2019"信息与未来"小学生夏令营程序设计小能手活动题集

共6题;全自动评测(键盘输入、屏幕输出),请严格遵照题目指定格式输入输出。 测试点运行超过0.5 秒或使用超过128 MiB 内存将被判错。

1. 幸运素数 (15分, 文件名: p1.cpp, p1.pas, p1.bas)

素数,又称质数,是指除1和其自身之外,没有其他约数的正整数。例如2、3、5、13都是素数,而4、9、12、18则不是。特别地,规定1不是素数(因此自然数的质因数分解就是唯一的)。

如果一个数本身是素数,并且把最低位删除后得到的数仍是素数、再把最低位删除后得到的数仍是素数.....如此往复,直到得到一个一位素数,我们就称它是"幸运素数"。以 233 为例:

- 233 本身是素数;
- 23 = [233/10] 是素数;
- 2 = |23/10| 是素数,

因此 233 是"幸运"素数。而 211 则不是幸运素数: 虽然 211 是素数,但 21 不是素数。请编程求出一定范围内的所有幸运数字。

输入格式

输入一行两个用空格分隔的正整数 m, n,表示我们希望求幸运素数的范围。

输出格式

从小到大输出 m, m+1, m+2, ..., n 中所有的幸运素数,每行输出一个。

样例数据

样例输入	样例输出			
6 30	7 23 29			

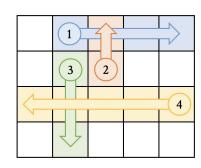
数据规模

对于 100% 的测试数据,有 1 < m < n < 9999。

2. 粉刷矩形 (15分, 文件名: p2.cpp, p2.pas, p2.bas)

在一个 $n \times m$ 的矩形上进行粉刷工作(初始时,矩形的格子无色),每次选择一个起点和一个方向,将连续的格子刷成同样的颜色,直到碰到矩形边界后停止;已经有颜色的格子中的颜色将会被覆盖,例如右图展示了依次在(1,2)、(2,3)、(2,2)、(3,5)格子进行向右、向上、向下、向左粉刷后每个格子的颜色。

请你编程模拟粉刷矩形的过程,并输出每个格子的颜色。



输入格式

输入第一行三个整数 n, m, k 表示矩形的大小是 $n \times m$ 、共有 k 次粉刷操作。

接下来 k 行,每行都是空格分隔的两个整数和两个字符,分别表示粉刷起点的行号、列号、粉刷的颜色 (用小写字母表示)、粉刷的方向 (R, U, L, D 分别表示向右、向上、向左、向下)。

输出格式

输出 n 行,每行 m 个字符 (字符之间无空格),表示粉刷后每个格子的颜色。无色的格子输出"."(点)。

样例数据

样例输入	样例输出		
4 5 4 1 2 a R 2 3 b U 2 2 x D 3 5 t L	.abaa .xb ttttt .x		

数据规模

对于 100% 的测试数据, 有 1 < n, m, k < 50。

3. 新斐波那契数列 (15分, 文件名: p3.cpp, p3.pas, p3.bas)

给定正整数 $a(a \ge 1)$,新斐波那契数列 f_a 按如下方式定义:

- $f_a(1) = 1$;
- $f_a(2) = a$;
- $f_a(n) = f_a(n-1) + f_a(n-2)$ (n > 2);

例如,给定 a=4,有 $f_4(1)=1$, $f_4(2)=4$, $f_4(3)=5$, $f_4(4)=9$, $f_4(5)=14$,现在已知新斐波那契数列中的一项 x,但并不知道 n 和 a 的值是多少。请你求出所有可能的 n, a ($n \ge 2$) 满足 $f_a(n)=x$ 。

输入格式

你需要在一个测试数据中处理多个新斐波那契数列问题。输入第一行 T 表示问题的数量。接下来 T 行,每行一个整数:待求解的 x。

输出格式

对于每个新斐波那契数列问题,按照 n 从小到大的顺序,输出所有可能的 n, a 满足 $f_a(n) = x$ 。每行输出一对 n 和 a,由一个空格分隔。

样例数据

样例输入	样例输出				
2 9 123	2 9 3 8 4 4 2 123 3 122 4 61 6 24 10 3				

数据规模

对于 60% 的测试数据,有 $x < 10^6$ 。

对于 100% 的测试数据,有 $2 \le x \le 10^9$ 、 $T \le 20$ 。

4. 堆栈计算机 (15分, 文件名: p4.cpp, p4.pas, p4.bas)

有一种新型的堆栈计算机,计算机的内存是一个初始为 空的数列,计算机支持三种操作:

- 1 将整数 1 放入数列的尾部。任意时刻都可执行此操作。
- dup 将数列尾部的数字复制一份,放入数列尾部。只有数列非空时才能执行此操作。
- add 取出 (并删除) 数列尾部的两个数字,相加后放回数列的尾部。只有数列中至少有两个数字时才能执行此操作。

给定一个正整数 n, 你需要输出一个长度不超过 200 的程序 (操作的序列),它在执行结束后,恰好得到一个长度为 1 的数列,并且数列中的数字恰好为 n。右图展示了一个最终得到 8 的程序。

数列 执行的操作 1 1 1 1 add 1 2 dup 2 2 add 4 dup add 4 4 8 程序结束

输入格式

输入一行一个正整数 n,表示希望输出的数字。

输出格式

输出一个若干行 (不超过 200 行,否则判为不正确) 的满足上述要求的程序。如有多种方案,输出任意一种即可。注意"dup"和"add"均为小写。

样例数据

样例输入	样例输出			
1	1			
8	1 add dup add dup add			

数据规模

对于 60% 的测试数据, 有 $n \le 10^4$ 。

对于 100% 的测试数据, 有 $1 \le n \le 10^9$ 。

5. 鸡兔同笼 (20分, 文件名: p5.cpp, p5.pas, p5.bas)

有三种动物被关在笼子里,它们分别是:

- •鸡,每只鸡有一个头、两只脚;
- 三脚猫,每只三脚猫有一个头,三只脚;
- 兔子,每只兔子有一个头,四只脚。

现在知道笼子中一共有x个头、y只脚,但这个信息并不足以推导出鸡、兔和三脚猫的准确数量。这时候就需要编程来帮忙了——请你求出笼子里分别至少、至多有几只兔子。

输入格式

你需要在一个测试数据中处理多个鸡兔同笼问题。输入第一行 T 表示问题的数量。接下来 T 行,每行两个用空格分隔的正整数 x, y,表示头和脚的数量。

输出格式

对于每个问题,输出一行两个空格分开的整数,表示笼子里至少和至多有几只兔子。输入 数据保证每个问题至少有一种鸡、三脚猫和兔子的合法组合。

样例数据

样例输入	样例输出		
4 6 12 6 21 6 24 12345 40000	0 0 3 4 6 6 2965 7655		

数据规模

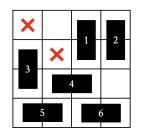
对于 50% 的测试数据, 有 $1 < x < 10^6$ 。

对于 100% 的测试数据,有 $1 \le x, y \le 10^9$ 、 $1 \le T \le 20$ 。

6. 方格覆盖 (20分, 文件名: p6.cpp, p6.pas, p6.bas)

给定一个 $n \times n$ 的矩形,其中从左上角开始,对角线上连续的 k 个格子中有障碍物。你可以把若干 1×2 的小矩形放置到该大矩形中,要求是放置的两个小矩形不能占据相同的格子,且不能碰到障碍物。例如右图是 n=4, k=2 的例子,我们放置了 $6 \wedge 1 \times 2$ 的小矩形。

给定 n, k,请你输出一个方案,使得放置的 1×2 小矩形尽可能多。可以证明,n = 4, k = 2 时,至多只能放置 6 个小矩形。



输入格式

输入一行两个用空格分隔的正整数 n, k,表示矩形的大小和障碍物的数量。

输出格式

输出 n 行,每行 n 个整数 (用任意数量的空格分隔)。放置的小矩形分别用1, 2, ... 编号。不放置小矩形的格子输出 0。如有多种最优方案 (放置最多数量的小矩形),输出任意一种即可。

样例数据

样例输入	样例输出					
4 2	0	0	1	2		
	3	0	1	2		
	3	4	4	0		
	5	5	6	6		
5 3	0	8	8	9	10	
	1	0	0	9	10	
	1	3	0	0	7	
	2	3	5	5	7	
	2	4	4	6	6	

数据规模

对于 50% 的测试数据, 有 $1 \le n \le 10$;

对于 100% 的测试数据,有 1 < k < n < 50。