

结束语 | 我的前端学习踩坑史

2020-05-07 李兵

图解 Google V8

[进入课程 >](#)



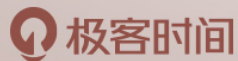
李兵

前盛大创新院高级研究员

你好，我是李兵。

我们一起度过了 **52** 天，学习了 **24** 篇文章，
阅读了 **106,491** 字，收听了约 **5.2** 个小时的音频。

构建技术栈




讲述：李兵

时长 05:50 大小 5.36M



你好，我是李兵。

这是我们这个系列课程的最后一讲，今天我们不谈技术，我想跟你聊聊这么多年我学习前端踩过的一些坑和学习心得。

其实我早些年主要是做 C/C++ 开发的，到了 2009 年，接触到了浏览器研发，这个时候我对前端并不是太熟悉，但是在开发浏览器的过程中，需要了解大量的前端知识。我当时的学习策略是，只有当遇到了与前端有关的问题时，才会去学习相应的知识来解决。这样， 星 是想要节省时间，结果却反而让我花费了更多不必要的时间。

比如在开发双核浏览器的 Cookie 共享的过程中，我发现有一个例外，那就是设置了 HttpOnly 属性的 Cookie 是无法被共享的。

为了解决这个问题，我就去查 HttpOnly 相关概念，发现这和 Web 安全体系有关系，然后我就去补安全相关的知识。之后我又发现，浏览器多进程架构和安全系统息息相关，也就是说，这些知识是环环相扣的。

因为我当时对前端并没有做整体的了解，所以对浏览器中涉及到的安全相关的设计也没有过多关注。每次遇到一些和前端相关的细节问题时，我都需要花费很多时间去补充相关知识，然后再去解决问题，这种方式白白地浪费了我非常多的时间。更加遗憾的是，我之前积累的很多前端知识，都是这么缝缝补补学习过来的。

所以，当你要开发一个新项目或者学习一门手艺之前，应该将其所涉及到的知识做一个全方位的了解。我就觉得发明“技术栈”这个词的人是一个天才，“技术栈”非常形象地表达了学习一门手艺所需要的是哪些知识，以及应该按照什么顺序来学。

比如学习前端这门手艺，栈底到栈顶依次是浏览器架构、Web 网络、事件循环机制、JavaScript 核心、V8 的内存管理、浏览器的渲染流程、Web 安全、CSS、React、Vue、Node、构建工具链等，我们可以从栈底往栈顶一步步循序渐进地学习。

学习技术栈的每一层都不难，难的是当你抛开底层栈的内容去理解上层栈的内容，那么就有可能陷入知识点的盲区。

其实，我们在学习一门手艺的时候，即便没有完善的技术栈资料，只要肯花更多的时间，也可以克服困难。甚至我们的学习过程可以像一个无头苍蝇，横冲直撞，某一天也会突然顿悟整个知识体系，俗话说，在一个领域耕耘十年，必定能成为该领域的专家。

但是，三年可以搞定的事，为什么非要花上十年呢？

系统性学习一门技术，花费的时间也是最短的，也可以说是性价比最高的，因为系统性地、循序渐进地学习，那么学习到每个知识点时，其实并没有其他的知识盲区，这样学习起来是最轻松、简单的。

虽然技术栈的概念已经提出来很久了，但是我发现大家对技术栈的理解却不同。比如我们在招聘前端工程师时，经常会看到有人在简历上提到自己的技术栈包含了 Vue、React、Node 等这些偏应用的知识，在我看来，这并不是技术栈，这只不过是栈顶函数的上下文而已，而对于那些在技术栈底层上下文相关的知识，在简历中却很少有提及。所谓技术栈，应该是在某一领域，从底层的基础知识到上层的应用技术有一个完整体系。

那么当我们进入一个领域时，应该如何建立适合自己的技术栈呢？

如果你进入的是一个成熟的领域，那么一般都有比较完整的技术栈的资料，我们需要花些时间分析资料，系统性地了解这一领域知识的宏观架构、它的过往历史、它的优缺点，然后结合现有资料和我们自身的特点来建立我们自己的技术栈。如果你所在的领域还在高速发展中，并没有人总结出完整的技术栈，那么为了更好地理解技术的发展脉络，我们需要花更多一些的时间去整理出该领域的技术栈。

所以后面我就吸取了经验，比如我学习神经网络的过程中，就采取了先构建技术栈的方式，先系统性复习了微积分、概率论、线性代数，然后结合实际项目完成了数据清洗、构建模型、模型训练，最后到实际应用。整个过程我只花了半年时间，最后我对神经网络也有了非常深的认知，现在我们正在打算将神经网络运用到我们的新项目中。

采用了同样的方法，我在学习区块链和数字货币时，整个过程也是非常轻松的，先分析区块链要解决什么问题，然后整理技术栈，再通过技术栈来一步步学习，不到两周，我基本就把整个数字货币的来龙去脉分析的非常清楚了。

好了，到了这里我们的课程也要告一段落了。最后我想跟你说的，学习一门手艺其实并不难，难的是如何充分利用时间来高效学习，因为这世界最值钱的就是我们的专注力和时间，花三年干成一件事和花十年干成一件事的代价是不一样的，希望你都能够找到适合自己的方法来高效学习，也都能学有所成。

另外，如果你有时间，也请帮我填个 [📧课程问卷](#)，我和编辑大茹想收集更多的反馈来优化课程。今天虽然是结课，但我们的工作并没有结束，未来我还会回来加餐、回复留言。

再见。

5月-6月课表抢先看

充 ¥500 得 ¥580

赠 「¥ 99 运动水杯+ ¥129 防紫外线伞」



【点击】图片, 立即查看>>>

© 版权归极客邦科技所有, 未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪, 如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 22 | 答疑: 几种常见内存问题的解决策略

精选留言 (9)

写留言



成楠Peter

2020-05-07

再见了。老师这么高产, 我相信很快又能见面了!

展开



8



mfist

2020-05-07

看完这篇总结, 又认真读了几遍。老师的这种体系化的学习方式, 很受启发。以前学习零碎的前端知识总有种盲人摸象的感觉, 觉得知识好多好杂。

另外有个疑问对于技术栈底层的内容(比如浏览器架构), 如果搞起来比较吃力, 还需要花大力气啃下来吗? 谢谢

展开



HoSalt

2020-05-07

老师你是怎么学CSS的?以及对于移动端的学习有什么好的建议或方法或学习资料于渠道?



Lorin

2020-05-10

老师再开一个【JavaScript面向对象的程序设计】专栏呗。感觉这个是属于拦路虎之一。



余文郁

2020-05-08

v8课程意犹未尽，老师后续再讲点更多的内容，可以的话把浏览器渲染引擎部分的一些知识也出一个专栏



大力

2020-05-08

构建自己的技术栈（或者说自己的知识思维导图），然后按照技术栈的项目有目的地学习。非常感激老师的经验分享！

展开 ∨



tt

2020-05-07

非常赞同老师的方法论。感谢老师深入浅出的讲解

展开 ∨



海-元--

2020-05-07

在零零碎碎的构建前端知识体系后，尤其赞同老师的观点，在理解了底层后，再去理解上层也会容易很多。你会知道他为什么要这么做，是为了解决什么问题。

展开 ∨



么零

2020-05-07

非常同意老师的观点

展开

