

SDK 服务端接入文档 V1.0.1

一、文档说明

本文档包含两个服务器端需要对接的接口，一是 token 验证接口；另外一个为支付信息回调接口。

1. token 验证接口

用户在客户端调用 SDK 登录时，需增加服务器端验证 token 是否失效；每次登录时，服务器端必须调用该接口进行服务器端 token 验证，该接口是 CP 向 EGLS SDK 服务端发起请求。

2. 支付信息回调接口

在客户端支付完成后，CP 方需提供一个接口来接收 EGLS SDK 服务器端发起的请求，用于同步用户的支付信息。

二、交互协议

1. 编码格式

使用 UTF-8 格式编码

三、接口说明

1. token 验证接口（GET）

1.1 接口地址

中国大陆：<http://cnpassport.eglsgame.com/passport/egls/tokenVerify>

台湾：<http://twpassport.eglsgame.com/passport/egls/tokenVerify>

韩国：<http://krpassport.eglsgame.com/passport/egls/tokenVerify>

1.2 请求参数及实例

参数名称	参数说明	必要
uid	EGLS 用户 Id	是
ticket	用户会话验证票	是
appld	商户 Id,由 EGLS 分配	是
sign	大写化的签名串，MD5(appld+uid+ticket+密钥)	是

示例：

<http://twpassport.eglsgame.com/passport/egls/tokenVerify?uid=123456&ticket=abcdefggg&appld=1&sign=E866C08C984405C3DBD39ECAE1ED5224>

1.3 响应参数

{"code":0,"message":"响应信息"}

2. 支付信息回调接口(POST，由 cp 方提供)

2.1 接口地址

由 CP 方提供

2.2 请求参数及实例

参数名称	参数说明	必传
appld	商户 id	是

cpOrder	CP 自定义数据（建议值为 CP 订单号）,调用 SDK 的支付接口时由 CP 传入。 注：不可含有“ ”，“=”，“@”	是
money	充值金额,浮点值	是
payTime	支付时间	是
order	EGLS 订单号	是
currency	货币种类	是
sandbox	是否为测试环境, true 或者 false	是
sign	大写化的签名数据：对所有不为空的参数按参数名升序排列(除 sign 外)，通过"&"连接各参数值，拼装成签名串，并签名串末尾追加 appSecret（由 EGLS 分配）。 示例：MD5(value1&value2...appSecret)	是

请求示例：

<http://xxx.xx.xx/notify?appId=000&cpOrder=xxxxxxxxxxxx&money=1.0&payTime=1486530505000&order=5E3DC6F52063A2DD51057B870206E6¤cy=RMB&sandbox=false&sign=E866C08C984405C3DBD39ECAE1ED5224>

签名源串示例（假设密钥为 AAAAAA）：

000&

xxxxxxxxxxxx&RMB&1.0&5E3DC6F52063A2DD51057B870206E6&1486530505000
&falseAAAAAA

2.3 响应参数（CP 方需要返回的数据）

充值成功后需返回字符串 success,其他认为失败

四、附录

1. token 验证接口 code 对应错误码信息

code	message
1	验签失败
2	Session 过期
3	Session 无效