iOS SDK 集成指南

SDK说明

适用版本

本文匹配的 SDK版本：r2.1.5 以后。
查看最近更新了解最新的SDK更新情况。
使用Xcode 6及以上版本可以使用新版Push SDK，Xcode 5环境下需要运行旧版本SDK(1.7.4)

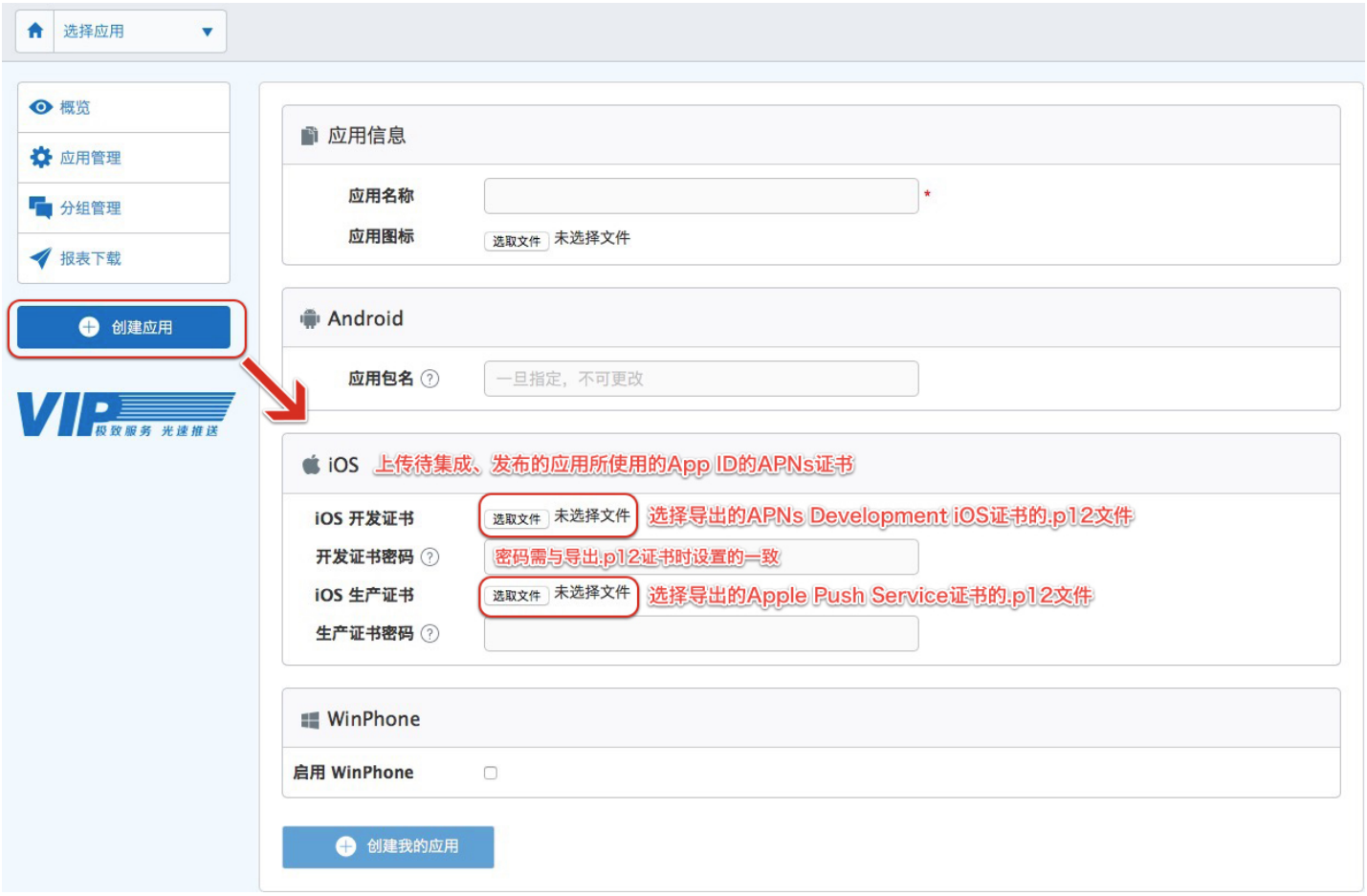
资源文件

包名为JPush-iOS-SDK-{版本号}

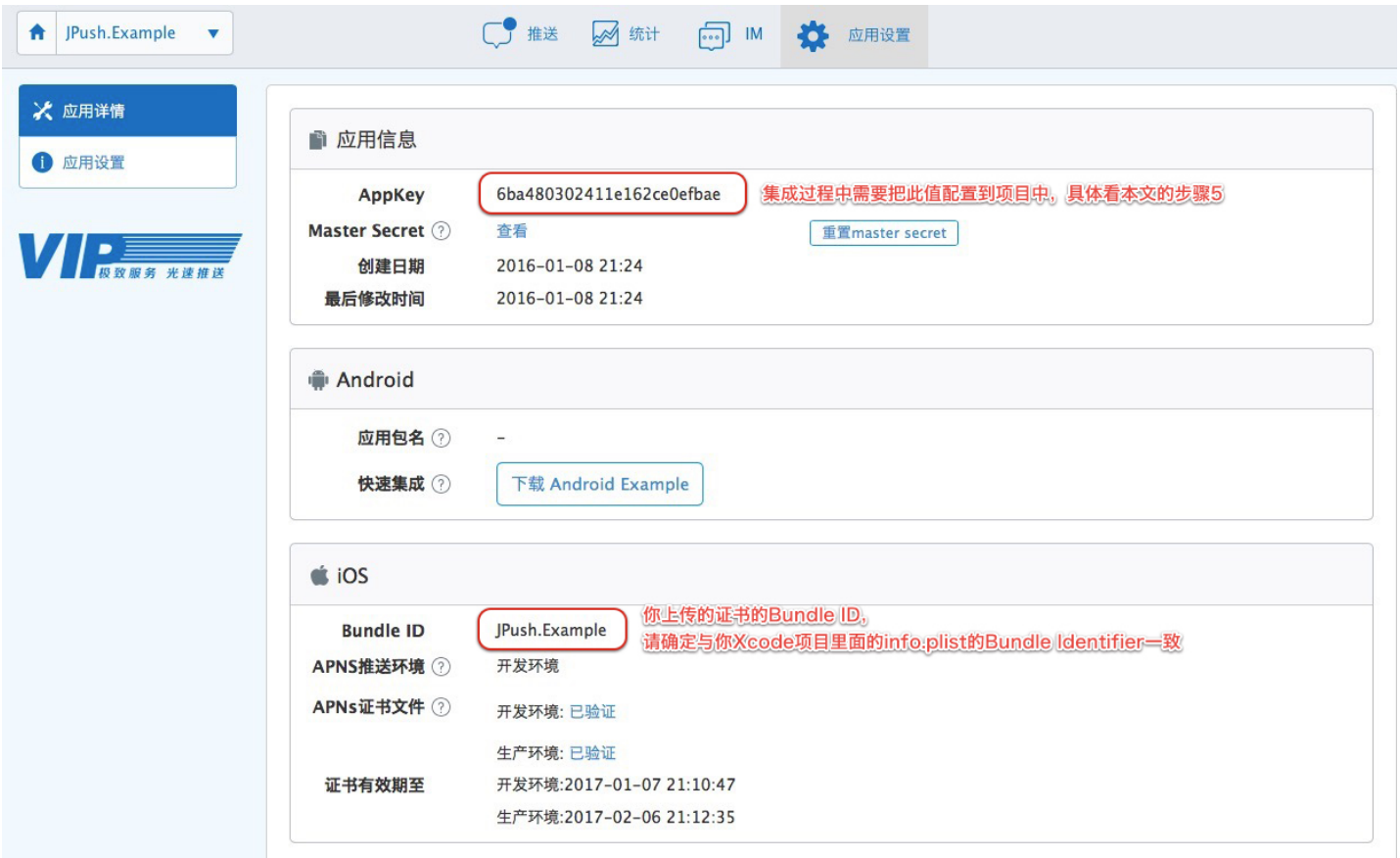
- lib文件夹：包含头文件 JPUSHService.h，静态库文件jpush-ios-x.x.x.a，jcore-ios-x.x.x.a，支持的iOS版本为 6.0 及以上版本。（请注意：模拟器不支持APNs）
- pdf文件：集成指南
- demo文件夹：示例

创建应用

- 在 JPush的管理Portal 上创建应用并上传APNs证书。如果对APNs证书不太了解 请参考： iOS 证书设置指南



- 创建成功后自动生成 AppKey 用以标识该应用。



配置工程

导入SDK

- 将SDK包解压，在Xcode中选择“Add files to 'Your project name'...”，将解压后的lib子文件夹（包含JPUSHService.h、jpush-ios-x.x.x.a、jcore-ios-x.x.x.a）添加到你的工程目录中。
- 添加Framework
  - CFNetwork.framework
  - CoreFoundation.framework
  - CoreTelephony.framework
  - SystemConfiguration.framework
  - CoreGraphics.framework
  - Foundation.framework
  - UIKit.framework
  - Security.framework
  - libz.tbd (Xcode7以下版本是libz.dylib)
  - AdSupport.framework (获取IDFA需要；如果不使用IDFA，请不要添加)
  - UserNotifications.framework (Xcode8及以上)
  - libresolv.tbd (JPush 2.2.0及以上版本需要，Xcode7以下版本是libresolv.dylib)

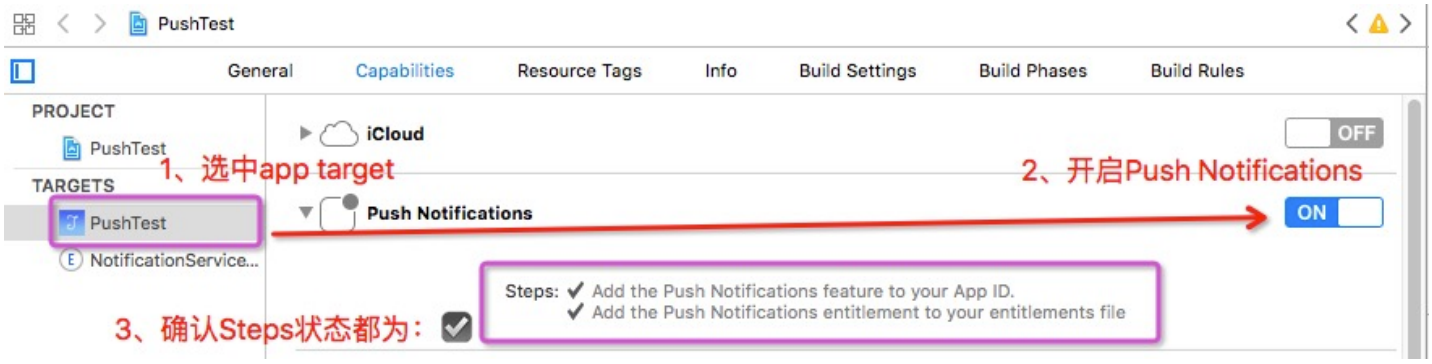
Build Settings

如果你的工程需要支持小于7.0的iOS系统，请到Build Settings 关闭 bitCode 选项，否则将无法正常编译通过。

- 设置 Search Paths 下的 User Header Search Paths 和 Library Search Paths，比如SDK文件夹（默认为lib）与工程文件在同一级目录下，则都设置为"$(SRCROOT)/{静态库所在文件夹名称}"即可。

Capabilities

如使用Xcode8及以上环境开发，请开启Application Target的Capabilities->Push Notifications选项，如图：



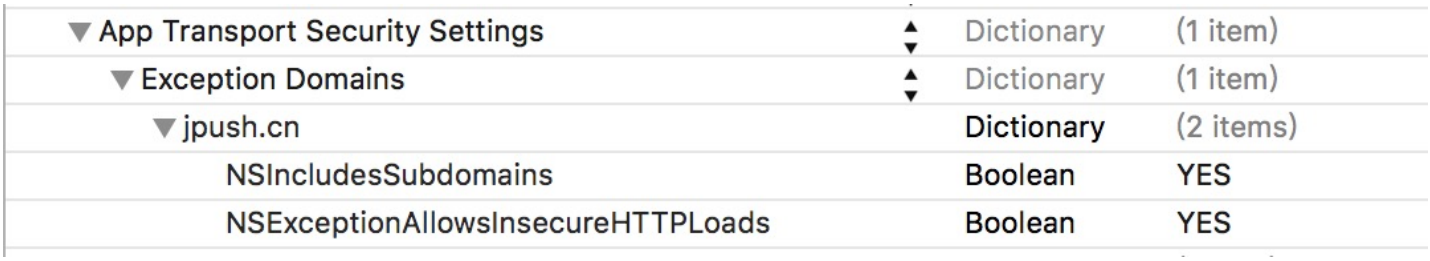
允许Xcode7支持Http传输方法

如果您使用的是2.1.9及以上的版本则不需要配置此步骤
如果用的是Xcode7或更新版本，需要在App项目的plist手动配置下key和值以支持http传输:

选择1：根据域名配置

- 在项目的info.plist中添加一个Key：NSAppTransportSecurity，类型为字典类型。
- 然后给它添加一个NSExceptionDomains，类型为字典类型；
- 把需要的支持的域添加給NSExceptionDomains。其中jpush.cn作为Key，类型为字典类型。
- 每个域下面需要设置2个属性：NSIncludesSubdomains、NSExceptionAllowsInsecureHTTPLoads。 两个属性均为Boolean类型，值分别为YES、YES。

如图:



选择2：全局配置

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
  <key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
  <true/>
</dict>
```

添加头文件

请将以下代码添加到 AppDelegate.m 引用头文件的位置。

```
// 引入JPush功能所需头文件
#import "JPUSHService.h"
// iOS10注册APNs所需头文件
#ifdef NSFoundationVersionNumber_iOS_9_x_Max
#import <UserNotifications/UserNotifications.h>
#endif
// 如果需要使用idfa功能所需要引入的头文件（可选）
#import <AdSupport/AdSupport.h>
```

添加Delegate

为AppDelegate添加Delegate。

参考代码：

```
@interface AppDelegate ()<JPUSHRegisterDelegate>

@end
```

添加初始化代码

2.1.0版本开始,API类名为JPUSHService，不再使用原先的APService。

添加初始化APNs代码

请将以下代码添加到
-(BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions

```
  // Required
  // notice: 3.0.0及以后版本注册可以这样写，也可以继续用旧的注册方式
  JPUSHRegisterEntity * entity = [[JPUSHRegisterEntity alloc] init];
  entity.types = JPAuthorizationOptionAlert|JPAuthorizationOptionBadge|JPAuthoriza
tionOptionSound;
  if ([[UIDevice currentDevice].systemVersion floatValue] >= 8.0) {
      // 可以添加自定义categories
      // NSSet<UNNotificationCategory *> *categories for iOS10 or later
      // NSSet<UIUserNotificationCategory *> *categories for iOS8 and iOS9
  }
  [JPUSHService registerForRemoteNotificationConfig:entity delegate:self];
```

添加初始化JPush代码

请将以下代码添加到
-(BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions

```
  // Optional
  // 获取IDFA
  // 如需使用IDFA功能请添加此代码并在初始化方法的advertisingIdentifier参数中填写对应值
  NSString *advertisingId = [[[ASIdentifierManager sharedManager] advertisingIdent
ifier] UUIDString];

  // Required
  // init Push
  // notice: 2.1.5版本的SDK新增的注册方法，改成可上报IDFA，如果没有使用IDFA直接传nil
  // 如需继续使用pushConfig.plist文件声明appKey等配置内容，请依旧使用[JPUSHService setupW
ithOption:launchOptions]方式初始化。
  [JPUSHService setupWithOption:launchOptions appKey:appKey
                        channel:channel
               apsForProduction:isProduction
          advertisingIdentifier:advertisingId];
```

部分参数说明：

- appKey
  - 填写管理Portal上创建应用后自动生成的AppKey值。请确保应用内配置的 AppKey 与 Portal 上创建应用后生成的 AppKey 一致。
- channel
  - 指明应用程序包的下载渠道，为方便分渠道统计，具体值由你自行定义，如：App Store。
- apsForProduction
  - 1.3.1版本新增，用于标识当前应用所使用的APNs证书环境。
  - 0 (默认值)表示采用的是开发证书，1 表示采用生产证书发布应用。
  - 注：此字段的值要与Build Settings的Code Signing配置的证书环境一致。
- advertisingIdentifier
  - 详见关于IDFA。

注册APNs成功并上报DeviceToken

请在AppDelegate.m实现该回调方法并添加回调方法中的代码

```
- (void)application:(UIApplication *)application
didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData *)deviceToken {

  /// Required - 注册 DeviceToken
  [JPUSHService registerDeviceToken:deviceToken];
}
```

实现注册APNs失败接口（可选）

```
- (void)application:(UIApplication *)application didFailToRegisterForRemoteNotific
ationsWithError:(NSError *)error {
  //Optional
  NSLog(@"did Fail To Register For Remote Notifications With Error: %@", error);
}
```

添加处理APNs通知回调方法

请在AppDelegate.m实现该回调方法并添加回调方法中的代码

```
#pragma mark- JPUSHRegisterDelegate

// iOS 10 Support
- (void)jpushNotificationCenter:(UNUserNotificationCenter *)center willPresentNoti
fication:(UNNotification *)notification withCompletionHandler:(void (^)(NSInteger)
)completionHandler {
  // Required
  NSDictionary * userInfo = notification.request.content.userInfo;
  if([notification.request.trigger isKindOfClass:[UNPushNotificationTrigger class]
]) {
    [JPUSHService handleRemoteNotification:userInfo];
  }
  completionHandler(UNNotificationPresentationOptionAlert); // 需要执行这个方法，选择
是否提醒用户，有Badge、Sound、Alert三种类型可以选择设置
}

// iOS 10 Support
- (void)jpushNotificationCenter:(UNUserNotificationCenter *)center didReceiveNotif
icationResponse:(UNNotificationResponse *)response withCompletionHandler:(void (^)
())completionHandler {
  // Required
  NSDictionary * userInfo = response.notification.request.content.userInfo;
  if([response.notification.request.trigger isKindOfClass:[UNPushNotificationTrigg
er class]]) {
    [JPUSHService handleRemoteNotification:userInfo];
  }
  completionHandler();  // 系统要求执行这个方法
}

- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:(NSD
ictionary *)userInfo fetchCompletionHandler:(void (^)(UIBackgroundFetchResult))com
pletionHandler {

  // Required, iOS 7 Support
  [JPUSHService handleRemoteNotification:userInfo];
  completionHandler(UIBackgroundFetchResultNewData);
}

- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:(NSD
ictionary *)userInfo {

  // Required,For systems with less than or equal to iOS6
  [JPUSHService handleRemoteNotification:userInfo];
}
```

添加处理JPush自定义消息回调方法

如需使用JPush的自定义消息功能，请参考文档来实现自定义消息的处理回调方法。

成功运行

真机调试该项目，如果控制台输出以下日志则代表您已经集成成功。

```
2016-08-19 17:12:12.745823 219b28[1443:286814]  | JPUSH | I - [JPUSHLogin]
----- login result -----
uid:5460310207
registrationID:171976fa8a8620a14a4
```

如果调试运行中遇到问题请参考：iOS SDK 调试指南

高级功能

关于IDFA

r2.1.5版本增加一个上传IDFA字符串的接口

```
 + (void)setupWithOption:(NSDictionary *)launchingOption
                   appKey:(NSString *)appKey
                  channel:(NSString *)channel
         apsForProduction:(BOOL)isProduction
    advertisingIdentifier:(NSString *)advertisingId;
```

如果不使用IDFA，仍可使用接口

```
+ (void)setupWithOption:(NSDictionary *)launchingOption
                  appKey:(NSString *)appKey
                 channel:(NSString *)channel
        apsForProduction:(BOOL)isProduction;
```

JPush SDK 相关事件监听

建议开发者加上API里面提供的以下类型的通知：

extern NSString *const kJPFNetworkIsConnectingNotification; // 正在连接中

extern NSString * const kJPFNetworkDidSetupNotification; // 建立连接

extern NSString * const kJPFNetworkDidCloseNotification; // 关闭连接

extern NSString * const kJPFNetworkDidRegisterNotification; // 注册成功

extern NSString *const kJPFNetworkFailedRegisterNotification; //注册失败

extern NSString * const kJPFNetworkDidLoginNotification; // 登录成功

> 温馨提示：
>
> Registration id 需要添加注册kJPFNetworkDidLoginNotification通知的方法里获取，也可以调用[registrationIDCompletionHandler:]方法，通过completionHandler获取

extern NSString * const kJPFNetworkDidReceiveMessageNotification; // 收到自定义消息(非APNs)

其中，kJPFNetworkDidReceiveMessageNotification传递的数据可以通过NSNotification中的userInfo方法获取，包括标题、内容、extras信息等

请参考文档：iOS SDK API

技术支持

邮件联系：support@jpush.cn

问答社区：http://community.jiguang.cn