# 音乐台灯控制协议

## 控制指令

控制指令定义为

{ method\_pair, params\_pair}\r\n

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pair | String | Type |
| method\_pair | “method” | string |
| params\_pair | “params” | array |

比如：

{"method": "set\_power", "params":["on", "smooth", 500]}

以下为控制指令的函数和参数列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Method value | Parameters Count | Param 1 | Param 2 | Param 3 |
| setMode | 1 | int(mode) |  |  |
| setBrightness | 1 | float (brightness) |  |  |
| setLightModeTemp | 1 | int(ct) |  |  |
| setColorModeHSV | 1~3 | int(h) | float(s) | float(v) |
| setRippleModeIncrease | 1 | float(increase) |  |  |
| setPower | 1 | int(power) |  |  |

详细的函数解释如下：

函数：setMode

用途：设置模式

参数：1

int(mode)：0~3，分别对应Music\_Lamp\_Mode\_Light, Music\_Lamp\_Mode\_Color, Music\_Lamp\_Mode\_Ripple, Music\_Lamp\_Mode\_Music模式

示例：{"method": " setMode ", "params":1}

函数：setBrightness

用途：设置亮度

参数：1

float (brightness)：0~1

示例：{"method": " setBrightness ", "params":0.5}

函数：setLightModeTemp

用途：设置照明模式下的色温

参数：1

int(ct)：1300~40300，色温

示例：{"method": " setLightModeTemp ", "params":6000}

函数：setColorModeHSV

用途：设置氛围灯（彩色）模式颜色

参数：1~3

int(h)：1~360，色调

float(s)：0~1，饱和度

float(v)：0~1，明度

示例：{"method": " setColorModeHSV ", "params":[180,0.5]}

函数：setRippleModeIncrease

用途：设置色彩变换模式的变换速度

参数：1

float(increase)：0.2~5，单位时间（0.01s）内h（色调）的增量

示例：{"method": " setRippleModeIncrease ", "params":1.5}

函数：setPower

用途：设置电源开关

参数：1

int(power)：1/0，1为开，0为关

示例：{"method": " setPower ", "params":1}