

Spring框架第一天

第一章:创建对象与依赖注入

1. Spring中基于XML的IOC环境搭建

1. 创建一个Spring的配置文件,名为bean.xml
2. 在配置文件中引入最基本的约束

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <bean id = "ServiceDaoImpl" class="com.dao.ServiceDaoImpl"></bean>

    <bean id="ServiceImpl" class="com.service.ServiceImpl"></bean>

</beans>
```

3. 在配置文件中使用bean标签来管理对象
4. 代码使用Spring容器示例

```
ApplicationContext applicationContext = new ClassPathXmlApplicationContext("bean.xml");
IServiceDao iServiceDao = (IServiceDao) applicationContext.getBean("ServiceDaoImpl");
IService service = (IService)applicationContext.getBean("ServiceImpl") ;
System.out.println(iServiceDao);
System.out.println(service);
```

2. 在spring配置文件中创建对象的三种方式

1. 使用默认构造函数创建对象

- 待创建的java类

```
public class ServiceImpl implements IService {
    public void save() {
        System.out.println("方法被执行了");
    }
}
```

- 在spring配置文件中的内容,使用默认构造函数创建出ServiceImpl对象

```
<bean id="ServiceImpl" class="service.ServiceImpl" scope="singleton"></bean>
```

2. 使用某个类中的方法创建对象

- 创建对象的类

```
public class methodFactory {
```

```
    public IService getService(){
        return new ServiceImpl();
    }
}
```

- 在配置文件中,使用getService方法创建出ServiceImpl对象

```
- 先创建出methodFactory这个对象
```

```
<bean id = "methodFactory" class="Factory.methodFactory"></bean>
- 再使用methodFactory对象中的getServic方法创建出ServiceImpl对象
<bean id = "methodbean" factory-bean="methodFactory" factory-method="getServic"></bean>
```

3. 使用某个类的静态方法创建对象

◦ 静态工厂类

```
public class staticFactory {

    public static IService getService(){
        return new ServiceImpl();
    }
}
```

◦ 在配置文件中使用该静态方法创建对象

```
<bean id = "staticFactory" class="Factory.staticFactory" factory-method="getService"></bean>
```

3. bean的作用范围和生命周期

1. 对象的作用范围:

1. singleton:单例的
2. prototype:多例的
3. request:web应用下的请求对象
4. session:web应用下的session范围
5. global-session:作用于集群环境下的session

2. bean的生命周期:

1. 单例对象:
出生:容器创建时对象自动创建
活着: 容器活着它就活着
销毁: 容器销毁时便销毁
容器中的对象与容器同生共死
2. 多例对象
出生:当使用到对象时对象就会被创建
活着: 使用过程中就活着
销毁: 由垃圾回收器对其进行统一回收

4. 依赖注入:在对象属性中注入对应的值

1. 使用构造函数

◦ java类

```
public class ServiceImpl implements IService {
    private int age;
    private String name;
    private Date birthday;

    public ServiceImpl(int age, String name, Date birthday) {
        this.age = age;
        this.name = name;
        this.birthday = birthday;
    }
}
```

◦ 配置文件中的内容

```
<bean id = "ServiceImpl" class="com.service.ServiceImpl" >
```

```
<constructor-arg name="name" value="李四"></constructor-arg>
<constructor-arg name="age" value="20"></constructor-arg>
<constructor-arg name="birthday" ref = "birthday"></constructor-arg>
</bean>
<bean id = "birthday" class="java.util.Date"></bean>
```

name:指向对象中待注入数据的属性名
value: 普通类型和String类型
ref:指向容器中其他的对象

2. 使用setter方法

◦ 对应的java类

```
public class ServiceImpl implements IService {
    private int age;
    private String name;
    private Date birthday;

    public int getAge() {
        return age;
    }

    public void setAge(int age) {
        this.age = age;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public Date getBirthday() {
        return birthday;
    }

    public void setBirthday(Date birthday) {
        this.birthday = birthday;
    }
}
```

◦ 配置文件中的配置

```
<bean id = "ServiceImpl2" class="com.service.ServiceImpl2" >
    <property name="age" value="22"></property>
    <property name="birthday" ref="birthday"></property>
    <property name="name" value="李四"></property>
</bean>
<bean id = "birthday" class="java.util.Date"></bean>
```

◦ 注意

- 1.底层使用反射,所以直接通过配置文件中属性的名字找到对应的setter方法,所以name属性的值与对象的属性名并没有必然的关系,而与对象中的setter方法相关
- 2.举个例子来说,设置year属性的setter方法名为setYear,那么此时标签property属性name的值为year,但是假如setter方法名为setMyYear,那么此时property属性的name的值就变为myYear