数据类型 type()

>>> type(8)

<class 'int'>

>>> type('8')

<class 'str'>

>>> type([8])

<class 'list'>

数字类型（number）

Int （整型、整数）

float （浮点型、小数，不精确）

bool （布尔型） bool就是True(1) ， False(0)

complex （复数） 用j表示

Import decima（精确运算模块）

算术运算符

+ 加

- 减

\* 乘以

/ 除以

// 整除

% 余数

\*\* 次方

比较运算符

== 等于

！= 不等于

> 大于

< 小于

>= 大于等于

<= 小于等于

赋值运算符

a = 5 b = 7 a+b=12

= 赋值

+= a += b 等于 a=a+b a=12 a重新赋予

-= a -= b 等于 a=a-b a=-2 a重新赋予

\* =

/ =

% =

\*\* =

逻辑运算符

and (与) 两个条件都满足时才返回True

or （或） 有一个条件满足了就返回True

not（非） 取反

成员运算符

in not in

测试成员在不在序列中，在就返回True

身份运算符

is is not

判断两个标识符是不是来自同一个对象，当id相同时返回True

IDLE中按F5可以运行代码。

ALT+P，上一个历史输入内容，ALT+N 下一个历史输入内容。

Alt+3 Alt+4      注释、取消注释代码行

属性直接回车

方法需要加（）