

触控灯

1. 学习目标

这节课程我们主要是认识 RGB 灯,以及学习如何使用 RGB 积木块控制 RGB 灯的颜色。通过编程使得触摸 micro:bit 的 P2 接口的时候控制 RGB 灯颜色变化和开关。

2. 编程方式

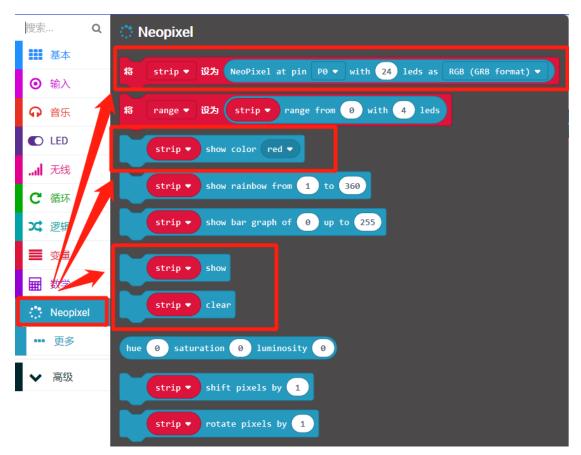
方式一在线编程: 首先将 micro:bit 通过 USB 连接电脑,电脑会弹出一个 U盘, 点击 U盘里的网址: http://microbit.org/进入编程界面。添加亚博智能软件包 https://github.com/lzty634158/yahboom mbit,即可进行编程。

方式二离线编程: 打开离线编程软件,进入编程界面,点击新建,添加亚博智能软件包 https://github.com/lzty634158/yahboom mbit,即可进行编程。

3. 寻找积木

以下为本次编程所需积木块的位置。

















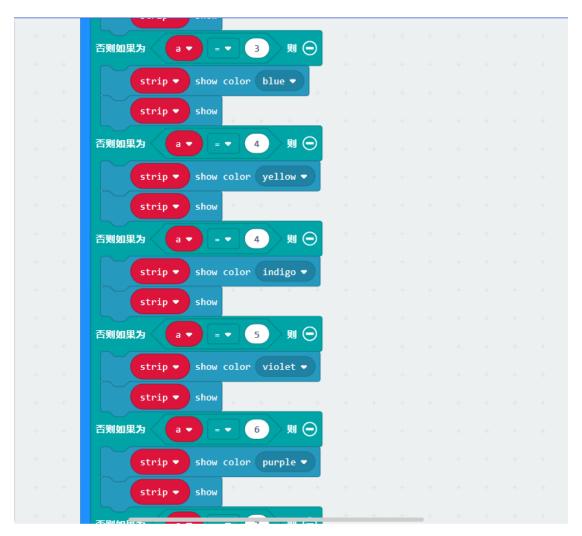
4. 组合积木

汇总程序如下图所示:

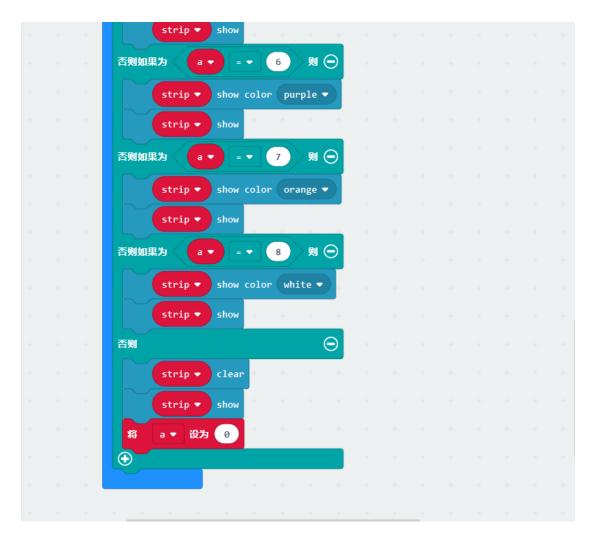


```
当开机时
     a ▼ 设为 0
     strip ▼ 设为 (NeoPixel at pin P1 ▼ with 2
无限循环
                  被按下时
       当引脚 P2 ▼
 如果为
   暂停 (ms) 500 ▼
       a ▼ 设为
 ①
 如果为
               show color red ▼
       strip ▼
 否则如果为
                     2
       strip ▼
               show color green ▼
       strip ▼
                           则 🕣
 否则如果为
                 = ▼ 3
```



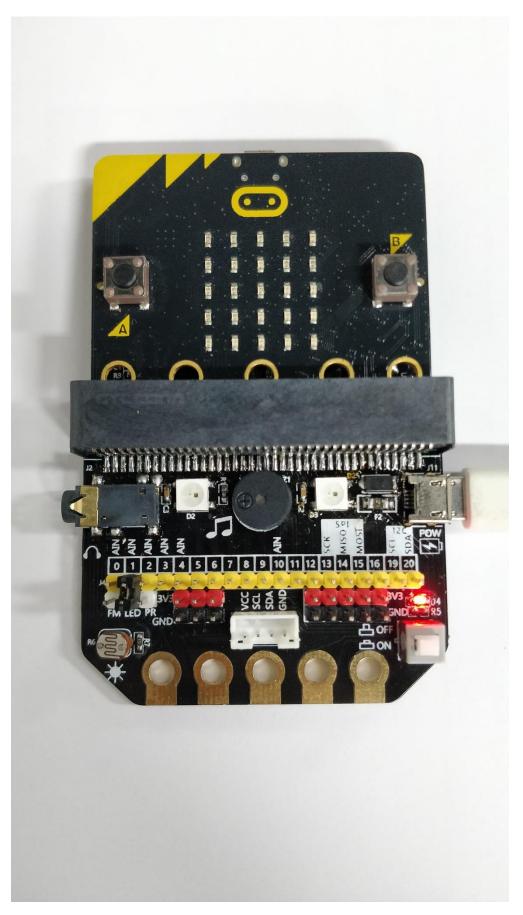






注意事项: 需要将跳线帽接在卧式基础扩展板上的 P1 与 LED 接脚上。







5. 实验现象

程序下载成功以后, micro:bit 卧式扩展板不会亮灯; 每同时触摸一次 P2 和GND, RGB 灯就会变化颜色:红->绿->蓝->黄->靛蓝->紫罗兰->紫->橙->白。