社团宣传管理平台

项目开发总结报告

目 录

[1 引言 1](#_Toc3063)

[1.1 目的 1](#_Toc85)

[1.2 定义 1](#_Toc19113)

[1.3 参考资料 1](#_Toc14936)

[1.4 项目基本信息 1](#_Toc28794)

[2 项目完成情况 2](#_Toc10995)

[2.1 目标完成情况 2](#_Toc24475)

[2.2 任务完成情况 2](#_Toc25945)

[3 项目实施总结 2](#_Toc14636)

[3.1 项目概述 2](#_Toc24062)

[3.2 项目工作量说明 2](#_Toc24670)

[3.3 项目进度说明 3](#_Toc20907)

[3.4 项目风险及解决 3](#_Toc29609)

[3.4.1 风险在项目阶段中的变化趋势 3](#_Toc20077)

[3.4.2 降低风险的策略 4](#_Toc21656)

[3.5 客户满意度说明 4](#_Toc13480)

[3.6 项目实施情况 4](#_Toc23281)

[3.7 成本情况 4](#_Toc31256)

[4 项目成果总结 4](#_Toc30290)

[5 经验与教训 5](#_Toc1414)

[5.1 项目成功经验 5](#_Toc22899)

[5.2 项目失败经验 5](#_Toc29051)

[6 收获和体会 5](#_Toc25771)

# 1 引言

## 1.1 目的

本报告的目的在于对所开发的社团宣传管理平台进行总结分析，总结成功和失败之处，吸取教训，以保证所交付的社团宣传管理平台系统能够满足项目委托书中规定的各种原则需求，能够满足本项目组制定的软件系统需求规格说明书中规定的各项具体需求，满足各项文档说明的具体要求。

## 1.2 定义

SQL SERVER: 系统服务器所使用的数据库。

SQL: 一种用于访问查询数据库的语言

事务流：数据进入模块后可能有多种路径进行处理。

主键：数据库表中的关键域。值互不相同。

外部主键：数据库表中与其他表主键关联的域。

ROLLBACK: 数据库的错误恢复机制。

## 1.3 参考资料

社团宣传管理平台可行性分析

社团宣传管理平台概要设计评审

社团宣传管理平台详细设计评审

社团宣传管理平台测试计划

社团宣传管理平台测试报告

社团宣传管理平台测试评审

社团宣传管理平台概要设计说明书

# 1.4 项目基本信息

项目名称：社团宣传管理平台

项目编号：V1.0

项目周期：2020年5月10号--2020年7月6日

项目级别：一般项目

项目承担部门：

项目提交时间：2020年7月6日

# 2 项目完成情况

## 2.1 目标完成情况

项目目标：利用工程化的思想方法去管理、开发一个功能完善，性能优越，用户体验良好的社团宣传管理平台。

实际完成情况：软件功能基本完善，文档基本齐全，工程化思想管理应用达到目标期望。

## 2.2 任务完成情况

用户所有功能需求，性能需求，界面优化均达到用户期望。

项目开发过程经历，项目计划、分析、设计、实现、测试、维护、用户培训、项目交付阶段。

项目分为两大界面，前台界面和后台界面，前台界面包括社团新闻模块、社员用户注册模块、社长注册模块、社团信息模块、规章制度模块、社团日志模块、留言板模块。后台界面分为管理员界面、社员界面、社长界面，分别对应不同权限的管理功能。

# 3 项目实施总结

# 3.1 项目概述

实现本系统不仅仅可以将MVC框架和SQLserver等相关技术的理论知识与实际开发相结合，还可以加深对于社团项目的理解，不论对以后的学习还是工作都有非常积极的影响。IDE使用MyEclipse，实现社团宣传管理平台基本架构。使用SQLserver数据库实现对本系统前端与后台的数据管理，利用MVC框架编写社员、社长、管理员所能操作的一系列功能。本系统功能完善，界面清晰简洁，管理便捷简单，为广大高校师生提供了一个社团管理的平台。

## 3.2 项目工作量说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 任务 | 工作量  （人天） | 起始时间 | 结束时间 | 变化说明 |
| 项目计划 | 7 | 2020.05.10 | 2020.05.17 | 已完成 |
| 可行性分析 | 2 | 2020.05.18 | 2020.05.21 | 已完成 |
| 需求分析 | 2 | 2020.05.22 | 2020.05.24 | 已完成 |
| 项目计划 | 2 | 2020.05.25 | 2020.05.27 | 已完成 |
| 系统设计 | 4 | 2020.05.28 | 2020.05.31 | 已完成 |
| 系统实现 | 26 | 2020.06.01 | 2020.06.26 | 已完成 |
| 系统测试 | 4 | 2020.06.27 | 2020.06.30 | 已完成 |
| 项目验收 | 2 | 2020.07.01 | 2020.07.03 | 已完成 |
| 项目总结 | 2 | 2020.07.04 | 2020.07.06 | 已完成 |

项目共经过51天的计划、管理、分析、设计、实现、测试、维护、验收，于2020年7月6日验收交付。

## 3.3 项目进度说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 估计 | 实际 | 偏差 | 偏差率 |
| 开始日期 | 2020.05.10 | 2020.05.10 | 无 |  |
| 结束日期 | 2020.07.06 | 2020.07.06 | 无 |  |
| 周期 | 51天 | 51天 |  |  |

(1) 项目开发管理过程中，每个阶段的进度略有出入，但整体进度一直保持十分良好，相关工作有序开展，文档材料基本完备。

## 3.4 项目风险及解决

### 3.4.1 风险在项目阶段中的变化趋势

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目**  **阶段**  **风险**  **说明** | **需求** | **分析** | **设计** | **编码** | **测试** | **实施** |
| 风险1 | 0.50 | 0 | 0 | 0.2 | 0 | 0 |
| 风险2 | 0 | 0 | 0 | 0.5 | 0 | 0 |

### 3.4.2 降低风险的策略

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 风险 | 说明 | 解决方案 |
| 风险1 | 无法正确获取用户需求，导致最终开发的软件与预期不一致 | 不断与用户进行交互，核实需求，定期与用户交流 |
| 风险2 | 无法设计性能良好，用户体验良好的软件 | 定期反馈用户信息 |

## 3.5 客户满意度说明

本次开发软件，功能基本完善，性能良好，用户体验良好，达到了用户的预期。

## 3.6 项目实施情况

本次项目开发采用GitHub版本控制工具，小组分工协作，整体进度与预期一致，软件功能基本完备，文档材料基本齐全。

## 3.7 成本情况

本次开发所需资料资源，电脑设备，均属于个人。

# 4 项目成果总结

项目共七大功能模块，性能良好，详见用户手册和操作手册。

主要相关文档如下：

《软件项目计划》

《配置管理计划》

《质量保证计划》

《可行性分析报告》

《软件需求规格说明书》

《需求分析报告》

《概要设计说明书》

《详细设计说明书》

《测试计划》

《测试报告》

《用户手册》

《操作手册》

《项目总结报告》

# 5 经验与教训

## 5.1 项目成功经验

（1） 采用MVC框架模式，SQLserver数据库，借鉴GITHUB上的相关代码。

（2） 项目小组之间分工协作，定期开会讨论进度和问题，能快速解决问题，

（3） 项目开发基于文档驱动，文档之间的关系十分密切，

（4） 软件实现采用前后台分离模式，这样开发方便快捷。

## 5.2 项目失败经验

（1） 文档的评审进行的不到位，

（2） SQA进行不到位。

# 6 收获和体会

首先，感谢成员的配合和王瑞民老师的指导，才能如此顺利的将本次课程完美结束，这次课程，也让我深有感触，课本上所学的知识与实际应用相比简直天壤之别，在实际应用中，我们不仅仅要依靠自己的力量，更重要的是多学习别人已经开发好的模型，架构，在他们的基础上进行改进，而不是一味的从头开始，这次课程设计也让我深刻认识到一个项目的实现最重要是需求分析，而不是代码。只有分析设计合理，代码的设计才能一帆风顺，分析设计就想基础，只有基础牢靠，后续进展才能后顾无忧，其次我也深刻认识到了团队协作的重要性，一个优秀的团队，往往会让一个复杂的问题简单化。

总的来说，这次课程对我们小组成员影响巨大，对所学知识有了一定认识和掌握，

总体觉得，本次课很顺利，通过这次课程我对前边所学的知识有了进一步的认识与掌握，以后的工作学习中，要更加注意这方面的问题！