Linux 开发者大赛湖北高校挑战赛 上机实践部分(模拟题)

- 一、虚拟化&批量装机
- 1. 安装红帽 RHEL7.4 操作系统, 在其上部署 kvm 服务
- 2. 通过 kvm 的 web 界面创建三台主机并安装红帽 RHEL7.4 操作系统,配置信息如下

表一:主机信息

host	disk	memory	swap	ip	username
server1	40G	4G	8G	192.168.10.1/24	root
server2	40G	4G	8G	192.168.10.2/24	root
desktop	40G	2G	4G	192.168.10.3/24	root

- 二、RHEL基础应用与系统管理
- 1. 破解 3 台主机的系统密码,设为 jxrt!wangqing。按照下面表二的域名信息设置对应的主机名
- 2. 在 server1 上部署一个 YUM 网络源(使用 http 方式),要求可以直接通过 http://192.168.10.1 访问到该 YUM 源。创建一个文件 /var/www/html/pub/webapp.wsgi,其内容如下:

def application(environ, start_response):
status = '200 OK'

output = 'Hello World!

return [output]

- 3. 分别在 server2 和 desktop 上配置 YUM,指向 http://server1.runtime.com
- 4. 请修改你的 SELINUX 状态、改为 enforcing、要求重启亦有效
- 5. 为 desktop 添加一块 10G 的硬盘,创建一个 500M 的分区,格式化为 xfs,挂载到/common,要求每次开机依然有效,在 470M—510M 之间均有效
- 6. 设置/common/admin 为目录,属于 admin 组,属于该组的用户拥有可读、可写、可执行权限,其他用户无任何权限
- 7. 请将系统/usr/local 目录打包到/common/admin/backup_local.tar.xz

- 8. 在 server2 上为用户 tom 配置一个计划任务,在每天 15 点时每隔 3 分钟输出一次 I am an engineer
- 9. 仅允许 root 和 tom 能创建计划任务
- 10. 创建 jerry 用户,他是一名工程师(engineer),ID 为 9999,属于管理员组成员,家目录在/jerry
- 11. 创建 admin 组

名为 tom 的用户,其属于 admin 组,该组是这个用户的附加组 名为 zhangshan 的用户,其属于 admin 组,该组是这个用户的附属组 名为 lisi 的用户,其没有可以交互的 shell,也不属于 admin 组 tom、zhangshan、lisi 密码均为:jxrt!wangqing tom 用户的密码在 40 天抂过期,在过期前 10 天警告用户

- 12. 拷贝文件/etc/fstab 至/tmp/fstab,配置文件/tmp/fstab 的权限为:
 - 文件/tmp/fstab 的所有者是 tom
 - 文件/tmp/fstab 属于 root 组
 - 文件/tmp/fstab 对任何人都是不可以执行的
 - 用户 tom 对文件/tmp/fstab 拥有读和写的权限
 - 用户 zhangshan 对文件/tmp/fstab 即不可读亦不可写
 - 所有其他用户拥有读取/tmp/fstab 的权限
- 13. 配置 server1、server2、desktop 三台主机,让其作为 time1.aliyun.com 的 NTP 客户端
- 14. 给 desktop 的 swap 增大 500M 空间,要求重启后依然有效
- 15. 在 desktop 上配置一个名为 vo 的逻辑卷, 其属于 vg0 卷组, 其大小为 200M, 格式 化为 xfs 文件系统, 挂载至/vo 下
- 16. 将 desktop 上的逻辑卷 vo 扩展至 500M
- 17. 新建 wangqing1,wangqing2,wangqing3 用户,密码均为 jxrt!wangqing,新建wangwu 用户,密码为 jxrt!wangqing,但不允许该用户交互式登入系统,要求wangqing1 对/wangqing 目录有完整的权限,wangqing2 对该目录仅有只读权限,wangqing3 无任何权限,设置/wangqing 目录的拥有组为 wanggqing1,任何人在该目录创建的文件拥有组自动设为 wangqing1,创建/runtime 目录,任何人均可在该目录中创建文件,但不允许任何人删除其他人的文件,允许 wangqing1 用户有创建、修改、删除用户的权限
- 18. 创建一个名为 game 的卷,属于 vg1 组,此卷组包含 30 个 PE,一个 PE 大小为 25M,自动挂载到/mnt/wshare,格式化为 ext4,要求重启依然有效
- 19. 请过滤出/root/ anaconda-ks.cfg 文件的第 30 行内容,要求结果中有行号,将取出的结果在屏幕上显示并写入/tmp/abc.txt
- 20. 请在 desktop 上用一条命令取出当前系统的 CPU 核心数

三、RHEL 服务管理

1. 在 server1 上配置 dns 服务,要求在任何一台主机上都可以直接解析域名,信息如下:

表二:域名信息

host	domain	
server0	server0.runtime.com	
server1	server1.runtime.com	
desktop	desktop.runtime.com	

- 2. 创建网站 https://server1.runtime.com,主页名字为 wangqing.html,首页内容为 "Welcome 金信润天's website: ssl",使用 openssl 申请证书,创建自签名证书 server1.crt 和私钥 server1.key,要求实现加密访问。来自于 runtime.com 的客户端可以 访问该 web 服务器,其他域的客户端访问被拒绝
- 3. 在 server1 上配置动态 web,动态内容由名为 server1.runtime.com 的虚拟主机提供,虚拟主机侦听端口为 8909,从 http://server1.runtime.com/pub/webapp.wsgi 下载一个脚本,然后放到适当的位置,不要修改其文件内容,客户端访问http://server1.runtime.com:8909 时应接收到动态生成的 web 页面,此http://server1.runtime.com:8909 必须能被 runtime.com 内所有的系统访问
- 4. 搭建 vsftpd 服务器、要求

在 Vsftp 服务上通过虚拟用户实现 wangqing、bbs、www 三个账户的登录 其中 wangqing 可以管理所有站点,bbs 和 www 两个用户分别只能对 bbs 和 www 两个站点具有上传权限

wangqing 的访问平均速率为 500KB/S,其他所有用户都为 200KB/S

5. 搭建邮箱服务、需求:

通过 postfix+dovecot 实现邮件收发

建立分别名为 mail1 及 mail2 的用户,并建立 runtime.com 邮件域

给 mail2、mail3 创建别名 runtime

限制单个邮件大小为 5M、每个用户的邮箱大小为 20M

在客户端使用 outlook 进行测试,用户 mail1@runtime.com 向 runtime@runtime.com 发送正文为 "预祝润天&格莱红帽杯技能大赛圆满成功!" 的邮件 mail2 和 mail3 能同时收到该邮件

- 6. 在 server2 上配置 samba 服务,共享/storage 目录,共享名为 share,该共享目录只能被 runtime.com 域内的客户端使用,共享目录 share 必须可以被浏览,用户 tom 能以读的方式访问该共享,密码是 jxrt!wangqing,用户 jerry 能以读写的方式访问此共享,访问密码是 jxrt!wangqing,此共享永久挂载在 desktop 上的/mnt/dev 目录,并使用用户 tom 进行认证,任何用户可临时通过 jerry 来获得读写权限
- 7. 在 server2 上实现数据库服务器部署,开机自启动数据库服务。修改 mysql 的 root 用户的密码为 jxrt!wangqing。创建一个名为 myDB 的数据库,在该数据库中创建一个名称为 baseinfo 的表,其结构如"表 3:baseinfo 结构表"所示;并自行插入 5 条记录,记录内容需满足表中字段的要求即可。最后将 baseinfo 表中的记录导出,存放到/root/mysql.sql 文件中

表 3: baseinfo 结构表

Field	Туре	Null	Key	Default	Extra
id	Int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment

name	varchar(10)	NO	NULL	
sex	char(1)	YES	М	
birthday	date	YES	NULL	
school	char(20)	YES	NULL	

- 8. 在 server2 上用 docker 部署 Inmp 架构,在其上部署 zabbix 监控,对 server1、server2 进行日常监控
- 9. python 小程序开发

编写函数 1, 找出列表中的最大值、最小值、平均值

编写函数 2, 找出列表中绝对值最大的数

编写"金信润天真机实战大赛打分程序", 要求输入 10 位评委的打分, 去掉最高分和最低分, 求其余评委的均分(利用函数 1)

编写"唱票"程序,输入选票上姓名,输出得票最高的两个(字典实现)编写成绩排名程序,输入姓名和成绩,输出前五名的同学姓名和成绩