

走钢丝

1. 学习目标

这节课我们主要使用鳄鱼夹和铜丝，以及学习如何使用输入积木块读取引脚 P0 是否被触碰。通过编程使得 micro:bit 显示手持小金属圈碰了多少次金属线。

2. 编程方式

方式一在线编程：首先将 micro:bit 通过 USB 连接电脑，电脑会弹出一个 U 盘，点击 U 盘里的网址：<http://microbit.org/>进入编程界面，即可进行编程。

方式二离线编程：打开离线编程软件，进入编程界面，点击新建，即可进行编程。

3. 寻找积木

以下为本次编程所需积木块的位置。

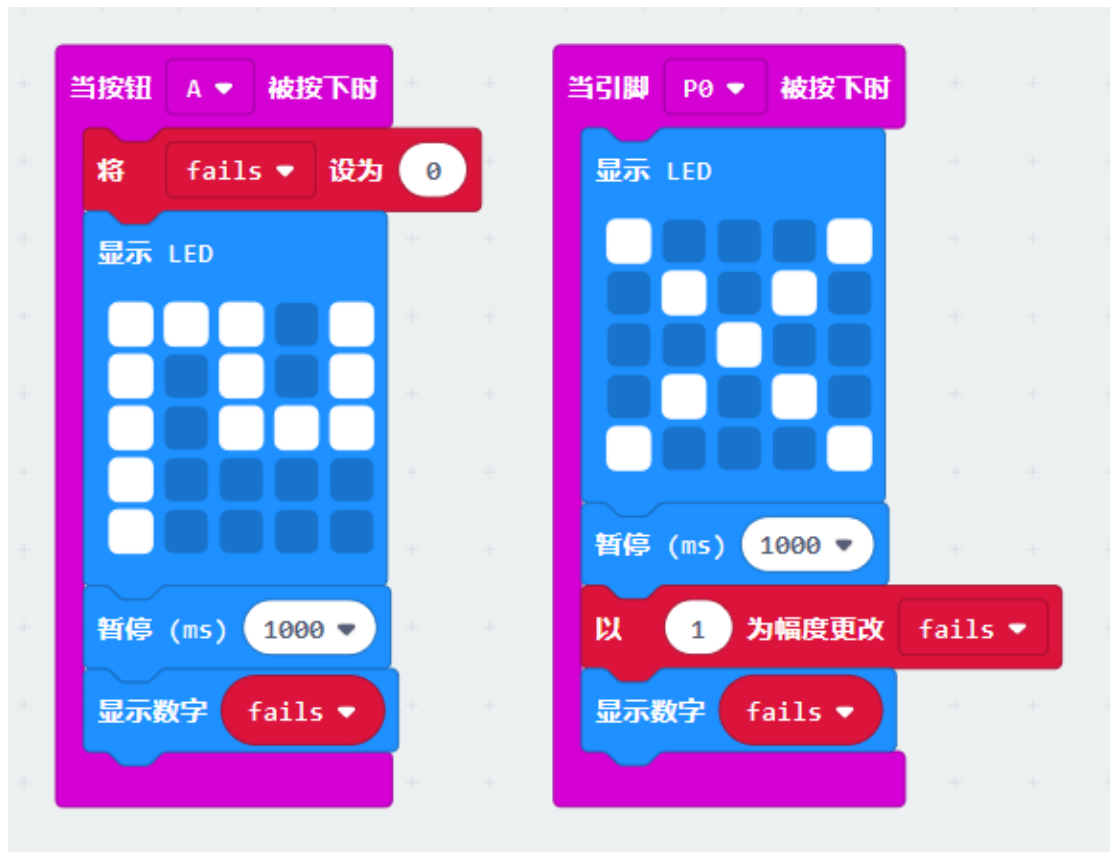




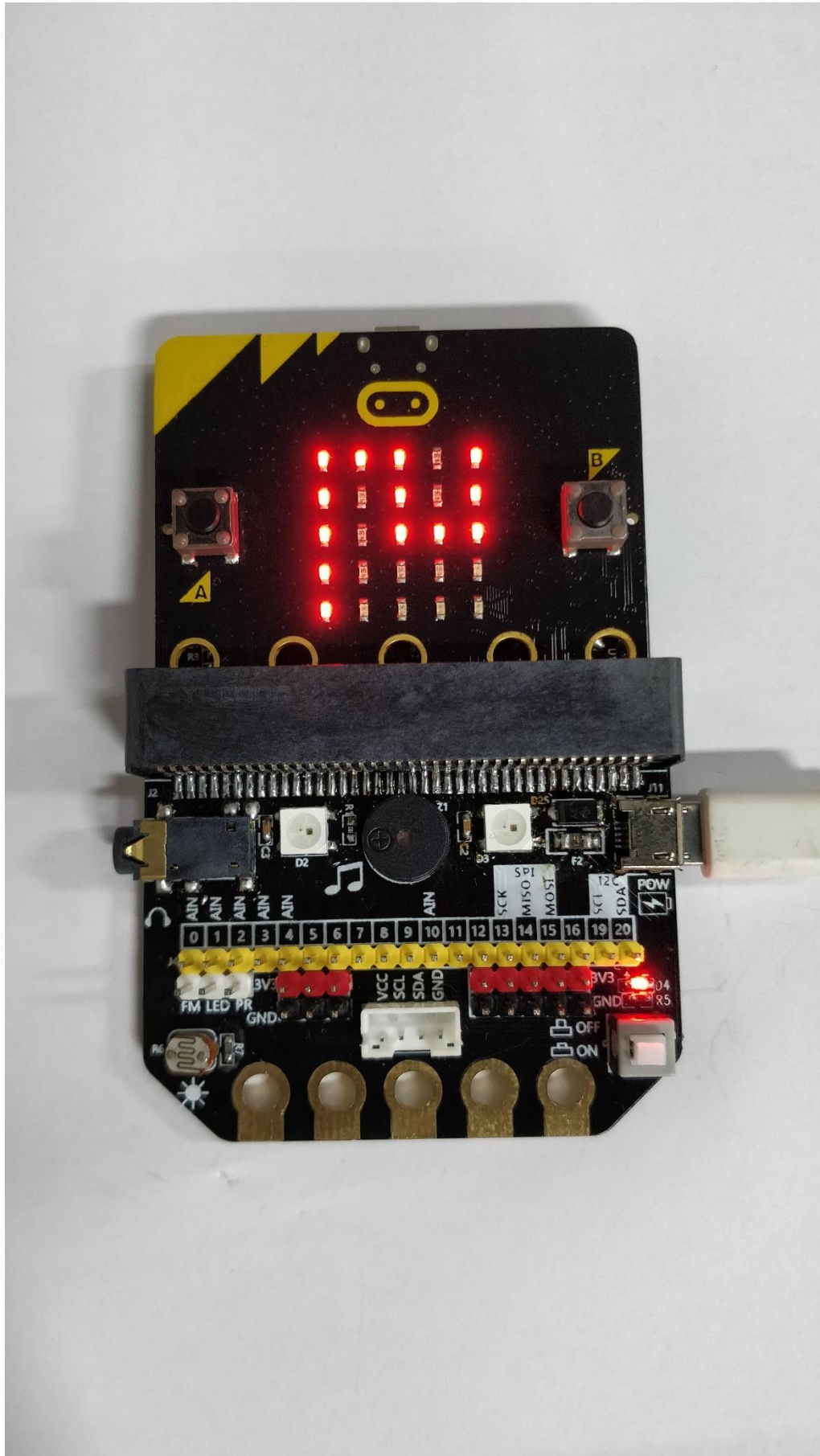


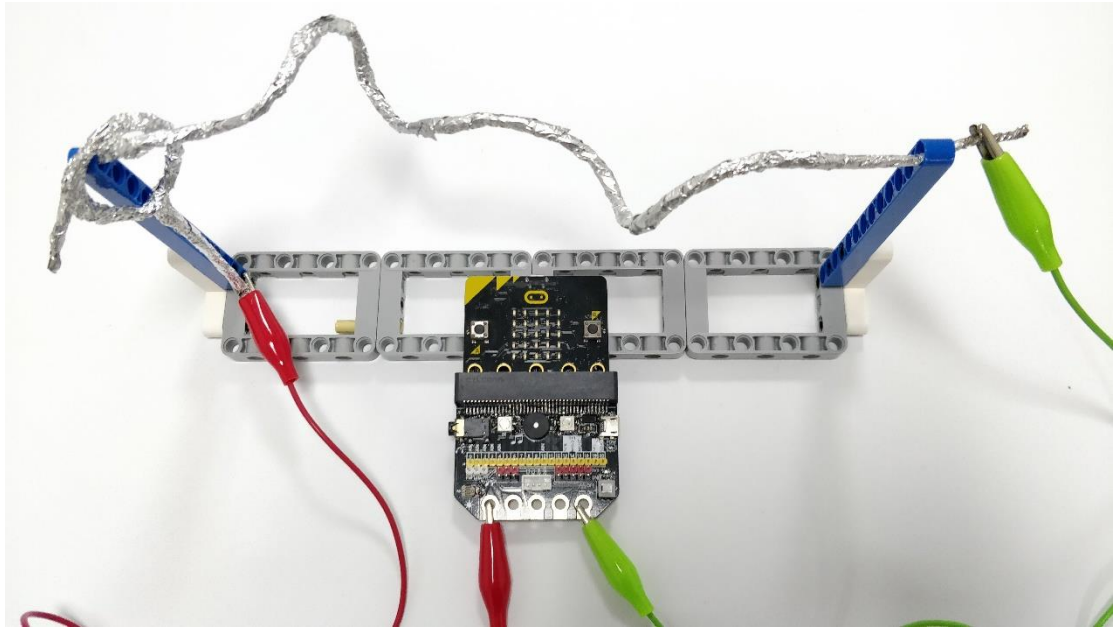
4. 组合积木

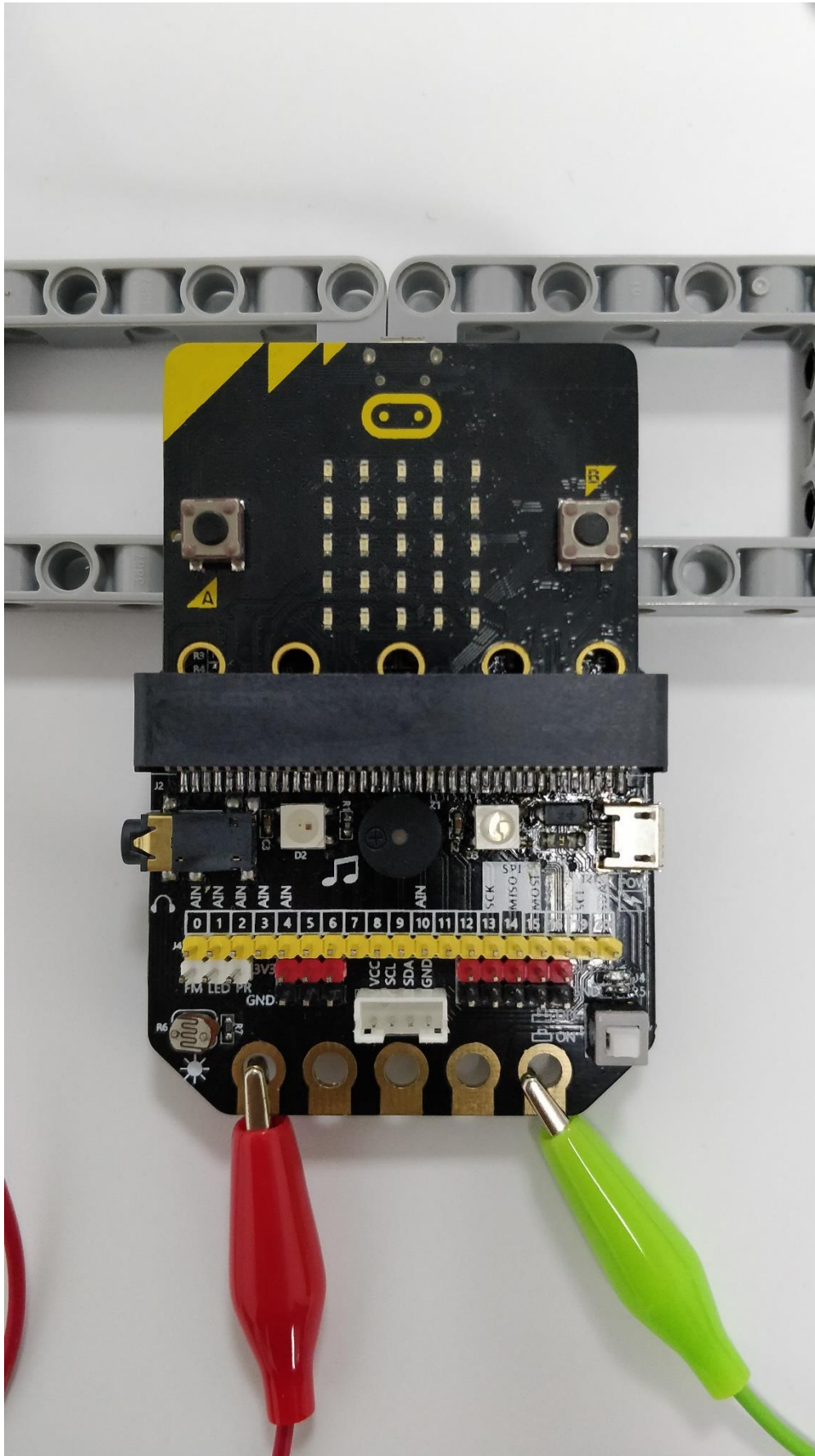
汇总程序如下图所示：



注意事项：需要将卧式基础扩展板上的 P0 与 FM 接脚上的跳线帽去掉。







5. 连接电路

将鳄鱼夹的一端接到卧式基础扩展板上的 P0 接口，另一端接到小线圈；

将鳄鱼夹的一端接到卧式基础扩展板上的 GND 接口，另一端接到金属线。

6. 实验现象

程序下载成功以后，micro:bit 点阵上面不会显示内容；按下按钮 A 之后，micro:bit 点阵上面会显示开始游戏的图像；经过一秒后会显示线圈碰到金属丝的
次数。小线圈每碰到金属丝一次都会显示 “×” 并且累积次数显示出来。