

Stage 1 报告

程思翔 2021010761

1 实验内容

在 `utils/tac/tacop.py`, `utils/riscv.py` 的 `TacXXXOp` 和 `RvXXXOp` 类中添加运算符, 在 `frontend/tacgen/tacgen.py`, `backend/riscv/riscvasmmemitter.py` 中的 `visitUnary` 和 `visitBinary` 方法实现运算符翻译与计算过程.

1.1 step 2

```
1 # utils/tac/tacop.py
2 @unique
3 class TacUnaryOp(Enum):
4     ...
5     BIT_NOT = auto() # 取反
6     LOGIC_NOT = auto() # 取非

1 # utils/riscv.py
2 @unique
3 class RvUnaryOp(Enum):
4     ...
5     NOT = auto() # 取反, 为伪指令
6     SEQZ = auto() # 取非, 为伪指令

1 # frontend/tacgen/tacgen.py
2 def visitUnary(self, expr: Unary, mv: TACFuncEmitter) -> None:
3     expr.operand.accept(self, mv)
4     op = {
5         ...
6         node.UnaryOp.BitNot: tacop.TacUnaryOp.BIT_NOT,
7         node.UnaryOp.LogicNot: tacop.TacUnaryOp.LOGIC_NOT,
8     }[expr.op]
9     ...
```

```

1  # backend/riscv/riscvasmmemitter.py
2  def visitUnary(self, instr: Unary) -> None:
3      op = {
4          ...
5          TacUnaryOp.BIT_NOT: RvUnaryOp.NOT,
6          TacUnaryOp.LOGIC_NOT: RvUnaryOp.SEQZ,
7      }[instr.op]
8      ...

```

1.2 step 3

```

1  # utils/tac/tacop.py
2  @unique
3  class TacBinaryOp(Enum):
4      ...
5      SUB = auto()
6      MUL = auto()
7      DIV = auto()
8      MOD = auto()

```

```

1  # utils/riscv.py
2  @unique
3  class RvBinaryOp(Enum):
4      ...
5      SUB = auto()
6      MUL = auto()
7      DIV = auto()
8      REM = auto() # 取模

```

```

1  # frontend/tacgen/tacgen.py
2  def visitBinary(self, expr: Binary, mv: TACFuncEmitter) -> None:
3      ...
4      op = {
5          ...
6          node.BinaryOp.Sub: tacop.TacBinaryOp.SUB,
7          node.BinaryOp.Mul: tacop.TacBinaryOp.MUL,
8          node.BinaryOp.Div: tacop.TacBinaryOp.DIV,
9          node.BinaryOp.Mod: tacop.TacBinaryOp.MOD,
10         ...
11     }[expr.op]
12     ...

1  # backend/riscv/riscvasmemitter.py
2  def visitBinary(self, instr: Binary) -> None:
3      ...
4      op = {
5          ...
6          TacBinaryOp.SUB: RvBinaryOp.SUB,
7          TacBinaryOp.MUL: RvBinaryOp.MUL,
8          TacBinaryOp.DIV: RvBinaryOp.DIV,
9          TacBinaryOp.MOD: RvBinaryOp.REM,
10     }[instr.op]

```

1.3 step 4

```

1  # utils/tac/tacop.py
2  @unique
3  class TacBinaryOp(Enum):
4      ...
5      LAND = auto()
6      EQU = auto()
7      NEQ = auto()
8      SLT = auto()
9      LEQ = auto()
10     SGT = auto()
11     GEQ = auto()

1  # utils/riscv.py
2  @unique
3  class RvUnaryOp(Enum):
4      ...
5      SLTZ = auto() # 小于 0 则置位, 为伪指令
6      SGTZ = auto() # 大于 0 则置位, 为伪指令
7
8  @unique
9  class RvBinaryOp(Enum):
10     ...
11     AND = auto() # 按位与
12     SLT = auto() # 小于
13     SGT = auto() # 大于

1  # frontend/tacgen/tacgen.py
2  def visitBinary(self, expr: Binary, mv: TACFuncEmitter) -> None:
3      ...
4      op = {
5          ...
6          node.BinaryOp.LogicAnd: tacop.TacBinaryOp.LAND,
7          node.BinaryOp.EQ: tacop.TacBinaryOp.EQU,
8          node.BinaryOp.NE: tacop.TacBinaryOp.NEQ,
9          node.BinaryOp.LT: tacop.TacBinaryOp.SLT,

```

```

10         node.BinaryOp.GT: tacop.TacBinaryOp.SGT,
11         node.BinaryOp.LE: tacop.TacBinaryOp.LEQ,
12         node.BinaryOp.GE: tacop.TacBinaryOp.GEQ,
13     ][expr.op]
14     ...

```

```

1  # backend/riscv/riscvasmemitter.py
2  def visitBinary(self, instr: Binary) -> None:
3      # 特殊 Tac 操作符与对应操作
4      # 利用了 [https://godbolt.org/] 给出的结果
5      if instr.op == TacBinaryOp.LOR:
6          ...
7      elif instr.op == TacBinaryOp.LAND:
8          ...
9      elif instr.op == TacBinaryOp.EQU:
10         ...
11     elif instr.op == TacBinaryOp.NEQ:
12         ...
13     elif instr.op == TacBinaryOp.LEQ:
14         ...
15     elif instr.op == TacBinaryOp.GEQ:
16         ...
17     else:
18         op = {
19             ...
20             # 只有这两条 Tac 指令无需使用其他 riscv 指令翻译
21             TacBinaryOp.SLT: RvBinaryOp.SLT,
22             TacBinaryOp.SGT: RvBinaryOp.SGT,
23         }[instr.op]
24         ...

```

2 思考题

2.1 step 1

1. 在我们的框架中, 从 AST 向 TAC 的转换经过了 `namer.transform`, `typer.transform` 两个步骤, 如果没有这两个步骤, 以下代码能正常编译吗, 为什么?

```
1  int main(){
2      return 10;
3  }
```

答: 能正常编译. 这两个步骤用于语义分析阶段实现符号表构建和类型检查, 主要作用是解析标识符的声明和引用, 将其存储在符号表中, 验证语句和表达式操作是否符合类型规则. 这段代码并没有涉及函数或变量等标识符的使用, 因此没有这两个步骤这段代码依旧可以正常编译.

2. 我们的框架现在对于 main 函数没有返回值的情况是在哪一步处理的? 报的是什么错?

答: 在 `frontend/parser/ply_parser.py` 进行语法分析时处理, 报错为

```
1  Syntax error: line 2, column 11
2      return;
3  Syntax error: line 3, column 1
4  }
5  Syntax error: EOF
```

3. 为什么框架定义了

`frontend/ast/tree.py:Unary`、`utils/tac/tacop.py:TacUnaryOp`、`utils/riscv.py:RvUnaryOp` 三种不同的一元运算符类型?

答: 在编译器框架中, 三种不同的一元运算符类型用于不同的编译器阶段和组件, 以适应不同层次的运算符表示和需求:

- `Unary` 用于 AST 表示, 进行语法分析和语义分析.
- `TacUnaryOp` 用于 TAC 表示, 进行中间代码生成.
- `RvUnaryOp` 用于 RISC-V 表示, 进行目标代码生成.

不同阶段所需的一元运算符类型不完全相同 (如取模运算的 `BinaryOp.Mod`, `TacBinaryOp.MOD`, `RvUnaryOp.REM`), 需要经过相应的转化翻译过程, 这么分离定义可以实现有助于模块化和灵活性, 使不同阶段独立处理运算符.

2.2 step 2

1. 我们在语义规范中规定整数运算越界是未定义行为, 运算越界可以简单理解成理论上的运算结果没有办法保存在 32 位整数的空间中, 必须截断高于32位的内容. 请设计一个 minidecaf 表达式, 只使用 `--!` 这三个单目运算符和从 0 到 2147483647 范围内的非负整数, 使得运算过程中发生越界.

答: 设计如下:

```
1 | --~2147483647
```

2.3 step 3

1. 我们知道 “除数为零的除法是未定义行为”, 但是即使除法的右操作数不是 0, 仍然可能存在未定义行为. 请问这时除法的左操作数和右操作数分别是什么? 请将这时除法的左操作数和右操作数填入下面的代码中, 分别在你的电脑 (请注明你的电脑的架构, 比如 x86-64 或 ARM) 中和 RISCv-32 的 qemu 模拟器中编译运行下面的代码, 并给出运行结果 (编译时请不要开启任何编译优化).

```
1 | #include <stdio.h>
2 | int main() {
3 |     int a = 左操作数;
4 |     int b = 右操作数;
5 |     printf("%d\n", a / b);
6 |     return 0;
7 | }
```

答: 左操作数为 `-2147483648`, 右操作数为 `-1`.

```

1  #include <stdio.h>
2  int main() {
3      int a = -2147483648;
4      int b = -1;
5      printf("%d\n", a / b);
6      return 0;
7  }

```

电脑架构为 Arm64, 使用 clang 编译运行代码, 结果为 `-2147483648`;

使用 RISC-V32 的 qemu 模拟器编译运行代码, 结果为 `-2147483648`.

2.4 step 4

1. 在 MiniDecaf 中, 我们对于短路求值未做要求, 但在包括 C 语言的大多数流行的语言中, 短路求值都是被支持的. 为何这一特性广受欢迎? 你认为短路求值这一特性会给程序员带来怎样的好处?

答: 短路求值是一种逻辑表达式计算策略, 当第一个运算数无法确定逻辑运算的结果时, 才对第二个运算数进行求值. 这一特性广受欢迎, 有以下好处:

- **效率:** 使用逻辑运算符连接多个布尔表达式时, 如果第一个表达式确定了结果, 那么后面的表达式不会被计算. 涉及到昂贵的计算或函数调用时, 使用短路求值可以免去表达式执行成本, 提高运行效率.
- **安全性:** 表达式的计算可能具有副作用, 如修改变量的值或执行其他操作, 短路求值确保这些副作用只在需要时才会发生. 如右表达式需要依赖左表达式的成立, 支持短路求值后可以在左表达式不成立后避免错误计算右表达式.
- **自然:** 短路求值可以避免深度嵌套的条件语句, 编写更简洁易读的代码, 使得程序员能够更自由地表达各种逻辑关系和条件.