Mybatis-9.28

环境:

- JDK1.8
- Mysql 5.7
- maven 3.6.1
- IDEA

回顾:

- JDBC
- Mysql
- Java基础
- Maven
- Junit

SSM框架: 配置文件的。 最好的方式: 看官网文档 (最详细);

1、简介

1.1、什么是Mybatis



- MyBatis 是一款优秀的持久层框架
- 它支持定制化 SQL、存储过程以及高级映射。
- MyBatis 避免了几乎所有的 JDBC 代码和手动设置参数以及获取结果集。
- MyBatis 可以使用简单的 XML 或注解来配置和映射原生类型、接口和 Java 的 POJO(Plain Old Java Objects,普通老式 Java 对象)为数据库中的记录。
- MyBatis 本是apache的一个开源项目<u>iBatis</u>, 2010年这个项目由apache software foundation 迁移到了google code,并且改名为MyBatis。
- 2013年11月迁移到Github。

如何获得Mybatis?

• maven仓库:

• Github: https://github.com/mybatis/mybatis-3/releases

• 中文文档: https://mybatis.org/mybatis-3/zh/index.html

1.2、持久化

数据持久化

• 持久化就是将程序的数据在持久状态和瞬时状态转化的过程

• 内存: **断电即失**

• 数据库(Jdbc), io文件持久化。

• 生活:冷藏.罐头。

为什么需要需要持久化?

- 有一些对象,不能让他丢掉。
- 内存太贵了

1.3、持久层

Dao层, Service层, Controller层....

- 完成持久化工作的代码块
- 层界限十分明显。

1.4 为什么需要Mybatis?

- 帮助程序猿将数据存入到数据库中。
- 方便
- 传统的JDBC代码太复杂了。简化。框架。自动化。
- 不用Mybatis也可以。更容易上手。 技术没有高低之分
- 优点:
 - 。 简单易学
 - 。 灵活
 - o sql和代码的分离,提高了可维护性。
 - 。 提供映射标签, 支持对象与数据库的orm字段关系映射
 - 。 提供对象关系映射标签, 支持对象关系组建维护
 - 。 提供xml标签,支持编写动态sql。

最重要的一点:使用的人多!

Spring SpringMVC SpringBoot

2、第一个Mybatis程序

思路: 搭建环境-->导入Mybatis-->编写代码-->测试!

七步:

- 环境准备 (创建数据库, maven导入依赖)
- mybatis核心配置文件
- 编写工具类 (获得SqlSessionFactory对象)
- 实体类
- dao接口
- Mapper配置文件
- 测试

2.1、搭建环境

搭建数据库

```
CREATE DATABASE `mybatis`;

USE `mybatis`;

CREATE TABLE `user`(
    id` INT(20) NOT NULL PRIMARY KEY,
    name` VARCHAR(30) DEFAULT NULL,
    pwd` VARCHAR(30) DEFAULT NULL
)ENGINE=INNODB DEFAULT CHARSET=utf8;

INSERT INTO `user`(`id`, `name`, `pwd`) VALUES
(1,'狂神','123456'),
(2,'张三','123456'),
(3,'李四','123890')
```

新建项目

- 1. 新建一个普通的maven项目
- 2. 删除src目录
- 3. 导入maven依赖

```
<!--导入依赖-->
<dependencies>
   <!--mysq1驱动-->
   <dependency>
       <groupId>mysql</groupId>
       <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
       <version>5.1.47
   </dependency>
   <!--mybatis-->
   <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.mybatis/mybatis -->
   <dependency>
       <groupId>org.mybatis
       <artifactId>mybatis</artifactId>
       <version>3.5.2
   </dependency>
   <!--junit-->
   <dependency>
       <groupId>junit
       <artifactId>junit</artifactId>
       <version>4.12</version>
   </dependency>
```

2.2、创建一个模块

• 编写mybatis的核心配置文件

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE configuration</pre>
        PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN"
        "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
<!--configuration核心配置文件-->
<configuration>
    <environments default="development">
        <environment id="development">
            <transactionManager type="JDBC"/>
            <dataSource type="POOLED">
                cproperty name="driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
                property name="url"
value="jdbc:mysql://localhost:3306/mybatis?
useSSL=true&useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8"/>
                cproperty name="username" value="root"/>
                cproperty name="password" value="123456"/>
            </dataSource>
        </environment>
    </environments>
</configuration>
```

• 编写mybatis工具类

```
//sqlSessionFactory --> sqlSession
public class MybatisUtils {
   private static SqlSessionFactory sqlSessionFactory;
   static{
       try {
           //使用Mybatis第一步: 获取sqlSessionFactory对象
           String resource = "mybatis-config.xml";
           InputStream inputStream =
Resources.getResourceAsStream(resource);
           sqlSessionFactory = new
SqlSessionFactoryBuilder().build(inputStream);
       } catch (IOException e) {
           e.printStackTrace();
       }
   }
   //既然有了 SqlSessionFactory, 顾名思义, 我们就可以从中获得 SqlSession 的实例了。
   // SqlSession 完全包含了面向数据库执行 SQL 命令所需的所有方法。
   public static SqlSession getSqlSession(){
       return sqlSessionFactory.openSession();
   }
```

2.3、编写代码

• 实体类

```
package com.kuang.pojo;
//实体类
public class User {
    private int id;
    private String name;
    private String pwd;
    public User() {
    public User(int id, String name, String pwd) {
        this.id = id;
        this.name = name;
        this.pwd = pwd;
    }
    public int getId() {
        return id;
    public void setId(int id) {
       this.id = id;
    }
    public String getName() {
       return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    public String getPwd() {
        return pwd;
    }
    public void setPwd(String pwd) {
        this.pwd = pwd;
    }
    @override
    public String toString() {
        return "User{" +
                "id=" + id +
                ", name='" + name + '\'' +
                ", pwd='" + pwd + '\'' +
                '}';
}
```

• Dao接口

```
public interface UserDao {
   List<User> getUserList();
}
```

• 接口实现类由原来的UserDaoImpl转变为一个 Mapper配置文件.

2.4、测试

注意点:

org.apache.ibatis.binding.BindingException: Type interface com.kuang.dao.UserDao is not known to the MapperRegistry.

MapperRegistry是什么?

核心配置文件中注册 mappers

• junit测试

```
@Test
public void test() {
    //第一步: 获得SqlSession对象
    SqlSession sqlSession = MybatisUtils.getSqlSession();

    //方式一: getMapper
    UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
    List<User> userList = userDao.getUserList();

for (User user : userList) {
        System.out.println(user);
    }

    //类闭SqlSession
    sqlSession.close();
}
```

你们可以能会遇到的问题:

- 1. 配置文件没有注册
- 2. 绑定接口错误。
- 3. 方法名不对
- 4. 返回类型不对
- 5. Maven导出资源问题

3、CRUD

1, namespace

namespace中的包名要和 Dao/mapper 接口的包名一致!

2, select

选择,查询语句;

• id: 就是对应的namespace中的方法名;

• resultType: Sql语句执行的返回值!

• parameterType: 参数类型!

1. 编写接口

```
//根据ID查询用户
User getUserById(int id);
```

2. 编写对应的mapper中的sql语句

```
<select id="getUserById" parameterType="int"
resultType="com.kuang.pojo.User">
        select * from mybatis.user where id = #{id}
</select>
```

3. 测试

```
@Test
public void getUserById() {
    SqlSession sqlSession = MybatisUtils.getSqlSession();

    UserMapper mapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);

    User user = mapper.getUserById(1);
    System.out.println(user);

    sqlSession.close();
}
```

3. Insert

```
<!--对象中的属性,可以直接取出来-->
<insert id="addUser" parameterType="com.kuang.pojo.User">
    insert into mybatis.user (id, name, pwd) values (#{id},#{name},#{pwd});
</insert>
```

4, update

```
<update id="updateUser" parameterType="com.kuang.pojo.User">
    update mybatis.user set name=#{name},pwd=#{pwd} where id = #{id} ;
</update>
```

5. Delete

```
<delete id="deleteUser" parameterType="int">
    delete from mybatis.user where id = #{id};
</delete>
```

注意点:

• 增删改需要提交事务!

6、分析错误

- 标签不要匹配错
- resource 绑定mapper,需要使用路径!

```
<mapper resource="com/ct/dao/UserMapper.xml"/>
```

- 程序配置文件必须符合规范!
- NullPointerException, 没有注册到资源!
- 输出的xml文件中存在中文乱码问题!
- maven资源没有导出问题!

7、万能Map

假设,我们的实体类,或者数据库中的表,字段或者参数过多,我们应当考虑使用Map!

```
//万能的Map
int addUser2(Map<String,Object> map);
```

```
<!--对象中的属性,可以直接取出来 传递map的key-->
<insert id="addUser" parameterType="map">
    insert into mybatis.user (id, pwd) values (#{userid},#{password});
</insert>
```

```
@Test
public void addUser2(){
    SqlSession sqlSession = MybatisUtils.getSqlSession();

    UserMapper mapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);

Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();

map.put("userid",5);
    map.put("passWord","22222333");

mapper.addUser2(map);

sqlSession.close();
}
```

Map传递参数,直接在sql中取出key即可! 【parameterType="map"】 对象传递参数,直接在sql中取对象的属性即可! 【parameterType="Object"】 只有一个基本类型参数的情况下,可以直接在sql中取到! 多个参数用Map,**或者注解!**

8、思考题

模糊查询怎么写?

1. Java代码执行的时候, 传递通配符 % %

```
List<User> userList = mapper.getUserLike("%李%");
```

2. 在sql拼接中使用通配符!

```
select * from mybatis.user where name like "%"#{value}"%"
```

4、配置解析

1、核心配置文件

- mybatis-config.xml
- MyBatis 的配置文件包含了会深深影响 MyBatis 行为的设置和属性信息。

```
configuration (配置)
properties (属性)
settings (设置)
typeAliases (类型别名)
typeHandlers (类型处理器)
objectFactory (对象工厂)
plugins (插件)
environments (环境配置)
environment (环境变量)
transactionManager (事务管理器)
dataSource (数据源)
databaseIdProvider (数据库厂商标识)
mappers (映射器)
```

2、环境配置 (environments)

MyBatis 可以配置成适应多种环境

不过要记住: 尽管可以配置多个环境,但每个 SqlSessionFactory 实例只能选择一种环境。

学会使用配置多套运行环境!

Mybatis默认的事务管理器就是 JDBC , 连接池: POOLED

3、属性 (properties)

我们可以通过properties属性来实现引用配置文件

这些属性都是可外部配置且可动态替换的,既可以在典型的 Java 属性文件中配置,亦可通过 properties 元素的子元素来传递。【db.properties】

```
| Mysblis Study | mybalis 02 | sec | main | resources | mybalis-configand | disproperties | mybalis-configand | mybalis-configand | disproperties | mybalis-configand | disproperties | disproper
```

编写一个配置文件

db.properties

```
driver=com.mysql.jdbc.Driver
url=jdbc:mysql://localhost:3306/mybatis?
useSSL=true&useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8
username=root
password=123456
```

在核心配置文件中映入

- 可以直接引入外部文件
- 可以在其中增加一些属性配置
- 如果两个文件有同一个字段, 优先使用外部配置文件的!
- 优先级最高的是方法传参,但是我觉得使用的不多(耦合性大)。

4、类型别名 (typeAliases)

- 类型别名是为 Java 类型设置一个短的名字。'
- 存在的意义仅在于用来减少类完全限定名的冗余。

也可以指定一个包名,MyBatis 会在包名下面搜索需要的 Java Bean,比如:

扫描实体类的包,它的默认别名就为这个类的类名,首字母小写!

在实体类比较少的时候,使用第一种方式。

如果实体类十分多,建议使用第二种。

第一种可以DIY别名, 第二种则·不行, 如果非要改, 需要在实体上增加注解

```
@Alias("user")
public class User {}
```

5、设置

这是 MyBatis 中极为重要的调整设置,它们会改变 MyBatis 的运行时行为。



6、其他配置

- <u>typeHandlers (类型处理器)</u>
- <u>objectFactory (对象工厂)</u>
- plugins插件

- o mybatis-generator-core
- o mybatis-plus
- o 通用mapper

7、映射器 (mappers)

MapperRegistry: 注册绑定我们的Mapper文件;

方式一: 【推荐使用】

方式二:使用class文件绑定注册

注意点:

- 接口和他的Mapper配置文件必须同名!
- 接口和他的Mapper配置文件必须在同一个包下!

方式三: 使用扫描包进行注入绑定

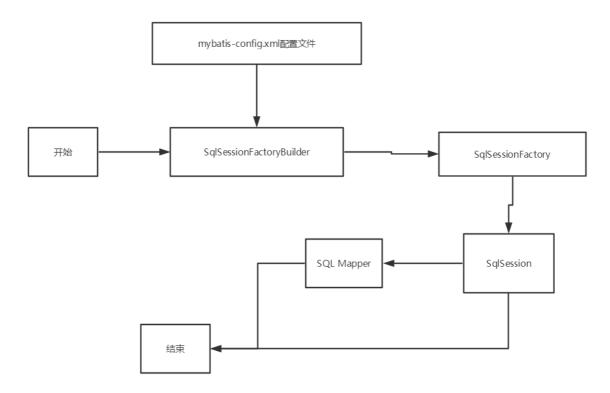
注意点:

- 接口和他的Mapper配置文件必须同名!
- 接口和他的Mapper配置文件必须在同一个包下!

练习时间:

- 将数据库配置文件外部引入
- 实体类别名
- 保证UserMapper 接口 和 UserMapper .xml 改为一致! 并且放在同一个包下!

8、生命周期和作用域



生命周期,和作用域,是至关重要的,因为错误的使用会导致非常严重的并发问题。

SqlSessionFactoryBuilder:

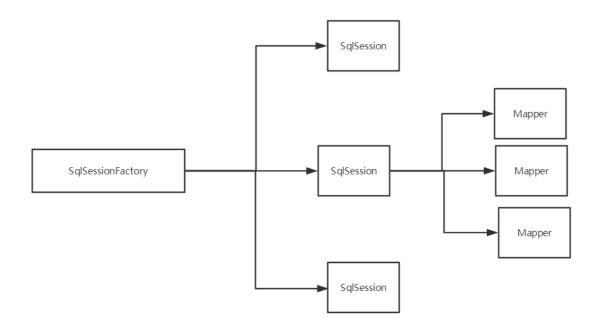
- 一旦创建了 SqlSessionFactory, 就不再需要它了
- 局部变量

SqlSessionFactory:

- 说白了就是可以想象为:数据库连接池
- SqlSessionFactory 一旦被创建就应该在应用的运行期间一直存在,**没有任何理由丢弃它或重新创建另一个实例。**
- 因此 SqlSessionFactory 的最佳作用域是应用作用域。
- 最简单的就是使用单例模式或者静态单例模式。

SqlSession

- 连接到连接池的一个请求!
- SqlSession 的实例不是线程安全的,因此是不能被共享的,所以它的最佳的作用域是请求或方法作用域。
- 用完之后需要赶紧关闭,否则资源被占用!

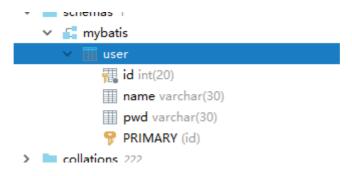


这里面的每一个Mapper, 就代表一个具体的业务!

5、解决属性名和字段名不一致的问题

1、问题

数据库中的字段



新建一个项目, 拷贝之前的, 测试实体类字段不一致的情况

```
public class User {
    private int id;
    private String name;
    private String password;
}
```

测试出现问题

```
● Tests passed: 1 of 1 test - 1 s 408 ms

D:\Environment\jdk8\jdk\bin\java.exe ...

User{id=1, name='狂神', password='null'}

Process finished with exit code 0
```

```
// select * from mybatis.user where id = #{id}
//类型处理器
// select id,name,pwd from mybatis.user where id = #{id}
```

解决方法:

• 起别名

```
<select id="getUserById" resultType="com.kuang.pojo.User">
   select id,name,pwd as password from mybatis.user where id = #{id}
</select>
```

2, resultMap

结果集映射

```
id name pwd
id name password
```

- resultMap 元素是 MyBatis 中最重要最强大的元素
- ResultMap 的设计思想是,对于简单的语句根本不需要配置显式的结果映射,而对于复杂一点的语句只需要描述它们的关系就行了。
- ResultMap 最优秀的地方在于,虽然你已经对它相当了解了,但是根本就不需要显式地用到他们。

• 如果世界总是这么简单就好了。

6、日志

6.1、日志工厂

如果一个数据库操作,出现了异常,我们需要排错。日志就是最好的助手!

曾经: sout 、debug

现在: 日志工厂!

logImpl

指定 MyBatis 所用日志的具体实现,未指定时将自动查找。

SLF4J | LOG4J | 未设置 LOG4J2 | JDK_LOGGING | COMMONS_LOGGING | STDOUT_LOGGING | NO_LOGGING

- SLF4J
- LOG4J 【掌握】
- LOG4J2
- JDK_LOGGING
- COMMONS LOGGING
- STDOUT_LOGGING 【掌握】
- NO_LOGGING

在Mybatis中具体使用那个一日志实现,在设置中设定!

STDOUT_LOGGING标准日志输出

<== Columns: id, name, pwd

在mybatis核心配置文件中,配置我们的日志!

```
<== Total: 1
User{id=1, name='狂神', password='123456'}
Resetting autocommit to true on JDBC Connect</pre>
```

Row: 1, 狂神, 123456

Resetting autocommit to true on JDBC Connection [com.mysql.jdbc.JDBC4Connection@319b92f3] Closing JDBC Connection [com.mysql.jdbc.JDBC4Connection@319b92f3] Returned connection 832279283 to pool.

6.2, Log4j

什么是Log4j?

<==

- Log4j是Apache的一个开源项目,通过使用Log4j,我们可以控制日志信息输送的目的地是控制 台、文件、GUI组件
- 我们也可以控制每一条日志的输出格式;

- 通过定义每一条日志信息的级别,我们能够更加细致地控制日志的生成过程。
- 通过一个配置文件来灵活地进行配置,而不需要修改应用的代码。

1. 先导入log4j的包

2. log4j.properties

```
#将等级为DEBUG的日志信息输出到console和file这两个目的地, console和file的定义在下面的代
log4j.rootLogger=DEBUG,console,file
#控制台输出的相关设置
log4j.appender.console = org.apache.log4j.ConsoleAppender
log4j.appender.console.Target = System.out
log4j.appender.console.Threshold=DEBUG
log4j.appender.console.layout = org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.console.layout.ConversionPattern=[%c]-%m%n
#文件输出的相关设置
log4j.appender.file = org.apache.log4j.RollingFileAppender
log4j.appender.file.File=./log/kuang.log
log4j.appender.file.MaxFileSize=10mb
log4j.appender.file.Threshold=DEBUG
log4j.appender.file.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.file.layout.ConversionPattern=[%p] [%d{yy-MM-dd}] [%c]%m%n
#日志输出级别
log4j.logger.org.mybatis=DEBUG
log4j.logger.java.sql=DEBUG
log4j.logger.java.sql.Statement=DEBUG
log4j.logger.java.sql.ResultSet=DEBUG
log4j.logger.java.sql.PreparedStatement=DEBUG
```

3. 配置log4j为日志的实现

```
<settings>
    <setting name="logImpl" value="LOG4J"/>
</settings>
```

4. Log4i的使用!,直接测试运行刚才的查询

```
D:\Environment\jdk8\jdk\bin\java.exe

[org.apache.ibatis.logging.logFactory]-logging initialized using 'class org.apache.ibatis.logging.log4j.log4jImpl' adapter.

[org.apache.ibatis.logging.logFactory]-logging initialized using 'class org.apache.ibatis.logging.log4j.log4jImpl' adapter.

[org.apache.ibatis.io.WFS]-class not found: org.jboss.vfs.VFS

[org.apache.ibatis.io.WFS]-class not found: org.jboss.vfs.VFS

[org.apache.ibatis.io.WFS]-Class not found: org.jboss.vfs.Vfvallfile

[org.apache.ibatis.io.WFS]-VFS implementation org.apache.ibatis.io.D8oss6VFS ignerication org.apache.ibatis.io.WFS]-Using vFS adapter org.apache.ibatis.io.WFS]-Using vFS adapter org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Inid JAR URL: file:/F:/%er%sf%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%a880%9019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Not a JAR: file:/F:/%er%sf%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%380%9019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Reader entry: User.class

[org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Listing file:/F:/%er%sf%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%380809019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Not a JAR: file:/F:/%er%sf%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%380809019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Not a JAR: file:/F:/%er%sf%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%380809019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Not a JAR: file:/F:/%er%sf%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%80%9019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Not a JAR: file:/F:/%er%sf%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%80%9019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.DefaultVFS]-Not a JAR: file:/F:/%er%sf%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%80%9019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.defaultVFS]-Reader entry: Ver%af%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%80%9019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.defaultVFS]-Reader entry: Ver%af%adker%ba%ar%er%ae%ailver%90%86/%e8%a5%bf%e5%bc%80%80%9019525%e3%80%

[org.apache.ibatis.io.defaul
```

简单使用

- 1. 在要使用Log4j 的类中,导入包 import org.apache.log4j.Logger;
- 2. 日志对象,参数为当前类的class

```
static Logger logger = Logger.getLogger(UserDaoTest.class);
```

3. 日志级别

```
logger.info("info:进入了testLog4j");
logger.debug("debug:进入了testLog4j");
logger.error("error:进入了testLog4j");
```

7、分页

思考: 为什么要分页?

• 减少数据的处理量

7.1、使用Limit分页

```
语法: SELECT * from user limit startIndex,pageSize;
SELECT * from user limit 3; #[0,n]
```

使用Mybatis实现分页,核心SQL

1. 接口

```
//分页
List<User> getUserByLimit(Map<String,Integer> map);
```

2. Mapper.xml

```
<!--//分页-->
<select id="getUserByLimit" parameterType="map" resultMap="UserMap">
    select * from mybatis.user limit #{startIndex},#{pageSize}
</select>
```

3. 测试

```
@Test
public void getUserByLimit(){
SqlSession sqlSession = MybatisUtils.getSqlSession();
UserMapper mapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);

HashMap<String, Integer> map = new HashMap<String, Integer>();
    map.put("startIndex",1);
    map.put("pageSize",2);

List<User> userList = mapper.getUserByLimit(map);
    for (User user : userList) {
        System.out.println(user);
    }

    sqlSession.close();
}
```

7.2、RowBounds分页

不再使用SQL实现分页

1. 接口

```
//分页2
List<User> getUserByRowBounds();
```

2. mapper.xml

```
<!--分页2-->
<select id="getUserByRowBounds" resultMap="UserMap">
    select * from mybatis.user
</select>
```

3. 测试

```
@Test
public void getUserByRowBounds(){
SqlSession sqlSession = MybatisUtils.getSqlSession();

//RowBounds实现
RowBounds rowBounds = new RowBounds(1, 2);

//通过Java代码层面实现分页
```

```
List<User> userList =
sqlSession.selectList("com.kuang.dao.UserMapper.getUserByRowBounds",null,row
Bounds);

for (User user : userList) {
   System.out.println(user);
   }

   sqlSession.close();
}
```

7.3、分页插件

MyBatis 分页插件 PageHelper

如果你也在用 MyBatis,建议尝试该分页插件,这一定是最方便使用的分页插件。分页插件支持任何复杂的单表、多表分页。



了解即可, 万一以后公司的架构师, 说要使用, 你需要知道它是什么东西!

8、使用注解开发

8.1、面向接口编程

- 大家之前都学过面向对象编程,也学习过接口,但在真正的开发中,很多时候我们会选择面向接口编程
- 根本原因:==解耦== , 可拓展 , 提高复用 , 分层开发中 , 上层不用管具体的实现 , 大家都遵守共同的标准 , 使得开发变得容易 , 规范性更好
- 在一个面向对象的系统中,系统的各种功能是由许许多多的不同对象协作完成的。在这种情况下,各个对象内部是如何实现自己的,对系统设计人员来讲就不那么重要了;
- 而各个对象之间的协作关系则成为系统设计的关键。小到不同类之间的通信,大到各模块之间的交互,在系统设计之初都是要着重考虑的,这也是系统设计的主要工作内容。面向接口编程就是指按照这种思想来编程。

关于接口的理解

- 接口从更深层次的理解, 应是定义 (规范, 约束) 与实现 (名实分离的原则) 的分离。
- 接口的本身反映了系统设计人员对系统的抽象理解。
- 接口应有两类:
- 第一类是对一个个体的抽象,它可对应为一个抽象体(abstract class);

- 第二类是对一个个体某一方面的抽象,即形成一个抽象面(interface);
- 一个体有可能有多个抽象面。抽象体与抽象面是有区别的。

三个面向区别

- 面向对象是指,我们考虑问题时,以对象为单位,考虑它的属性及方法.
- 面向过程是指,我们考虑问题时,以一个具体的流程(事务过程)为单位,考虑它的实现.
- 接口设计与非接口设计是针对复用技术而言的,与面向对象(过程)不是一个问题.更多的体现就是对系统整体的架构

8.2、使用注解开发

1. 注解在接口上实现

```
@Select("select * from user")
List<User> getUsers();
```

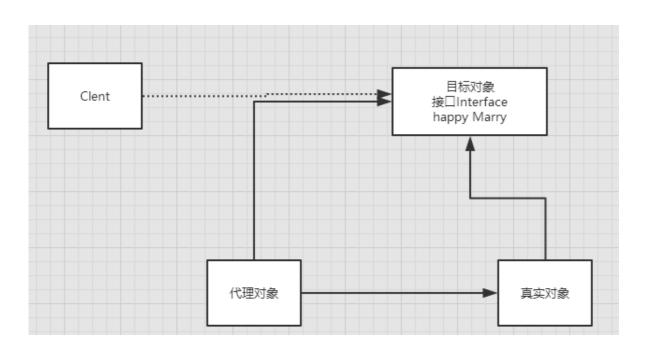
2. 需要再核心配置文件中绑定接口!

3. 测试

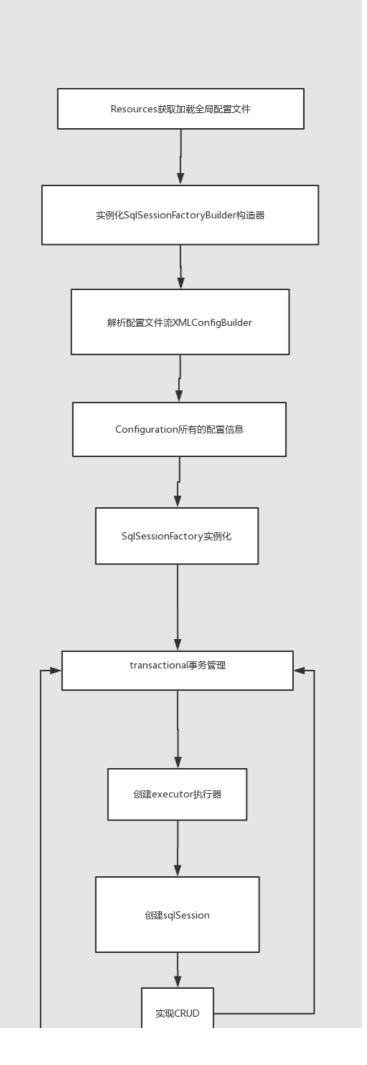
适合简单sql语句。

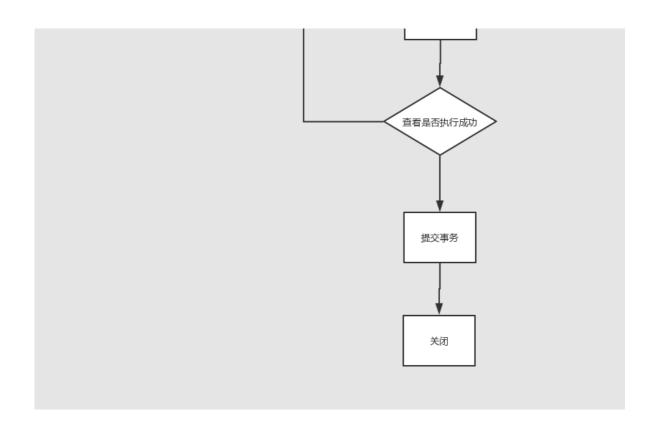
本质: 反射机制实现

底层: 动态代理!



Mybatis详细的执行流程!





8.3, CRUD

我们可以在工具类创建的时候实现自动提交事务!

```
public static SqlSession getSqlSession(){
   return sqlSessionFactory.openSession(true);
}
```

编写接口,增加注解

```
public interface UserMapper {
    @select("select * from user")
    List<User> getUsers();

// 方法存在多个参数, 所有的基本数据类型参数前面必须加上 @Param("id")注解
    @select("select * from user where id = #{id}")
    User getUserByID(@Param("id") int id);

@Insert("insert into user(id,name,pwd) values (#{id},#{name},#{password})")
    int addUser(User user);

@Update("update user set name=#{name},pwd=#{password} where id = #{id}")
    int updateUser(User user);

@Delete("delete from user where id = #{uid}")
```

```
int deleteUser(@Param("uid") int id);
}
```

测试类

【注意:我们必须要讲接口注册绑定到我们的核心配置文件中!】

关于@Param() 注解 (用于传参)

- 基本类型的参数或者String类型,需要加上
- 引用类型不需要加
- 如果只有一个基本类型的话,可以忽略,但是建议大家都加上!
- 我们在SQL中引用的就是我们这里的 @Param() 中设定的属性名!

#{} \${} 区别

9. Lombok

Project Lombok is a java library that automatically plugs into your editor and build tools, spicing up your java.

Never write another getter or equals method again, with one annotation your class has a fully featured builder, Automate your logging variables, and much more.

- java library
- plugs
- build tools
- with one annotation your class

使用步骤:

- 1. 在IDEA中安装Lombok插件!
- 2. 在项目中导入lombok的jar包

```
<dependency>
     <groupId>org.projectlombok</groupId>
     <artifactId>lombok</artifactId>
          <version>1.18.10</version>
</dependency>
```

3. 在实体类上加注解即可!

```
@Data
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
```

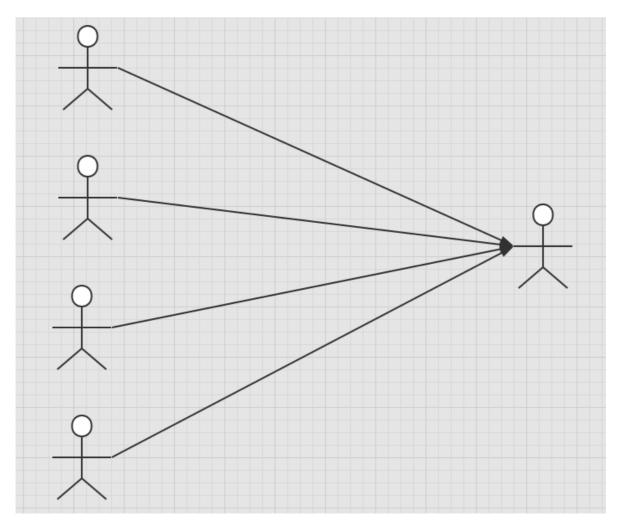
```
@Getter and @Setter
@FieldNameConstants
@ToString
@EqualsAndHashCode
@AllArgsConstructor, @RequiredArgsConstructor and @NoArgsConstructor
@Log, @Log4j, @Log4j2, @Slf4j, @XSlf4j, @CommonsLog, @JBossLog, @Flogger
@Data
@Builder
@Singular
@Delegate
@Value
@Accessors
@wither
@SneakyThrows
```

说明:

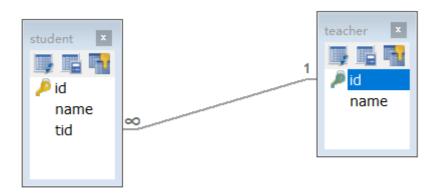
@Data: 无参构造, get、set、tostring、hashcode, equals @AllArgsConstructor @NoArgsConstructor @EqualsAndHashCode @ToString @Getter

10、多对一处理

多对一:



- 多个学生,对应一个老师
- 对于学生这边而言, 关联 .. 多个学生,关联一个老师 【多对一】
- 对于老师而言,集合,一个老师,有很多学生【一对多】



SQL:

```
CREATE TABLE `teacher` (
  `id` INT(10) NOT NULL,
  `name` VARCHAR(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB DEFAULT CHARSET=utf8
```

测试环境搭建

- 1. 导入lombok
- 2. 新建实体类 Teacher, Student
- 3. 建立Mapper接口
- 4. 建立Mapper.XML文件
- 5. 在核心配置文件中绑定注册我们的Mapper接口或者文件! 【方式很多,随心选】
- 6. 测试查询是否能够成功!

接口

```
public List<Student> getStudent();
public List<Student> getStudent2();
```

按照查询嵌套处理

```
<association property="teacher" column="tid" javaType="Teacher"
select="getTeacher"/>
</resultMap>

<select id="getTeacher" resultType="Teacher">
    select * from teacher where id = #{tid}
</select>
```

按照结果嵌套处理

```
<!--按照结果嵌套处理-->
<select id="getStudent2" resultMap="StudentTeacher2">
    select s.id sid,s.name sname,t.name tname
    from student s,teacher t
    where s.tid = t.id;
</select>

<resultMap id="StudentTeacher2" type="Student">
        <result property="id" column="sid"/>
        <result property="name" column="sname"/>
        <association property="teacher" javaType="Teacher">
              <result property="name" column="tname"/>
        </association>
</resultMap>
```

回顾Mysql 多对一查询方式:

- 子查询
- 联表查询

11、一对多处理

比如: 一个老师拥有多个学生!

对于老师而言,就是一对多的关系!

环境搭建

1. 环境搭建,和刚才一样

实体类

```
@Data
public class Student {

   private int id;
   private String name;
   private int tid;
}
```

```
@Data
public class Teacher {
    private int id;
    private String name;

//一个老师拥有多个学生
    private List<Student> students;
}
```

接口

```
public Teacher getTeacher(@Param("tid") int id);
public Teacher getTeacher2(@Param("tid") int id);
```

按照结果嵌套处理

```
<!--按结果嵌套查询-->
<select id="getTeacher" resultMap="TeacherStudent">
   select s.id sid, s.name sname, t.name tname, t.id tid
   from student s, teacher t
   where s.tid = t.id and t.id = #{tid}
</select>
<resultMap id="TeacherStudent" type="Teacher">
   <result property="id" column="tid"/>
   <result property="name" column="tname"/>
   <!--复杂的属性,我们需要单独处理 对象: association 集合: collection
       javaType="" 指定属性的类型!
       集合中的泛型信息,我们使用ofType获取
   <collection property="students" ofType="Student">
       <result property="id" column="sid"/>
       <result property="name" column="sname"/>
       <result property="tid" column="tid"/>
   </collection>
</resultMap>
```

```
<select id="getTeacher2" resultMap="TeacherStudent2">
    select * from mybatis.teacher where id = #{tid}
</select>

<resultMap id="TeacherStudent2" type="Teacher">
        <collection property="students" javaType="ArrayList" ofType="Student"
select="getStudentByTeacherId" column="id"/>
        </resultMap>

<select id="getStudentByTeacherId" resultType="Student">
        select * from mybatis.student where tid = #{tid}
        </select>
```

小结

- 1. 关联 association 【多对一】
- 2. 集合 collection 【一对多】
- 3. javaType & ofType
 - 1. JavaType 用来指定实体类中属性的类型
 - 2. ofType 用来指定映射到List或者集合中的 pojo类型,泛型中的约束类型!

注意点:

- 保证SQL的可读性,尽量保证通俗易懂
- 注意一对多和多对一中,属性名和字段的问题!
- 如果问题不好排查错误,可以使用日志 , 建议使用 Log4j

慢SQL 1s 1000s

面试高频

- Mysql引擎
- InnoDB底层原理
- 索引
- 索引优化!

12、动态 SQL

==什么是动态SQL: 动态SQL就是指根据不同的条件生成不同的SQL语句==

利用动态 SQL 这一特性可以彻底摆脱这种痛苦。

动态 SQL 元素和 JSTL 或基于类似 XML 的文本处理器相似。在 MyBatis 之前的版本中,有很多元素需要花时间了解。MyBatis 3 大大精简了元素种类,现在只需学习原来一半的元素便可。MyBatis 采用功能强大的基于 OGNL 的表达式来淘汰其它大部分元素。

```
if
choose (when, otherwise)
trim (where, set)
foreach
```

搭建环境

```
CREATE TABLE `blog` (
   `id` varchar(50) NOT NULL COMMENT '博客id',
   `title` varchar(100) NOT NULL COMMENT '博客标题',
   `author` varchar(30) NOT NULL COMMENT '博客作者',
   `create_time` datetime NOT NULL COMMENT '创建时间',
   `views` int(30) NOT NULL COMMENT '浏览量'
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8
```

创建一个基础工程

- 1. 导包
- 2. 编写配置文件
- 3. 编写实体类

```
@Data
public class Blog {
    private int id;
    private String title;
    private String author;
    private Date createTime;
    private int views;
}
```

4. 编写实体类对应Mapper接口和 Mapper.XML文件

```
<select id="queryBlogIF" parameterType="map" resultType="blog">
    select * from mybatis.blog where 1=1
    <if test="title != null">
        and title = #{title}
    </if>
    <if test="author != null">
        and author = #{author}
    </if>
</select>
```

choose (when, otherwise)

• 相当于switch语句, case中默认都有break

```
<select id="queryBlogChoose" parameterType="map" resultType="blog">
    select * from mybatis.blog
    <where>
        <choose>
            <when test="title != null">
               title = #{title}
            </when>
            <when test="author != null">
                and author = #{author}
            </when>
            <otherwise>
                and views = #{views}
            </otherwise>
        </choose>
    </where>
</select>
```

trim (where,set)

==所谓的动态SQL,本质还是SQL语句 , 只是我们可以在SQL层面,去执行一个逻辑代码==

if where , set , choose , when

SQL片段

有的时候,我们可能会将一些功能的部分抽取出来,方便复用!

1. 使用SQL标签抽取公共的部分

```
<sql id="if-title-author">
    <if test="title != null">
        title = #{title}
    </if>
    <if test="author != null">
        and author = #{author}
    </if>
</sql>
```

2. 在需要使用的地方使用Include标签引用即可

注意事项:

- 最好基于单表来定义SQL片段!
- 不要存在where标签

Foreach

```
select * from user where 1=1 and

<foreach item="id" collection="ids"
    open="(" separator="or" close=")">
        #{id}
    </foreach>

(id=1 or id=2 or id=3)
```

foreach

动态 SQL 的另外一个常用的操作需求是对一个集合进行遍历,通常是在构建 IN 条件语句的时候。比如:

(select id="selectPostIn" resultType="domain.blog.Post")

SELECT *
FROM POST P
WHERE ID in

(foreach item="item" index="index" collection="list" open="(" sen_rator="," close=")")

#{item}

(/foreach)

(/select)

foreach 元素的功能非常强大,它允许你指定 一个集合,声明可以在元素体内使用的集合项(item) 和索引(index)变量。它也允许你指定开头与结尾的字符。以及在"迭代结果之间放置分隔符"。这个元素是很智能的,因此它不会偶然地附加多余的分隔符。

建造 你可以将任何可迭代对象(如 List、Set 等)、Map 对象或者数组对象传递给 foreach 作为集合参数。当使用可迭代对象或者数组时,index 是当前迭代的次数,item 的值是本次迭代获取的元素。当使用 Map 对象(或者 Map.Entry 对象的集合)时,index 是键,item 是值。

```
    面id
    面id
    面uathor
    面uathor
    面create time
    面views

    1 1
    Mybatis如此简单
    在神说
    2019-10-01 16:33:38
    9999

    2 2
    Java如此简单
    在神说
    2019-10-01 16:33:38
    1000

    3 3
    Java如此简单
    在神说
    2019-10-01 16:33:38
    9999

    4 4
    微服务如此简单
    在神说
    2019-10-01 16:33:38
    9999

    * 在神说
    2019-10-01 16:33:38
    9999
```

到此我们已经完成了涉及 XML 配置文件和 XML 映射文件的讨论。下一章将详细探讨 Java API,这样就能提高已创建的映射文件的利用效率。

==动态SQL就是在拼接SQL语句,我们只要保证SQL的正确性,按照SQL的格式,去排列组合就可以了 ==

建议:

现在Mysql中写出完整的SQL,再对应的去修改成为我们的动态SQL实现通用即可!

13、缓存 (了解)

13.1、简介

查询: 连接数据库,耗资源!

一次查询的结果,给他暂存在一个可以直接取到的地方!--> 内存: 缓存

我们再次查询相同数据的时候,直接走缓存,就不用走数据库了

- 1. 什么是缓存 [Cache]?
 - 。 存在内存中的临时数据。
 - 将用户经常查询的数据放在缓存(内存)中,用户去查询数据就不用从磁盘上(关系型数据库数据文件)查询,从缓存中查询,从而提高查询效率,解决了高并发系统的性能问题。
- 2. 为什么使用缓存?
 - 。 减少和数据库的交互次数,减少系统开销,提高系统效率。
- 3. 什么样的数据能使用缓存?
 - 经常查询并且不经常改变的数据。【可以使用缓存】

13.2、Mybatis缓存

- MyBatis包含一个非常强大的查询缓存特性,它可以非常方便地定制和配置缓存。缓存可以极大的 提升查询效率。
- MyBatis系统中默认定义了两级缓存: 一级缓存和二级缓存
 - o 默认情况下,只有一级缓存开启。(SqlSession级别的缓存,也称为本地缓存)
 - 。 二级缓存需要手动开启和配置,他是基于namespace级别的缓存。
 - 为了提高扩展性, MyBatis定义了缓存接口Cache。我们可以通过实现Cache接口来自定义二级缓存

13.3、一级缓存

- 一级缓存也叫本地缓存: SqlSession
 - 与数据库同一次会话期间查询到的数据会放在本地缓存中。
 - 。 以后如果需要获取相同的数据,直接从缓存中拿,没必须再去查询数据库;

测试步骤:

- 1. 开启日志!
- 2. 测试在一个Sesion中查询两次相同记录

```
@Test
public void test1(){
    SqlSession sqlSession = MybatisUtil.getSqlSession();
    UserMapper mapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);
    User user = mapper.queryUserById(1);
    System.out.println(user);
```

```
System.out.println("========");
User user1 = mapper.queryUserById(1);
System.out.println(user1);

System.out.println(user==user1);

sqlSession.close();
}
```

3. 查看日志输出

```
rootedDataSource forcefully closed/removed all connections.
PooledDataSource forcefully closed/removed all connections.
PooledDataSource forcefully closed/removed all connections.
Opening JDBC Connection
Created connection 811760110.
==> Preparing: select * from user where id = ?
                                                                SalSession
==> Parameters: 1(Integer)
<== Columns: id, name, pwd
         Row: 1, 狂神, 123456
<==
        Total: 1
User(id=1, name=狂神, pwd=123456)
_____
User(id=1, name=狂神, pwd=123456)
Closing JDBC Connection [com.mysql.jdbc.JDBC4Connection@306279ee]
Returned connection 811760110 to pool.
Process finished with exit code 0
```

缓存失效的情况:

- 1. 查询不同的东西
- 2. 增删改操作,可能会改变原来的数据,所以必定会刷新缓存!

- 3. 查询不同的Mapper.xml
- 4. 手动清理缓存!

```
public void test(){
    SqlSession sqlSession = MybatisUtils.getSqlSession();
    UserMapper mapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);

User user = mapper.queryUserById(1);
    System.out.println(user);

//mapper.updateUser(new User(2, "aaaa", "bbbbbb"));

sqlSession.clearCache();//手动流理资本

System.out.println("=========="");
    User user2 = mapper.queryUserById(1);
    System.out.println(user2);

System.out.println(user==user2);

sqlSession.close();

}
```

小结: **一级缓存默认是开启的**,只在一次SqlSession中有效,也就是拿到连接到关闭连接这个区间段! 一级缓存就是一个Map。

13.4、二级缓存

- 二级缓存也叫全局缓存,一级缓存作用域太低了,所以诞生了二级缓存
- 基于namespace级别的缓存,一个名称空间,对应一个二级缓存;
- 工作机制
 - 。 一个会话查询一条数据,这个数据就会被放在当前会话的一级缓存中;
 - 如果当前会话关闭了,这个会话对应的一级缓存就没了;但是我们想要的是,会话关闭了, 一级缓存中的数据被保存到二级缓存中;
 - 。 新的会话查询信息,就可以从二级缓存中获取内容;
 - o 不同的mapper查出的数据会放在自己对应的缓存 (map) 中;

步骤:

1. 开启全局缓存

```
<!--显示的开启全局缓存-->
<setting name="cacheEnabled" value="true"/>
```

2. 在要使用二级缓存的Mapper中开启

```
<!--在当前Mapper.xml中使用二级缓存-->
<cache/>
```

也可以自定义参数

```
<!--在当前Mapper.xml中使用二级缓存-->
<cache eviction="FIFO"
flushInterval="60000"
size="512"
readOnly="true"/>
```

3. 测试

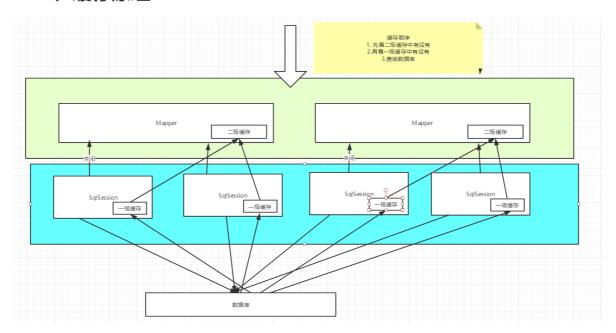
1. 问题:我们需要将实体类序列化! 否则就会报错!

```
Caused by: java.io.NotSerializableException: com.kuang.pojo.User
```

小结:

- 只要开启了二级缓存,在同一个Mapper下就有效
- 所有的数据都会先放在一级缓存中;
- 只有当会话提交,或者关闭的时候,才会提交到二级缓冲中!

13.5、缓存原理



13.6、自定义缓存-ehcache

Ehcache是一种广泛使用的开源Java分布式缓存。主要面向通用缓存

要在程序中使用ehcache, 先要导包!

在mapper中指定使用我们的ehcache缓存实现!

```
<!--在当前Mapper.xml中使用二级缓存-->
<cache type="org.mybatis.caches.ehcache.EhcacheCache"/>
```

ehcache.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ehcache xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
        xsi:noNamespaceSchemaLocation="http://ehcache.org/ehcache.xsd"
        updateCheck="false">
   <!--
      diskStore: 为缓存路径, ehcache分为内存和磁盘两级, 此属性定义磁盘的缓存位置。参数解释
如下:
      user.home - 用户主目录
      user.dir - 用户当前工作目录
      java.io.tmpdir - 默认临时文件路径
   <diskStore path="./tmpdir/Tmp_EhCache"/>
   <defaultCache
           eternal="false"
           maxElementsInMemory="10000"
           overflowToDisk="false"
           diskPersistent="false"
           timeToIdleSeconds="1800"
           timeToLiveSeconds="259200"
           memoryStoreEvictionPolicy="LRU"/>
   <cache
          name="cloud_user"
           eternal="false"
           maxElementsInMemory="5000"
           overflowToDisk="false"
           diskPersistent="false"
           timeToIdleSeconds="1800"
           timeToLiveSeconds="1800"
           memoryStoreEvictionPolicy="LRU"/>
   <!--
      defaultCache: 默认缓存策略,当ehcache找不到定义的缓存时,则使用这个缓存策略。只能定
义一个。
    -->
   <!--
     name:缓存名称。
     maxElementsInMemory:缓存最大数目
     maxElementsOnDisk: 硬盘最大缓存个数。
     eternal:对象是否永久有效,一但设置了, timeout将不起作用。
     overflowToDisk:是否保存到磁盘,当系统当机时
```

timeToIdleSeconds:设置对象在失效前的允许闲置时间(单位: 秒)。仅当eternal=false对象不是永久有效时使用,可选属性,默认值是0,也就是可闲置时间无穷大。

timeToLiveSeconds:设置对象在失效前允许存活时间(单位: 秒)。最大时间介于创建时间和失效时间之间。仅当eternal=false对象不是永久有效时使用,默认是0.,也就是对象存活时间无穷大。

diskPersistent: 是否缓存虚拟机重启期数据 Whether the disk store persists between restarts of the Virtual Machine. The default value is false.

diskSpoolBufferSizeMB: 这个参数设置DiskStore(磁盘缓存)的缓存区大小。默认是30MB。每个Cache都应该有自己的一个缓冲区。

diskExpiryThreadIntervalSeconds: 磁盘失效线程运行时间间隔, 默认是120秒。

memoryStoreEvictionPolicy: 当达到maxElementsInMemory限制时,Ehcache将会根据指定的策略去清理内存。默认策略是LRU(最近最少使用)。你可以设置为FIFO(先进先出)或是LFU(较少使用)。

clearOnFlush: 内存数量最大时是否清除。

memoryStoreEvictionPolicy:可选策略有:LRU(最近最少使用,默认策略)、FIFO(先进先出)、LFU(最少访问次数)。

FIFO, first in first out, 这个是大家最熟的, 先进先出。

LFU, Less Frequently Used,就是上面例子中使用的策略,直白一点就是讲一直以来最少被使用的。如上面所讲,缓存的元素有一个hit属性,hit值最小的将会被清出缓存。

LRU, Least Recently Used,最近最少使用的,缓存的元素有一个时间戳,当缓存容量满了,而又需要腾出地方来缓存新的元素的时候,那么现有缓存元素中时间戳离当前时间最远的元素将被清出缓存。

-->

</ehcache>

Redis数据库来做缓存! K-V

练习: 29道练习题实战!