# iOS SDK 集成指南

## 使用提示

本文匹配的 SDK版本: r2.1.5 以后。

查看最近更新 (http://docs.jpush.io/updates/)了解最新的SDK更新情况。

# 产品功能说明

极光推送(JPush)是一个端到端的推送服务,使得服务器端消息能够及时地推送到终端用户手机上,让开发者积极地保持与用户的连接,从而提高用户活跃度、提高应用的留存率。极光推送客户端支持 Android, iOS 两个平台。

本 iOS SDK 方便开发者基于 JPush 来快捷地为 iOS App 增加推送功能,减少集成 APNs 需要的工作量、开发复杂度。

#### 主要功能

- 为 JPush Server 上报 Device Token, 免除开发者管理 Device Token 的麻烦
- 支持iOS APNs推送
- 前台运行时,可接收由JPush下发的(透传的)自定义消息
- 灵活管理接收用户: Tag(标签分组)、Alias(用户别名)、RegistrationID(设备注册ID)

#### 主要特点

- 集成简单
- iOS SDK 集成后,服务器端向 iOS 设备推送简单方便

### 集成压缩包内容

包名为JPush-iOS-SDK-{版本号}

- lib文件夹:包含头文件 JPUSHService.h,静态库文件jpush-ios-x.x.x.a,支持的iOS版本为 5.0
   及以上版本。(请注意:模拟器不支持APNs)
- pdf文件:集成指南
- demo文件夹:示例

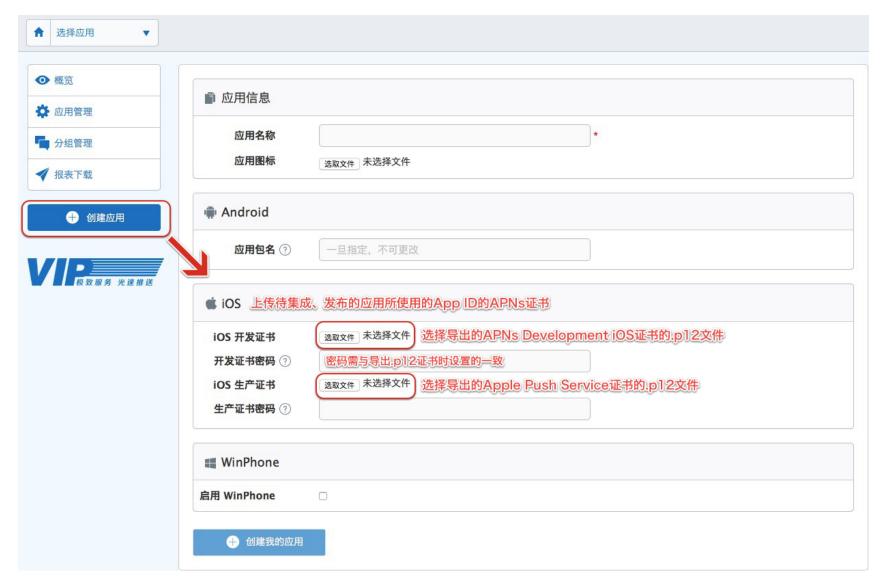
#### 开发环境

• 使用Xcode 6及以上版本可以使用新版Push SDK, XCode 5环境下需要运行旧版本SDK(1.7.4)

# SDK集成步骤

### 1、在JPush Portal上创建应用

• 在 JPush的管理Portal 上创建应用并上传APNs证书。如果对APNs证书不太了解 请参考: iOS 证书设置指南 (http://docs.jpush.io/client/ios\_tutorials/#ios\_1)



• 创建成功后自动生成 AppKey 用以标识该应用。



### 2、导入API开发包到应用程序项目

● 将SDK包解压,在XCode中选择"Add files to 'Your project name'...",将解压后的lib子文件夹 (包含JPUSHService.h、jpush-ios-x.x.x.a) 添加到你的工程目录中。

### 3、必要的框架

- CFNetwork.framework
- CoreFoundation.framework
- CoreTelephony.framework
- SystemConfiguration.framework
- CoreGraphics.framework
- Foundation.framework
- UIKit.framework
- Security.framework
- Xcode7需要的是libz.tbd; Xcode7以下版本是libz.dylib
- Adsupport.framework (获取IDFA需要; 如果不使用IDFA 不要添加)

### 4、Build Settings

如果你的工程需要支持小于7.0的iOS系统,请到Build Settings 关闭 bitCode 选项,否则将无法正常编译通过。

 设置 Search Paths 下的 User Header Search Paths 和 Library Search Paths, 比如SDK文件夹 (默认为lib) 与工程文件在同一级目录下,则都设置为"\$(SRCROOT)/{静态库所在文件夹名 称}"即可。

### 5、创建并配置PushConfig.plist文件

2.1.0 版本开始,新增了带参数的setupWithOption初始化方法,可通过此方法等参数传入AppKey等信息。1.8.8及之前版本的 JPush SDK只能通过PushConfig.plist配置AppKey等信息。

在你的工程中创建一个新的Property List文件,并将其命名为PushConfig.plist,文件所含字段如下:

- CHANNEL
  - 。 指明应用程序包的下载渠道,为方便分渠道统计,具体值由你自行定义,如: App Store。
- APP KEY
  - 。 填写管理Portal上创建应用 (https://www.jpush.cn/apps/new)后自动生成的AppKey值。请确保应用内配置的 AppKey 与第1步在 Portal 上创建应用后生成的 AppKey 一致。
- APS\_FOR\_PRODUCTION
  - 。 1.3.1版本新增,用于标识当前应用所使用的APNs证书环境。
  - 。 0 (默认值)表示采用的是开发证书, 1 表示采用生产证书发布应用。
  - 。 注: 此字段的值要与Build Settings的Code Signing配置的证书环境一致。
- 在1.2.2或之前版本的配置文件中,有 TEST\_MODE 这个键,新版的SDK不再使用,可以将它删除。

#### PushConfig.plist文件示例图:

Vev	Time	Value
Key	Туре	Value
▼ Root	Dictionary	(3 items)
APS_FOR_PRODUCTION	String	0
APP_KEY	String	6ba480302411e162ce0efbae
CHANNEL	String	Publish channel

#### 6、添加代码

2.1.0版本开始,API类名为JPUSHService,不再使用原先的APService。

#### 允许XCode7支持Http传输方法

如果用的是Xcode7时,需要在App项目的plist手动加入以下key和值以支持http传输:

#### 集成所需API

APIs 主要集中在 JPUSHService 接口类里。

• 初始化JPush方法分为三个:

- 1.8.8及以下版本使用的是已过期的初始化方法。升级到2.1.5的老用户仍可继续使用旧的初始化方法。
- 2.1.0版本开始提供带appkey等参数的初始化方法。使用此方法无需再添加PushConfig.plist 配置JPush的AppKey等字段。
- 2.1.5版本开始提供带appkey以及IDFA等参数的初始化方法。使用此方法无需再添加 PushConfig.plist配置JPush的AppKey等字段。

#### 使用建议:

两个初始化 JPush的方法同时存在,以第一个被调用的方法为准。

```
@interface JPUSHService : NSObject
// init Push
// init Push(<= 1.8.8版本的SDK的注册方法)
+ (void)setupWithOption:(NSDictionary *)launchingOption;
// init Push(2.1.0版本的SDK新增的注册方法)
+ (void)setupWithOption:(NSDictionary *)launchingOption
                appKey:(NSString *)appKey
                channel:(NSString *)channel
       apsForProduction: (BOOL) isProduction;
// init Push(2.1.5版本的SDK新增的注册方法,带IDFA
+ (void)setupWithOption:(NSDictionary *)launchingOption
                appKey:(NSString *)appKey
                channel:(NSString *)channel
       apsForProduction: (BOOL) is Production
  advertisingIdentifier:(NSString *)advertisingId;
// 注册APNS类型
+ (void)registerForRemoteNotificationTypes:(NSUInteger)types
                                categories:(NSSet *)categories;
// upload device token
+ (void)registerDeviceToken:(NSData *)deviceToken;
// handle notification recieved
+ (void)handleRemoteNotification:(NSDictionary *)remoteInfo;
```

#### 调用代码

监听系统事件,相应地调用 JPush SDK 提供的 API 来实现功能。

以下 3 个事件监听与调用 JPush SDK API 都是必须的。请直接复制如下代码块里,注释为 "Required" 的行,到你的应用程序代理类里相应的监听方法里。

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
  self.window = [[UIWindow alloc] initWithFrame:[[UIScreen mainScreen] bounds]
];
  self.window.backgroundColor = [UIColor whiteColor];
  [self.window makeKeyAndVisible];
 NSString *advertisingId = [[[ASIdentifierManager sharedManager] advertisingI
dentifier] UUIDString];
 //Required
  if ([[UIDevice currentDevice].systemVersion floatValue] >= 8.0) {
   //可以添加自定义categories
    [JPUSHService registerForRemoteNotificationTypes:(UIUserNotificationTypeBa
dge |
UIUserNotificationTypeSound |
UIUserNotificationTypeAlert)
                                         categories:nil];
  } else {
   //categories 必须为nil
    [JPUSHService registerForRemoteNotificationTypes:(UIRemoteNotificationType
Badge |
UIRemoteNotificationTypeSound |
UIRemoteNotificationTypeAlert)
                                         categories:nil];
  }
 //Required
  //如需兼容旧版本的方式,请依旧使用[JPUSHService setupWithOption:launchOptions]方式
初始化和同时使用pushConfig.plist文件声明appKey等配置内容。
  [JPUSHService setupWithOption:launchOptions appKey:appKey
                       channel:channel
               apsForProduction:isProduction
          advertisingIdentifier:advertisingId];
```

```
return YES;
}
- (void)application:(UIApplication *)application
didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData *)deviceToken {
  /// Required - 注册 DeviceToken
  [JPUSHService registerDeviceToken:deviceToken];
}
- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:
(NSDictionary *)userInfo {
  // Required, For systems with less than or equal to iOS6
  [JPUSHService handleRemoteNotification:userInfo];
}
- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:
(NSDictionary *)userInfo fetchCompletionHandler:(void (^)(UIBackgroundFetchRes
ult))completionHandler {
  // IOS 7 Support Required
  [JPUSHService handleRemoteNotification:userInfo];
  completionHandler(UIBackgroundFetchResultNewData);
}

    - (void)application:(UIApplication *)application didFailToRegisterForRemoteNot

ificationsWithError:(NSError *)error {
  //Optional
 NSLog(@"did Fail To Register For Remote Notifications With Error: %@", error
);
}
```

#### 7、IDFA

r2.1.5版本增加一个上传IDFA字符串的接口

+ (void)setupWithOption:(NSDictionary \*)launchingOption

appKey:(NSString \*)appKey

channel:(NSString \*)channel

apsForProduction:(BOOL)isProduction;

#### 8、监听通知

建议开发者加上API里面提供下面 5 种类型的通知:

extern NSString \* const kJPFNetworkDidSetupNotification; // 建立连接

extern NSString \* const kJPFNetworkDidCloseNotification; // 关闭连接

extern NSString \* const kJPFNetworkDidRegisterNotification; // 注册成功

extern NSString \* const kJPFNetworkDidLoginNotification; // 登录成功

#### 温馨提示:

Registration id 需要在执行到kJPFNetworkDidLoginNotification的方法里获取

extern NSString \* const kJPFNetworkDidReceiveMessageNotification; // 收到自定义消息(非APNS)

其中,kJPFNetworkDidReceiveMessageNotification传递的数据可以通过NSNotification中的userInfo方法获取,包括标题、内容、extras信息等

# 高级功能

请参考文档: iOS SDK API (http://docs.jpush.io/client/ios\_api/)

# 技术支持

邮件联系: support@jpush.cn (mailto:support@jpush.cn)

问答社区: http://www.jpush.cn/qa/ (http://www.jpush.cn/qa/)

Copyright 2011-2015, jpush.cn, All Rights Reserved. 粤ICP备12056275号-5 深圳市和讯华谷信息技术有限公司

Documentation built with MkDocs (http://www.mkdocs.org/).