

1 第二章线性算子

1.1 §1 线性映射的矩阵

定义 设 V, W 是 F 上的线性空间, $\text{Hom}(V, W)$ 是从 V 到 W 的线性映射的集合, 它是 F 上的线性空间.

1.1.1 §1.1 矩阵表示

设 $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n$ 是 V 的基, $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m$ 是 W 的基. $\phi \in \text{Hom}(V, W) \forall j \in 1, \dots, n$.

1.2 §5 特征子空间的应用

1.2.1 §5.1 线性算子和矩阵的对角化

定义 设 $A \in \mathcal{L}(V)$, A 在 F 中互不相同的特征根的集合称为 A 在 F 上的谱 (spectrum)

定义 设 $A \in \mathcal{L}(V)$, 如果 A 在 V 的某组基下的矩阵是对角的, 则称 A 是可对角化的。设 $A \in M_n(F)$, 如果 A 相似于某个对角矩阵, 则称 A 在 F 上是可对角化的。

定理 5.1 设 $A \in \mathcal{L}(V)$, 则下列断言等价:

- (i) A 可对角化
- (ii) A 有 n 个线性无关的特征向量, 其中 $n = \dim(V)$
- (iii) $V = \bigoplus_{\lambda \in \text{spec}(A)} V_\lambda$

推论 5.1 设 $A \in \mathcal{L}(V)$, $\dim V = n$, 如果 A 在 F 中有 n 个互不相同的特征根, 则 A 可对角化.

定理 5.2 设 $A \in \mathcal{L}(V)$, 则 A 可对角化 \Leftrightarrow (i) \mathcal{X}_A 在 F 中可以分解为一次多项式之积 (ii) A 在每个特征根的代数重数与几何重数相同.

1.2.2 §5.2 复数方阵的三角化

引理 5.2 设 V 是 \mathbb{C} 上的 n 维线性空间, $n > 0$, $A \in \mathcal{L}(V)$, 则 A 有 $n-1$ 维不变子空间.

定理 5.3 设 $A \in \mathcal{L}(V)$, 其中 V 是 \mathbb{C} 上 n 维线性空间, 则存在 V 中一组基, 使得 A 在该基下的矩阵是上三角型的.

推论 5.2 设 $A \in M_n(\mathbb{C})$, 则 A 相似于一个上三角型矩阵.

引理 5.3 设 $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(V)$, U 是 \mathcal{A} -子空间, 定义:

$$\overline{\mathcal{A}}: V/U \rightarrow V/U$$

$$\vec{a} + U \mapsto \mathcal{A}(\vec{a}) + U$$

则 $\overline{\mathcal{A}} \in \mathcal{L}(V/U)$

定义 设 $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(V)$, U 是 \mathcal{A} -子空间, 则

$$\overline{\mathcal{A}}: V/U \rightarrow V/U$$

$$\vec{v} + U \mapsto \mathcal{A}(\vec{v}) + U$$

称为 \mathcal{A} 关于 U 的商算子.

命题 5.1 设 $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(V)$, U 是 \mathcal{A} -子空间

$\Pi: V \rightarrow V/U$ 自然投射

则 (i) $\Pi \circ \mathcal{A} = \overline{\mathcal{A}} \circ \Pi$, 其中 $\overline{\mathcal{A}}$ 是 \mathcal{A} 关于 U 的商映射.

(ii) 设 $\varphi: V/U \rightarrow V/U$ 满足 $\Pi \circ \mathcal{A} = \varphi \circ \Pi$, 则 $\varphi = \overline{\mathcal{A}}$

定理 5.3 设 V 是 n 维线性空间, $n > 1$, 设 $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(V)$, U 是 \mathcal{A} -子空间, $d = \dim U > 0$, 设 $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_d$ 是 U 的基, $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_d, \vec{e}_{d+1}, \dots, \vec{e}_n$ 是 V 的基. 记 $A|_U$ 为 A_U , \mathcal{A} 关于 U 的商算子为 $\overline{\mathcal{A}}$. 令 A_U 为 \mathcal{A}_U 在 $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_d$ 下的矩阵. \overline{A} 为 $\overline{\mathcal{A}}$ 在 $\vec{e}_{d+1}, \dots, \vec{e}_n$ 下的矩阵, 则 \mathcal{A} 在 $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_d, \vec{e}_{d+1}, \dots, \vec{e}_n$ 下的矩阵是

$$A = \begin{bmatrix} A_U & B \\ 0 & \overline{A} \end{bmatrix} \quad (1)$$

, 其中 $B \in F^{d \times (n-d)}$

推论 5.2 沿用定理 5.3 中记号, $\mathcal{X}_{\mathcal{A}}(t) = \mathcal{X}_{\overline{\mathcal{A}}}(t) \mathcal{X}_{A_U}$

命题 5.2 设 $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(V)$. U 是 \mathcal{A} -不变子空间, $P \in F[t]$ 则

(i) U 是 $\mathcal{P}(\mathcal{A})$ -子空间

(ii) 设 $\overline{\mathcal{A}}$ 和 $\overline{\mathcal{P}(\mathcal{A})}$ 是 \mathcal{A} 和 $\mathcal{P}(\mathcal{A})$ 关于 U 的商算子, 则 $\mathcal{P}(\overline{\mathcal{A}}) = \overline{\mathcal{P}(\mathcal{A})}$