

1, Mybatis动态sql是做什么的? 都有一些动态sql? 简述一下动态sql的执行原理?

MyBatis动态sql可以在xml文件内, 以标签的形式编写动态sql, 具体有set, foreach, if, where, choose, when, otherwise, bind, trim。执行原理: 是根据表达式的值完成逻辑判断并动态拼接sql。

2, Mybatis是否支持延迟加载? 如果支持, 它的实现原理是什么?

支持延迟加载。实现原理是: 使用CGLIB创建目标的代理对象, 当调用目标方法时, 进入拦截器方法。比如调用a.getB().getName(), 拦截器invoke()方法发现a.getB()是null值, 那么久会单独发送事先保存好的查询关联B对象的sql, 把B查询上来, 然后调用a.setB(b), 于是a的对象b属性就有值, 接着完成a.getB().getName()方法的调用。

3, Mybatis有什么执行器执行器? 它们之间的区别是什么?

Executor的实现对象有3个: SimpleExecutor, ReuseExecutor, BatchExecutor。

1. SimpleExecutor: 每执行一次update或者select, 就会开启一个Statement对象, 用完立刻关闭。

2. ReuseExecutor: 执行update或者select, 以sql作为key查找Statement对象, 存在就使用, 不存在就创建。用完后, 不关闭Statement对象, 而是放置于Map内, 供下一次使用。

3. BatchExecutor: 执行update(没有select), 将所有sql都添加到批处理中, 等待统一执行, 它缓存了多个Statement对象, 每个Statement对象都是addBatch()完毕后, 执行executeBatch()批处理,

4, 简述下Mybatis的一级, 二级缓存(分别从存储结构, 范围, 重复场景。三个方面来作答)?

一级缓存: MyBatis的一级缓存是指SqlSession级别的, 作用域是SqlSession, MyBatis默认开启一级缓存, 在同一个SqlSession中, 相同的Sql查询的时候, 第一次查询的时候, 就会从缓存中去, 如果发现没有数据, 那么就从数据库中查询出来, 并且缓存到HashMap中, 如果下次还是相同的查询, 就直接缓存中查询, 就不在去查询数据库, 对应的就不在去执行SQL语句, 当查询到的数据进行增删改操作的时候, 缓存就会失效, 在spring容器管理中每次查询都是创建一个新的SqlSession, 所以在分布式环境中不会出现数据不一致的情况

二级缓存: 二级缓存是mapper级别的缓存, 多个sqlSession去操作同一个mapper的sql语句, 多个sqlSession可以共用二级缓存, 二级缓存是跨SqlSession。第一次调用mapper下的sql是查询信息, 查询到的信息会存放到mapper对应的二级缓存区域, 第二次调用nameSpace下的mapper映射文件中, 相同的SQL去拆线呢, 会去对应的二级缓存中去结果, 使用值需要开启cache标签, 在select标签上添加useCache属性为true, 在更信和删除时候需要手动卡其flushCache刷新缓存。

5, 简述Mybatis的插件运行原理, 以及如何编写一个插件?

```
package com.lo.plugin;
```

```
import org.apache.ibatis.executor.statement.StatementHandler;
import org.apache.ibatis.plugin.*;
```

```
import java.lang.Object;
import java.sql.Connection;
import java.util.Properties;
```

```
/**
```

```
 * @Author chen_jie
```

```
 * @Date 2020/7/19 17:34
```

```
 * @Version 1.0
```

```
 * @Description 预处理mybatis的插件或者说是拦截器
```

```
 * @Param
```

```
 * @return
```

```
 */
```

```
@Intercepts({
```

```
    @Signature(type = StatementHandler.class,
```

```
        method = "prepare",
```

```
        args = {Connection.class,Integer.class}))
```

```
})
```

```
public class MyPlugin implements Interceptor {
```

```
@Override
public Object intercept(Invocation invocation) throws Throwable {
    System.out.println("对方法进行了增强。。。。。。");
    return invocation.proceed();
}

@Override
public Object plugin(Object target) {
    return Plugin.wrap(target,this);
}

@Override
public void setProperties(Properties properties) {
    System.out.println("获取到的配置文件的参数是："+properties);
}
}
```