设计模式

1. 单例模式

单例模式就是在系统中只允许产生这个类的一个实例。

1. //Singleton.h
2. **class** Singleton
3. {
4. **public**:
5. **static** Singleton\* GetInstance();
6. **private**:
7. Singleton() {}
8. **static** Singleton \*singleton;
9. };
10. //Singleton.cpp
11. Singleton\* Singleton::singleton = NULL;
12. Singleton\* Singleton::GetInstance()
13. {
14. **if**(singleton == NULL)
15. singleton = **new** Singleton();
16. **return** singleton;
17. }