# JPA代码生成器

## 介绍

JPA在SpringBoot项目开发过程中，是非常常见的数据持久曾框架，和MyBatis

群体一直成对立存在，互相黑，又难割舍；但是因为其笨重的Hibernate核心，不免被很多人吐槽。用JPA，还是用MyBatis，这个我这里不建议，反正记住一句话：合适的场景用合适的技术就行。

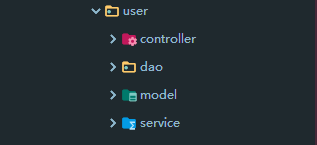
JPA的思路和MyBatis不一样，让开发者关注Java本身而不过分关注数据库的实现，用纯OOP思想去编程，是从类到表的设计思路，和其他的从表到类的设计思路有所不同。

鉴于JPA项目开发中有很多重复的，但是还没有开发成框架的轮子，比如说项目结构，其实JPA的项目结构是约定好的，但是很多新人，或者是第一次接触JPA的人，都不太懂JPA的一些套路，于是我准备做一个代码生成器来帮助大家减少摆弄项目结构。

## JPA的项目通用结构

JPA的项目结构，通常和一般的Java项目没什么区别，但是多了一个数据仓库的概念，可以理解为DAO层，在JPA中，Hibernate已经帮我们实现好了，只需要继承接口就可以轻松实现CURD等常见操作。

接下来我们看看通用的JPA项目的结构：



这是一个简单的USER模块，从上面可以看出，每一个功能，里面按照MVC原则，划分成了相应的模块，但是这里和MVC不一样的是，有DAO层，这个DAO其实就是JPA的接口：

|  |
| --- |
| interface UserRepository extends JpaRepository<AppUser, Long> {  } |

而其他的和普通的SSH项目并没有太大差别。我们基于这个基本的项目结构，设计代码生成器。

## 代码生成器设计

首先我们回想一下设计一个基本的JPA模块的时候的基本操作，在这里我们拿用户管理这个模块来做案例：

|  |
| --- |
| 1. 新建用户模块user； 2. 新建内部结构：controller，model，dao，service； 3. 在controller新建UserController.java 4. 在model新建User.java 5. 在dao新建UserRepository .java 6. 在service新建UserService； |

以上流程就是新建一个JPA项目的时候的基本操作。