

TMUI Widgets

- TMUIButton
- TMUILabel
- TMUITextField
- TMUITextView
- TMUISlider

TMUI Extensions

UIKit

- UIView+TMUI
- UILabel+TMUI
- UIButton+TMUI
- UIViewController+TMUI
- UITextField+TMUI
- UIImage+TMUI
- CALayer+TMUI
- CAAnimation+TMUI
- UIBarButtonItem+TMUI
- UICollectionView+TMUI
- UIColor+TMUI
- UITableView+TMUI

CoreFoundation

- NSArray+TMUI
- NSAttributedString
- NSBundle+TMUI
- NSDate+TMUI
- NSDictionary+TMUI
- NSMutableParagraphStyle+TMUI
- NSObject+TMUI
- NSString+TMUI
- NSURL+TMUI

TMUIComponents

- TMUIPageViewController
- ChainUI

TMUICore

- TMUIAssociatedPropertyDefines
- TMUICommonDefines
- TMUIKitDefines
- TMUICoreGraphicsDefines
- TMUIInitMacro
- TMUIHelper
- TMUIRuntime
- TMUIWeakObjectContainer
- TMUIMultipleDelegates

TMUI Widgets

TMUIButton

- 支持让文字和图片自动跟随 tintColor 变化（系统的 UIButton 默认是不响应 tintColor 的）
- highlighted、disabled 状态均通过改变整个按钮的alpha来表现，无需分别设置不同 state 下的 titleColor、image。
- 支持点击时改变背景色颜色（highlightedBackgroundColor）
- 支持点击时改变边框颜色（highlightedBorderColor）
- 支持设置图片相对于 titleLabel 的位置（imagePosition）
- 支持设置图片和 titleLabel 之间的间距，无需自行调整 titleEdgeInsets、imageEdgeInsets（spacingBetweenImageAndTitle）

TMUILabel

- 控制label内容的padding
- 设置是否需要长按复制的功能

TMUITextField

- 自定义 placeholderColor
- 支持限制输入的文字的长度、超过时回调
- 设置TextField内容Inset
- clearButton位置偏移

TMUITextView

- 支持 placeholder 并支持更改 placeholderColor；若使用了富文本文字，则 placeholder 的样式也会跟随文字的样式（除了 placeholder 颜色）
- 支持在文字发生变化时计算内容高度并通知 delegate
- 支持限制输入框最大高度，一般配合第 2 点使用
- 支持限制输入的文本的最大长度，默认不限制
- 修正系统 UITextView 在输入时自然换行的时候，contentOffset 的滚动位置没有考虑 textContainerInset.bottom

TMUISlider

- 修改背后导轨的高度
- 修改圆点的大小
- 修改圆点的阴影样式

TMUI Extensions

UIKit

UIView+TMUI

- Frame 属性快速访问
- 设置圆角、阴影、渐变、边框等外观
- 快速添加各种手势事件、扩大响应范围
- 坐标系转换
- 创建各种简单的动画效果
- 截屏
- xib便捷创建

UILabel+TMUI

- 快捷设置富文本属性
- 计算文本size
- 支持部分文字点击效果、点击回调、扩大点击区域

UIButton+TMUI

- 便捷的通用设置方法
- 设置图片位置、图文间距
- 扩大点击区域

UIViewController+TMUI

- 获取最上层vc、全局设置导航栏显示隐藏、导航控制器中上一个viewController、导航控制器中下一个viewController
- 提供可自定义个数的Alert、sheet弹窗

UITextField+TMUI

- 设置 placeholder 颜色和字体
- 设置最大文本输入长度
- 文本输入回调、超出限制回调

UIImage+TMUI

- 从bundle获取图片、提供几种常用图片、颜色创建图片等
- 以block回调形式，给定上下文绘制图片
- 设置图片外观、置灰、转向、透明度
- 图片压缩、裁剪尺寸、修复方向等

CALayer+TMUI

- frame、transform属性快速访问、修改
- 移除默认动画、不带动画修改layer属性
- 判断是否为自带layer、暂停，恢复动画
- 生成虚线、添加阴影效果
- 截屏

CAAnimation+TMUI

- 支持用 block 的形式添加对 animationDidStart 和 animationDidStop 的监听，无需自行设置 delegate

UIBarButtonItem+TMUI

- UIBarButtonItem便捷构造文本、图文、高亮、禁用等状态

UICollectionView+TMUI

- 便捷注册类或者NIB的Cell，header

UIColor+TMUI

- 根据十六进制生成颜色
- 获取指定色值（r、g、b、a）
- 将颜色A变化到颜色B，可通过progress控制变化的程度
- 产生一个随机色

UITableView+TMUI

- 便捷注册类或者NIB的Cell
- 便捷获取Cell

CoreFoundation

NSArray+TMUI

- 处理了 `__NSArray0`、`__NSSingleObjectArrayI`、`__NSArrayI`、`__NSArrayM` 几种情况的数组越界访问
- map、filter、reduce等高阶函数
- 不可变数组增删改操作
- 打乱，逆置

NSAttributedString

- 快速创建文字、图片、占位富文本
- 获取富文本尺寸

NSBundle+TMUI

- 获取Bundle文件、快捷获取bundle图片

NSDate+TMUI

- 根据指定日期获取年、月、日
- 日期判断（今天、明天。。。）
- NSString和NSDate互转等

NSDictionary+TMUI

- 不可变字典增、删

NSMutableParagraphStyle+TMUI

- 段落便捷构造

NSObject+TMUI

- 判断指定的类是否有重写某个父类的指定方法
- 对 super 发送消息
- performSelector方法调用
- 遍历指定 class 的所有成员变量、属性
- 遍历指定的某个类的实例方法、
- 遍历某个 protocol 里的所有方法
- KVC安全访问
- 给对象绑定上另一个对象以供后续取出使用（关联对象另一种形式）
- 对象调试、打印所有属性、方法、变量列表

NSString+TMUI

- 字符串转数组
- 字符串截取空白字符
- 字符串转md5
- URL转码
- 中文、emoji长度处理
- 针对单个字符处理、部分字符正则操作
- 字符串拼接、int、float转NSString
- 字符串尺寸计算

NSURL+TMUI

- 获取当前 query 的参数列表
- 获取query中key对应value

TMUIComponents

TMUIPageViewController

- 数据源驱动代理设计模式
- 内部支持滑动吸顶header
- 支持自定义tabs
- 支持动态tabs刷新子VC和header

ChainUI

- 链式UI、一切对象都可以用"."语法"一直"."下去，点到你停不下来
- 清晰、明了的语法、简洁的API
- 三大核心组件，Styles，CUIStack、GroupTV，进一步提升开发效率
- 丰富的宏定义，为后期拓展保驾护航

TMUICore

TMUIAssociatedPropertyDefines

- 针对在类型里添加属性的相关便捷宏定义,提供三种方式快捷关联对象
- 方式一：需要传入var类型
- 方式二：包含各种数据类型可供选择,id,weak,copy,基本类型等。
- 方式三：TMUIWeakObjectContainer使用弱引用容器类，避免关联对象释放产生野指针crash。

TMUICommonDefines

- 设备相关的宏，例如区分当前设备是 iPhone、iPad 或是模拟器，获取当前设备的横竖屏状态、屏幕信息等。
- 编译相关的宏，例如判断是否处于 `DEBUG` 模式，当前编译环境使用的 SDK 版本，忽略某些常见的 warning 等。
- 布局相关的宏，例如快速获取状态栏、导航栏的高度，为不同的屏幕大小使用不同的值，代表 1px 的宏等。
- 数学计算相关的宏，例如角度换算等。
- 根据给定的 getter selector 获取对应的 setter selector、判断字符串是否为空等。
- 单例、懒加载、TMUI_weakify、TMUI_strongify

TMUIKitDefines

- 主题元素相关：颜色、字体、图片的创建UIKit库里基础对象的便捷宏

TMUICoreGraphicsDefines

- 屏幕适配相关的内联函数，例如数获取状态栏、导航栏的高度等
- 布局相关的函数，例如浮点数的像素取整计算、CGPoint、CGRect、UIEdgeInsets 的便捷操作等。
- 结构体操作（CGPoint、CGSize、CGRect、UIEdgeInsets）、安全检查、isNan，isInfi等，以免出现crash。

TMUIInitMacro

- UIView及NSObject的子类实现相关init方法时提取相关重复代码定义宏

TMUIHelper

- 私有类，内部具体实现设备信息获取方法，给外部提供宏访问通道接口
- 用一个 identifier 标记某一段 block，使其对应该 identifier 只会被运行一次
- 对设备键盘的管理，包括获取全局键盘显示状态、记录最后一次键盘的高度、从键盘事件的 `NSNotification` 对象中快速获取相关的信息。
- 对设备的听筒/扬声器的管理。
- 获取设备信息，包括设备类型、屏幕尺寸等。
- 管理设备的状态栏及当前 window 的 `dimmed` 状态(置灰)。

TMUIRuntime

- 运行时相关的函数，例如 swizzle 方法替换、动态添加方法等
- 获取类的某个属性信息、值
- 判断是否重写父类方法
- 交换两个类的方法、单个类的方法（会先判断原有方法是否存在，以免调用空方法crash）
- 用 block 重写某个 class 的指定方法，自定义实现细节
- 用 block 重写某个 class 的某个的方法，会自动在调用 block 之前先调用该方法原本的实现
- 判断Ivar 是哪种类型、获取Ivar的值

TMUIWeakObjectContainer

- 弱持有对象容器，避免强引用的同时，也避免野指针crash。
- 适用定时器、弱关联属性

TMUIMultipleDelegates

- 让对象支持多个delegate、支持自定义的delegate