就是现在，一般来说，互联网的面试，一般都会考察你，什么是分布式系统，高并发，简单的高可用问题。限流、熔断、降级，在分布式的系统架构中，微服务架构中，其实都是最常见、基础和简单的保障系统高可用的手法。dubbo去开发了，spring cloud去开发了，在这个系统的接口调用中，我们是用hystrix去实现一整套的高可用保障机制，基于hystrix去做了限流、熔断和降级。

hystrix是国外的netflix开源的，netflix是国外很大的视频网站，系统非常复杂，微服务架构，多达几千个服务，为自己的场景，经过大量的工业验证，线上生产环境的实践，产出和开源了高可用相关的一个框架，熔断框架，hystrix。

如何用hystrix做限流、熔断和降级。以及这些都是什么鬼？如何使用hystrix来在你的系统中做开发，加入高可用的保障机制？我之前有一个课程都已经讲解过一整套了，hystrix从入门到精通，全程有动手代码实战开发的。

hystrix未来会成为国内的高可用的限流、熔断和降级这一块的事实上的标准，spring cloud微服务框架，就是集成了hystrix来做微服务架构中的限流、降级和熔断的。

## 3.1 如何设计一个高可用系统？

## 3.2 限流

1. 如何限流？在工作中是怎么做的？说一下具体的实现？

## 3.3 熔断

（1）如何进行熔断？熔断框架都有哪些？具体实现原理知道吗？

## 3.4 降级

（1）如何进行降级？