**项目实现的功能：**

**利用easy2D进行一个“2048”轻量级游戏开发。2048是一款非常有趣的益智游戏。在一个4X4的矩阵中，每次控制所有方块向同一个方向运动，两个相同数字的方块撞在一起之后合并成为他们的和，每次操作之后会在空白的方格处随机生成一个2或者4，最终得到一个“2048”的方块就算胜利了。如果16个格子全部填满并且相邻的格子都不相同也就是无法移动的话，游戏结束**

**技术特点：**

**再游戏开发的过程中应用到了Visual Studio 2019, Photoshop CC 2019，并且利用easy2D进行开发。Easy2D是一个基于面向对象设计的简易的C++2D游戏引擎。**

**Easy2D:**

**官方网址：**

* [**https://www.easy2d.cn**](https://www.easy2d.cn/)

**GitHub地址：**

* [**https://github.com/easy2d/easy2d**](https://github.com/easy2d/easy2d)

**使用说明：**

**程序运行之后会弹出一个菜单窗口，点击开始游戏之后即可进入游戏。进入游戏之后游戏开始，4\*4的方块位置上会随机出现几个带有数字的方块，每次按键会使所有方块向同一个方块移动，带有相同数字的两个方块相碰撞之后合成一个方块，并且合成后的方块上的数字会变成原两方块数字的和。每次按键之后，空白的方格处会随机生成一个带有2或者4的方块。最终得到一个数字为2048的方块就算胜利。若16个格子全部填满并且相邻的方块上的数字不同（即无法再合并）游戏结束，出行结束页面并显示分数。点击结束游戏，窗口由结束页面再次返回开始页面。**