

Rockchip Kodi 支持程度列表

发布版本:1.0

日期:2016.07

前言

概述

产品版本

产品名称	版本
Rockchip Kodi	16.1

读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师: 技术支持工程师 软件开发工程师

修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2017-2-17	V1.0	LYH	初始版本

目录

1	概述	1-1
2	视频播放支持特性	2-1
3	插件支持	3-3
4	Rockchip 开源和文档支持	4-3
5	对比 3368、3229 Kodi 版本优势	5-4

1 概述

概述:Rockchip Kodi 是基于 Kodi 官方的稳定发布版本 Jarvis Kodi16.1,进行深度优化和定制的开源发布版本。该版本目前支持主流的 Rockchip 盒子方案(rk3368、rk3288、rk3229、rk3328、rk3399),并且支持 Android4.4 到 7.1 在内的所有 Android 发布版本。 将 Rockchip 硬件强悍的播放性能和 Kodi 的丰富的用户体验进行了完美结合。

RK3328 Android7.1 的 SDK 上集成了 Rockchip 最新的 Kodi 开发版本,该版本较 Kodi 官方的原生版本、早期的发布版本以及友商的版本均有较大的改进和优势。

2 视频播放支持特性

在 RK3328 Android7.1 上的 OMX 框架支持最新的官方原生 Kodi 发布版本(16.1Jarvis 及 17.0Krypton),RK3328 上的 OMX 框架支持最高 4K 10bit 60fps 的播放性能,并且最新的 AudioTrack 框架支持 17.0 Krypton 版本音频透传。但是想获得更多的支持特性和更好的性能体验,我们推荐客户安装和使用基于 Rockchip 芯片优化的 RKMC 版本。

RKMC 是基于 Kodi 官方稳定发布版本 16.1Jarvis 进行深度优化和定制的开源发布版本,该优化版本将默认集成至 SDK 中。该版本较官方原生版本有如下优势和特性支持:

- 原生硬件加速,支持 H265/H264/VP9 10bit@60fps 输出
- HDMI 帧率自适应切换、HDR 信号输出、HDR2SDR Tonemapping 算法
- ISO/MKV Framepacking MVC3D 支持
- 23.975、29.97、59.94 HDMI 硬件浮点信号输出(需电视机兼容)

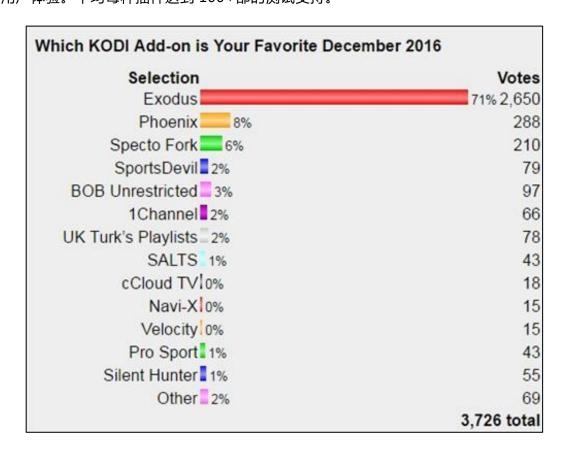
- Exodus、Phoenix 等 TOP10 插件支持
- AC3、EAC3、TrueHD、DTS、DTSHD 最高到 7.1 声道透传支持
- 硬件去噪、硬件去交错支持

在开发支持上,拥有开源 github 的讨论和支持,开源地址为

https://github.com/JamesLinEngineer/RKMC,后期维护和修改同步实时更新。并且 17.0 的硬件加速版本已在开发。

3 插件支持

默认测试和集成 Navi-X 以上的 TOP10 插件支持,包括 Exodus、Phoenix、SportDevil、Youtube等插件,用户可以根据默认集成进行裁剪和集成。 同时集成多达 75 种语言包的集成支持,满足全球各地的用户体验。平均每种插件达到 100+部的测试支持。

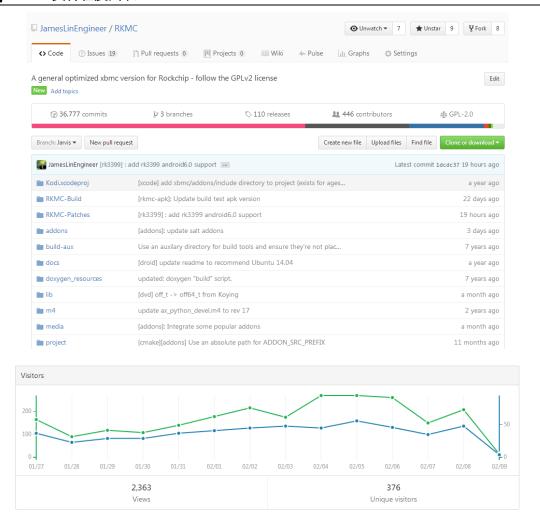


4 Rockchip 开源和文档支持

源码支持:https://github.com/JamesLinEngineer/RKMC

编译测试包支持: https://github.com/JamesLinEngineer/RKMC/tree/Jarvis/RKMC-Build

依赖库更新支持:https://github.com/JamesLinEngineer/RKMC/tree/Jarvis/RKMC-Patches



Github 上直接维护 Kodi Fork 版本, Kodi 代码完全开源开放,任何 Kodi 问题修改和版本发布均在 github 上完成开源和同步。每天近 200+的开发人员访问,方便问题反馈和开发人员交流。

5 对比 3368、3229 Kodi 版本优势

更多特性:

- HDR 功能支持
- 23.976、59.94 HDMI 硬件浮点信号输出
- VP9 解码器的支持

更多优化:

- 优化音视频同步误差至 40ms
- 优化 Kodi UI 界面的渲染策略,提高 DDR 利用率
- 优化 Kodi 渲染通路,提高性能

更加稳定:

- 修复蓝光 MVC 3D 相关问题
- 主流 Top10 插件的严格测试
- 加强音频透传稳定性

更加高效:

- SDK 原生集成 Kodi 减少客户适配集成的时间
- 采用 github 维护和发布版本,快速迭代
- 更丰富的插件集成,用户自主裁剪
- 更完善的二次开发文档,便于差异化