新增接口

新增api接口的时候，将其在声明函数中与其他接口一样，定义为纯虚函数，而后在api的继承函数中（apiImp）将其实现。而spi中添加相应的响应函数，作为接口使用者之间的交互。通过spi下调用注册函数，将使用者的实例与api相连。

接口将服务器和客户端的消息通过IO底层的消息传递，形成一套映射，通过调用api函数发送消息，客户端通过spi接收消息，并加以分派，做出响应的处理。

DLL

ReqFunc

RecvPacketc

SendPacket

RspFunc

API

User

Server

Class Implement

（不可见）

SPI

DATASTRUCT