dd_engi的动态规划专项练习赛

Tianyi Cui

2007年11月9日

命题: Tianyi Cui (dd_engi) 审题: Moony Chou (zmy) 比赛日期: 2007年11月9日星期五

比赛时间: 18:30 -- 21:40

提交邮箱: dp07submit@gmail.com

xxjs2000@163.com

比赛支持: INFOWIRE

OIBH BBS

题目说明

题目名称	质数取石子	多人背包	不听话的机器人	新魔法药水
源文件名	game.c/cpp/pas	bags.c/cpp/pas	robot.c/cpp/pas	magic.c/cpp/pas
输入文件名	game.in	bags.in	robot.in	magic.in
输出文件名	game.out	bags.out	robot.out	magic.out
每个测试点的时限	2s	2s	2s	$2\mathrm{s}$
内存限制	64M	64M	64M	64M

质数取石子

题目描述

DD 和MM 正在玩取石子游戏。他们的游戏规则是这样的:桌上有若干石子,DD 先取,轮流取,每次必须取质数个。如果某一时刻某一方无法从桌上的石子中取质数个,比如说剩下0个或1个石子,那么他/她就输了。

DD 和MM 都很聪明,不管哪方存在一个可以必胜的最优策略,他/她都会按照最优策略保证胜利。于是,DD 想知道,对于给定的桌面上的石子数,他究竟能不能取得胜利呢?

当DD 确定会取得胜利时,他会说: "不管MM 选择怎样的取石子策略,我都能保证至多X 步以后就能取得胜利。"那么,最小的满足要求的X 是多少呢? 注意,不管是DD 取一次石子还是MM 取一次石子都应该被计算为"一步"。

输入格式

第一行有一个整数N,表示这个输入文件中包含N 个测试数据。

第二行开始,每行有一个测试数据,其中仅包含一个整数,表示桌面上的石子数。

输出格式

你需要对于每个输入文件中的N个测试数据输出相应的N行。 如果对于该种情形是DD一定取得胜利,那么输出最小的X。否则该行输出-1。

样例输入

3

8

9

16

样例输出

1

-1

3

样例说明

当桌上有8个石子时, 先取的DD 只需要取走7个石子剩下1个就可以在一步之后保证胜利, 输出1。

当桌上有9个石子时。若DD 取走2个, MM 会取走7个, 剩下0个, DD 输。若DD 取走3个, MM 会取走5个, 剩下1个, DD 输。DD 取走5个或者7个的情况同理可知。所以当桌上有9个石子时,不管DD 怎么取, MM 都可以让DD 输,输出-1。

当桌上有16 个石子时,DD 可以保证在3 步以内取得胜利。可以证明,为了在3 步内取得胜利,DD 第一步必须取7 个石子。剩下9 个石子之后,不管第二步MM 怎么取,DD 取了第三步以后可以保证胜利,所以输出3。

数据范围

输入文件中的数据数N<=10。 每次桌上初始的石子数都不超过20000。

多人背包

题目描述

DD 和好朋友们要去爬山啦!他们一共有K个人,每个人都会背一个包。这些包的容量是相同的,都是V。可以装进背包里的一共有N种物品,每种物品都有给定的体积和价值。

在DD 看来, 合理的背包安排方案是这样的:

- (1) 每个人背包里装的物品的总体积恰等于包的容量。
- (2) 每个包里的每种物品最多只有一件,但两个不同的包中可以存在相同的物品。
- (3) 任意两个人,他们包里的物品清单不能完全相同。

在满足以上要求的前提下,所有包里的所有物品的总价值最大是多少呢?

输入格式

第一行有三个整数: K、V、N。

第二行开始的N 行,每行有两个整数,分别代表这件物品的体积和价值。

输出格式

只需输出一个整数,即在满足以上要求的前提下所有物品的总价值的最大值。

样例输入

- 2 10 5
- 3 12
- 7 20
- 2 4
- 5 6
- 1 1

样例输出

57

样例说明

一种可以得到最优解的方案是:第一个人背体积为7、2、1的三种物品,价值为25。第二个人背体积为3、7的两种物品,价值为32。总价值57。

数据范围

总人数K<=50。

每个背包的容量V<=5000。

物品种类数N<=200。

其它正整数都不超过5000。

输入数据保证存在满足要求的方案。

不听话的机器人

题目描述

DD 有一个不太听话的机器人,这个机器人总是会有自己的想法,而不会完全遵守DD 给它的指令。

现在DD 在试图命令机器人走迷宫。迷宫是一个N*N 个格子组成的区域,格子自左上角到右下角从(1,1)到(N,N)编号。第i 行、第j 列的格子编号为(i,j)。迷宫中的某些区域是障碍物,机器人不能移动到那里。

DD 给了机器人M 条指令,指令的类型包括"前进一步""后退一步""左转九十度""右转九十度"。但问题是机器人并不能完全遵守这些指令,因为如果机器人完全遵守这些指令,它可能会走到障碍物的格子里或者走到迷宫外面去,那样就会有危险。机器人希望从这个指令序列里面去掉一些,然后执行剩下的指令时,可以保证整个过程中都不会有危险。

机器人虽然不太听话,但它并不想惹恼了DD, 否则DD 可能会把它拆掉的。所以机器人希望去掉的指令尽量少。

那么,机器人最少需要去掉多少条指令才能保证不会有危险呢?

输入格式

第一行有四个整数N、M、X0、Y0。表示迷宫的大小是N*N,指令共有M条,机器人初始时的位置是(X0,Y0)。机器人初始时面朝的方向是上方。也就是说,若机器人按照初始时的方向走,效果是所在的X坐标越来越小。

下面有N 行,每行有N 个字符,可能是点号'.'或星号'*'。'.'表示空地,'*'表示障碍。初始位置肯定是一个空地。

下面的M 行,每行有一个字符串,表示指令。字符串可能是: FORWARD(前进一步)、BACK(后退一步)、LEFT(左转)、RIGHT(右转)。

输出格式

只需要输出一个整数,表示机器人最少需要去掉多少条指令才能保证不出危险。

样例输入

4 7 3 3

.***

..**

..

LEFT

FORWARD

LEFT

BACK

FORWARD

RIGHT

FORWARD

样例输出

1

样例说明

去掉第3条、第5条或者第7条指令都可以保证机器人无危险。

数据范围

迷宫的边长N<=100。 指令数M<=1000。

新魔法药水

题目描述

魔法师DD 想给MM 送一份生日礼物,可是他没有足够的金币。魔法娴熟的DD 自然想到了利用自己高明的魔药配制技巧来多赚一些金币。

DD 一共知道N 种魔药(以1..N 编号),还掌握M 种配制魔药的方法(以1..M 编号)。他掌握的每种配制魔药的方法都可以简单表述如下:将若干种魔药各一瓶倒入坩埚内,用魔杖搅拌的同时施出一个特定的魔法,再经过适当浓缩,就可以得到一瓶新的魔药。

森林里有一家魔法商店,这里不仅出售各种魔药,同时也以比售价略低的价格收购各种魔药。DD 的如意算盘就是:首先用自己攒下的V 个金币去魔法商店购买一些魔药作为原料,再用一天的时间在家努力地配制,最后把配制好的成品再卖给魔法商店。

然而,由于魔法修为的原因,DD在一天之内最多只能施出K次魔法。 DD想让你帮他算一算,他最多能够在这一天时间内赚到多少金币呢?

输入格式

第一行有四个整数: N、M、V、K。

第二行开始的N 行,每行有两个整数,第i+1 行的两个整数分别表示第i 种魔药的销售价和收购价。

第N+2 行开始的M 行,每行有若干个整数,表示DD 知道的一种魔药配制方法。每行的格式都是这样的:第一个整数表示这种魔药配制方法可以得到的一瓶魔药成品的编号。下一个整数n(n< N),表示这种配制方法需要n 瓶原料。下面n 个整数,表示这n 瓶原料的编号。

输出格式

只需输出一个整数,表示最多可以赚到金币的数量。

样例输入

4 2 6 3

1 0

1 0

5 3

20 15

3 2 1 2

4 3 1 2 3

样例输出

12

样例说明

一种最优方案是: 买进1 号和2 号药水各三瓶,花费6 金币。使用1 号魔法2 次,2 号魔法1 次。最后得到一瓶3 号药水,一瓶4 号药水,卖得18 金币。赚了12 金币。

数据范围

药水种类N<=60。

配制方法数M<=240。

初始的金币数V<=1000。

每天可施的魔法数K<=30。

Important

你作为email附件发送的压缩包,应该包括且仅包括你要提交的所有源文件(.c/.cpp/.pas),没有任何文件夹,更不要打包任何可执行文件。压缩包的文件名即你想采用的参赛名。

Copyright (c) 2007 Tianyi Cui

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation.