时间银行项目

需求规格说明书

Ver:1.0.0

客户方签字：

项目负责人签字：

# 1概述

## 1.1编写目的

本文档作为项目实训流程标准化演练中《时间银行》项目的需求说明书，使该项目更切实有效，并作为后续项目开发、测试、验收的最主要依据文献。

本文档中所有出现界面原型部分，仅作为功能、流程等之辅助说明用途，不作为最终界面验收依据。界面相关的约束由界面原型文档补充说明。

## 1.2项目背景

项目名称：时间银行

项目的提出方：Android项目组fighting队

项目目标：以最大化的利用个人空闲时间价值为宗旨，秉承“时间就是金钱”的思想。可以在该APP上发布你所出售的时间，也就是你想在剩余时间内做什么，你需要做什么或者你需要别人帮你做什么。买卖时间的双方通过浏览信息，觉得合适可以通过该APP或电话与发布者联系，从而最大限度的利用自己的价值，最高效率的完成自己的事情。

## 1.3项目管理团队

Android项目组fighting队

组长：张帅

组员：程文秀、刘曼、李美情、李洁

## 1.4项目假设与约束

约束条件：

1. 开发人员少
2. 2.开发期短

# 2项目前景与范围

## 2.1项目前景

## 2.2项目范围

项目范围：

签到机制；

登录；

注册；

个人信息；

找回密码；

买时间；

卖时间；

在线聊天；

# 3需求概述

## 3.1角色(用户)分析

本项目APP端的用户为成年人，初期可能只面向大学生。

## 3.2产品特性

## 3.3功能列表

## 3.4权限列表

未注册 未登录

# 4功能性需求

## 用户功能

### 4.1.1用例：登录

### 4.1.2用例：注册

### 4.1.3用例：签到

### 4.1.5

### 4.1.6用例：在线聊天

**用例名称：在线聊天**

干系人利益：

用户：操作尽量方便、安全；

基本路径：

1. 登录进入首页
2. 点击“研友”进入消息页
3. 点击消息列表或在好友列表点击好友进入聊天窗口
4. 开始聊天

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.2.7用例：用户查看个人信息

**用例名称：用户查看个人信息**

干系人利益：

用户：操作尽量方便；

基本路径：

1. 登录后查看“我的”页面
2. 点击“我的k币”即可查看已有k币
3. 点击“我的等级”即可查看用户等级
4. 点击“我的资料”即可查看已下载的资料
5. 点击“我的帖子”即可查看参与互动的帖子

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

### 4.2.8用例：用户修改个人信息

**用例名称：用户修改个人信息**

干系人利益：

用户：操作尽量方便；

基本路径：

1. 登录后查看“我的”页面
2. 点击左上角“设置”按钮
3. 修改个人信息
4. 保存个人信息
5. 刷新页面，保存成功

扩展流程：

未登录或者未注册提示用户未登录或注册

# 非功能性需求

## 指标参数

### 性能参数

WIFI或4G网络下，各页面跳转加载时间应不多于2s，直播页面不出现延迟现象。

### 并发用户数

V1.0版本并发用户数应能达到10M以上。

### 数据容量

V1.0版本数据容量应能达到10TB。

## 硬件服务器及网络需求

### 网络拓扑

无

### 软硬件环境

**软件环境**

客户端：移动web端、PC浏览器端，PC端，Android端，IOS端等。

服务器端：CentOS操作系统LAMP架构。

**硬件环境**

无。

### 网络需求

须在联网情况下使用服务。

## 扩展性

市场反馈良好可引入商家入驻，扩大市场。

## 安全性

条件允许情况下，采用云服务器和云数据存储，确保软件实现365\*24不间断服务。

## 可维护性

可以通过后台进行各项数据的维护。

## 可用性/可靠性

本系统功能模块为满足广大用户对于健康家庭美食的追求，可实现动态内容更新展示。

## 运营培训需求

认同企业文化，有较好的沟通技能，熟练使用本软件。

# 附录

## 修改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修改人 | 修改时间 | 修改内容 | 核准 |
| V1.0 | Android项目组fighting队 | 2018-11-26 | 文档撰写 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |