

投靶积分器

1. 学习目标

这节课我们主要使用乐高积木搭建一个靶架，将 micro:bit 和卧式扩展板固定在架子上，以及学习如何使用输入积木块检测 micro:bit 是否被球砸到。

2. 编程方式

方式一在线编程：首先将 micro:bit 通过 USB 连接电脑，电脑会弹出一个 U 盘，点击 U 盘里的网址：<http://microbit.org/>进入编程界面。即可进行编程。

方式二离线编程：打开离线编程软件，进入编程界面，点击新建，即可进行编程。

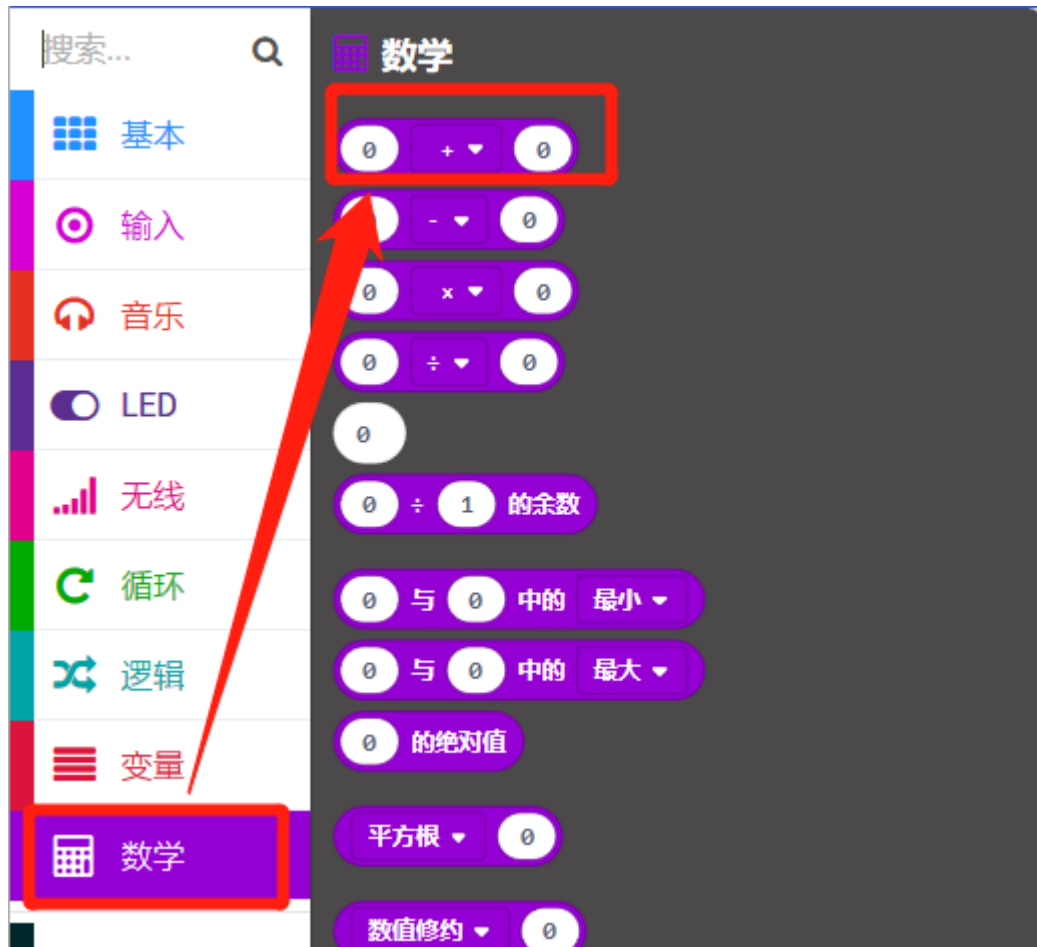
3. 寻找积木

以下为本次编程所需积木块的位置。



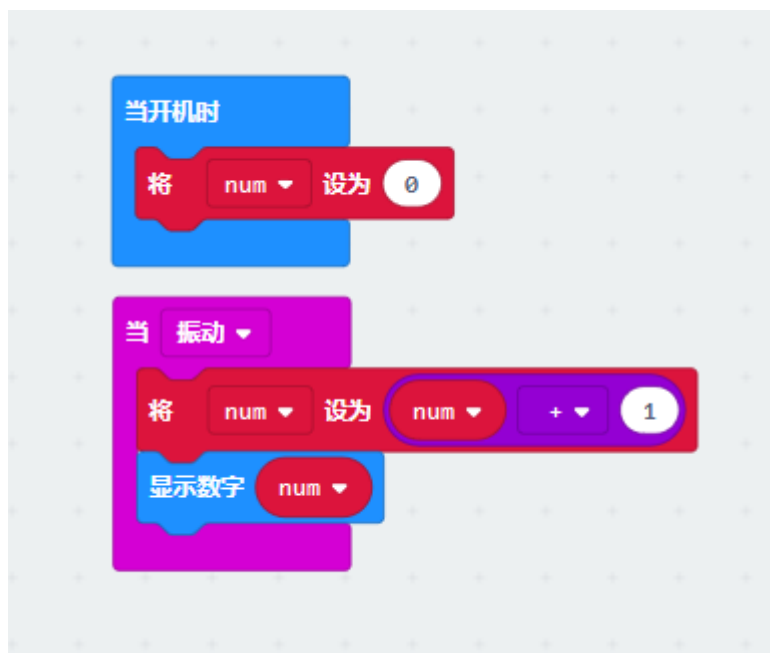






4. 组合积木

汇总程序如下图所示：



5. 实验现象

程序下载成功以后，micro:bit 点阵上无显示；在小球丢中 micro:bit 后会导
致震动让 micro:bit 计数，点阵上会显示丢中的次数。如果需要重新开始请按下
micro:bit 主板背后的复位键。

