

音乐台灯控制协议

控制指令

控制指令定义为

{ method_pair, params_pair}\r\n

Pair	String	Type
method_pair	"method"	string
params_pair	"params"	array

比如：

{"method": "set_power", "params":["on", "smooth", 500]}

以下为控制指令的函数和参数列表：

Method value	Parameters Count	Param 1	Param 2	Param 3
setMode	1	int(mode)		
setBrightness	1	float (brightness)		
setLightModeTemp	1	int(ct)		
setColorModeHSV	1~3	int(h)	float(s)	float(v)
setRippleModeIncrease	1	float(increase)		
setPower	1	int(power)		

详细的函数解释如下：

函数：setMode

用途：设置模式

参数：1

int(mode)：0~3，分别对应 Music_Lamp_Mode_Light, Music_Lamp_Mode_Color, Music_Lamp_Mode_Ripple, Music_Lamp_Mode_Music 模式

示例：{"method": " setMode ", "params":1}

函数：setBrightness

用途：设置亮度

参数：1

float (brightness)：0~1

示例：{"method": " setBrightness ", "params":0.5}

函数：setLightModeTemp

用途：设置照明模式下的色温

参数：1

int(ct)：1300~40300，色温

示例：{"method": " setLightModeTemp ", "params":6000}

函数：setColorModeHSV

用途：设置氛围灯（彩色）模式颜色

参数：1~3

int(h)：1~360，色调

float(s)：0~1，饱和度

float(v)：0~1，明度

示例：{"method": " setColorModeHSV ", "params": [180,0.5]}

函数：setRippleModelIncrease

用途：设置色彩变换模式的变换速度

参数：1

float(increase)：0.2~5，单位时间（0.01s）内 h（色调）的增量

示例：{"method": " setRippleModelIncrease ", "params": 1.5}

函数：setPower

用途：设置电源开关

参数：1

int(power)：1/0，1 为开，0 为关

示例：{"method": " setPower ", "params": 1}
