Trackball (ACTION_UP): 0: (0.0, 0.0)
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0: (696.0, 206.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0: (689.1498, 215.14845)
:Sending Trackball (ACTION_MOVE): 0: (3.0, -4.0)
:Sending Trackball (ACTION_UP): 0: (0.0, 0.0)
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0: (1514.0, 501.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0: (1515.3171, 497.3629)
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0: (1314.0, 548.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0: (1313.8524, 553.07587)
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0: (1077.0, 178.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0: (1070.2655, 171.51274)
:Sending Trackball (ACTION_MOVE): 0: (4.0, -3.0)
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0: (1458.0, 40.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0: (1468.5442, 44.65034)
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0: (10.0, 34.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0: (77.05706, 128.76427)
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0: (769.0, 401.0)
Events injected: 900
:Sending rotation degree=0, persist=false
:Dropped: keys=0 pointers=0 trackballs=0 flips=0 rotations=0
## Network stats: elapsed time=19887ms (0ms mobile, 0ms wifi, 1
// Monkey finished

```

输出日志文件 :adb shell monkey -p com.qq.qcloud -v 900 > d:\weiyun.log

4.打开log日志,在结尾出会发现finished 为正常monkey测试完成 .

```

sleeping for 300 milliseconds
:Sending Key (ACTION_DOWN): 21 // KEYCODE_DPAD_LEFT
:Sending Key (ACTION_UP): 21 // KEYCODE_DPAD_LEFT
Sleeping for 300 milliseconds
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0:(259.0,1723.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0:(254.26942,1722.056)
Sleeping for 300 milliseconds
:Sending Key (ACTION_DOWN): 22 // KEYCODE_DPAD_RIGHT
:Sending Key (ACTION_UP): 22 // KEYCODE_DPAD_RIGHT
Sleeping for 300 milliseconds
:Sending Key (ACTION_DOWN): 21 // KEYCODE_DPAD_LEFT
:Sending Key (ACTION_UP): 21 // KEYCODE_DPAD_LEFT
Events injected: 5000
:Sending rotation degree=0, persist=false
:Dropped: keys=2 pointers=41 trackballs=0 flips=8 rotations=0
## Network stats: elapsed time=347713ms (0ms mobile, 0ms wifi, 347713ms not connected)
// Monkey finished

```

4.monkey 小练习

- (1) 在模拟器上执行一个 1000 次的伪随机事件，并获取日志。
- (1) 在真实手机上执行一个 200 次的伪随机事件。