

投石机

1. 学习目标

这节课我们主要使用 micro:bit 和 Super:bit 扩展板综合控制 270°积木舵机。

2. 编程方式

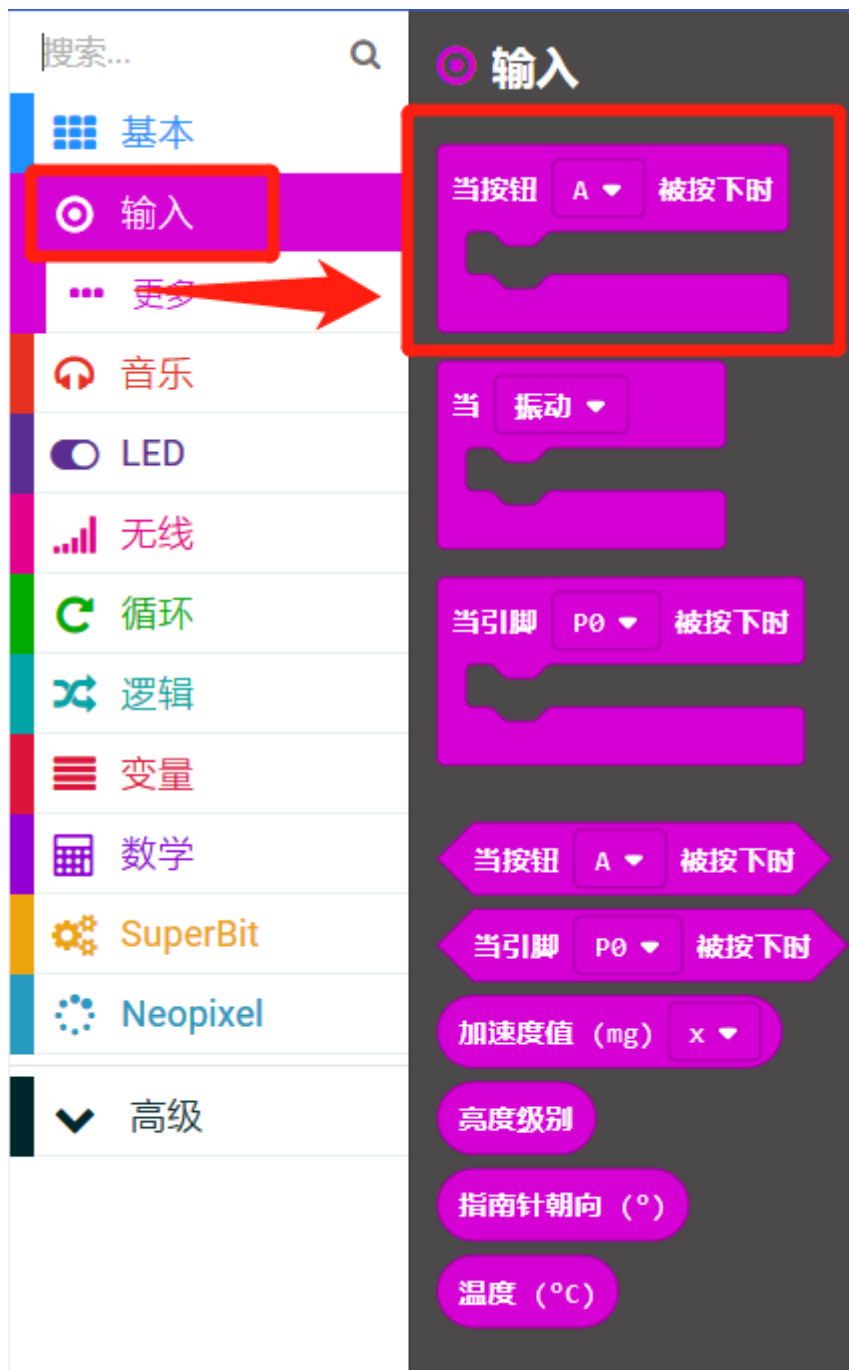
方式一在线编程：首先将 micro:bit 通过 USB 连接电脑，电脑会弹出一个 U 盘，点击 U 盘里的网址：<http://microbit.org/>进入编程界面。添加亚博智能软件包 <https://github.com/lzty634158/SuperBit>，即可进行编程。

方式二离线编程：打开离线编程软件，进入编程界面，点击新建，添加亚博智能软件包 <https://github.com/lzty634158/SuperBit>，即可进行编程。

3. 寻找积木

以下为本次编程所需积木块的位置。





搜索...

基本

输入

音乐

LED

无线

循环

逻辑

变量

数学

SuperBit

Neopixel

高级

SuperBit

RGB编程灯

音乐播放 dadadum ▼

舵机(180) 编号 S1 ▼ 角度 0

舵机(270) 编号 S1 ▼ 角度 0

舵机(360) 编号 S1 ▼ 方向 正转 ▼ 速度 0

直流电机 M1 ▼ 速度(-255~255) 0

直流电机

M1 ▼

速度(-255~255) 0

M1 ▼

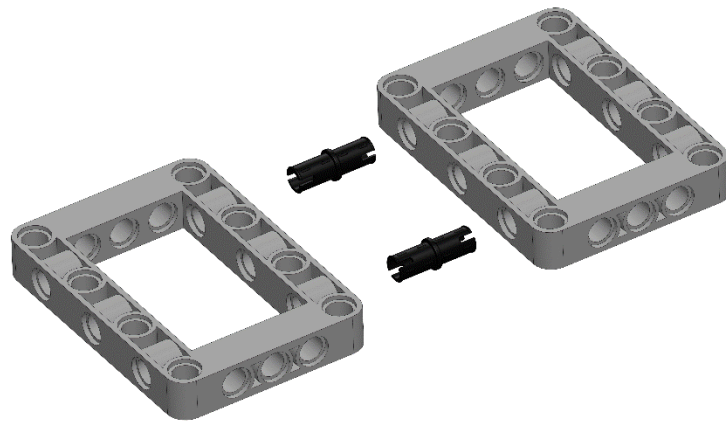
速度(-255~255) 0

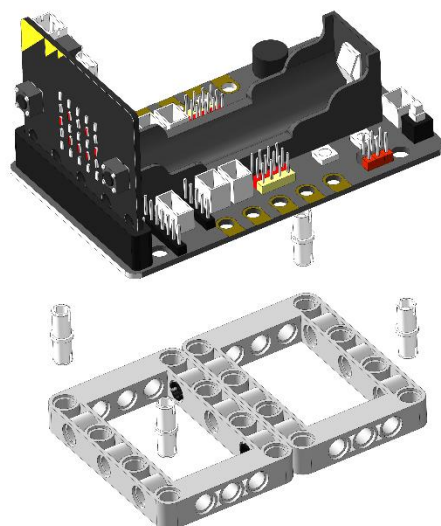
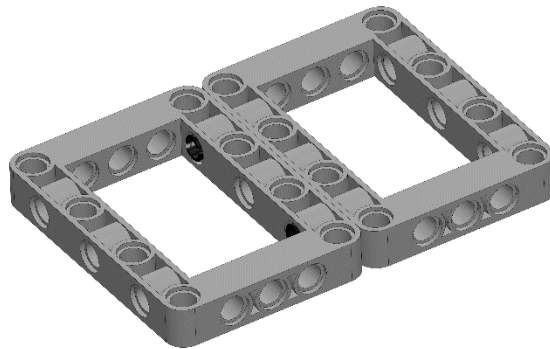
4. 组合积木

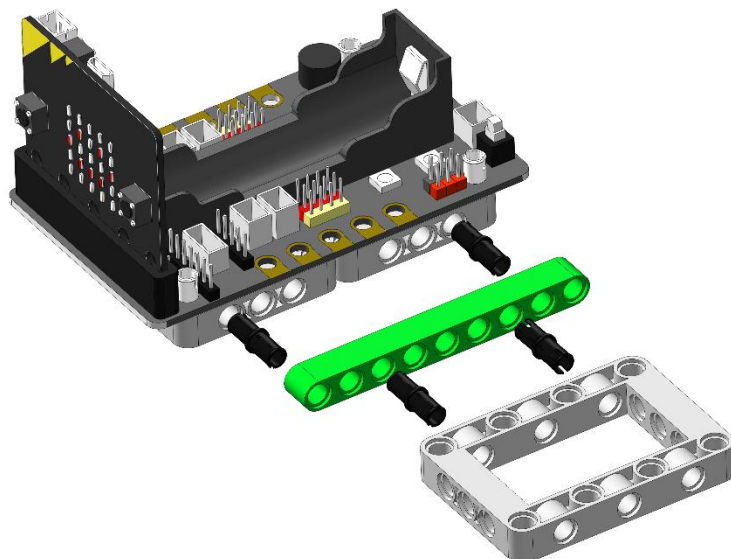
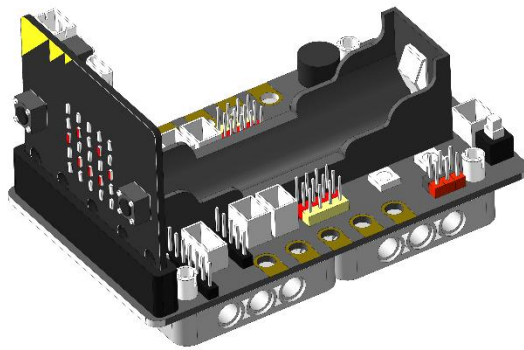
汇总程序如下图所示：

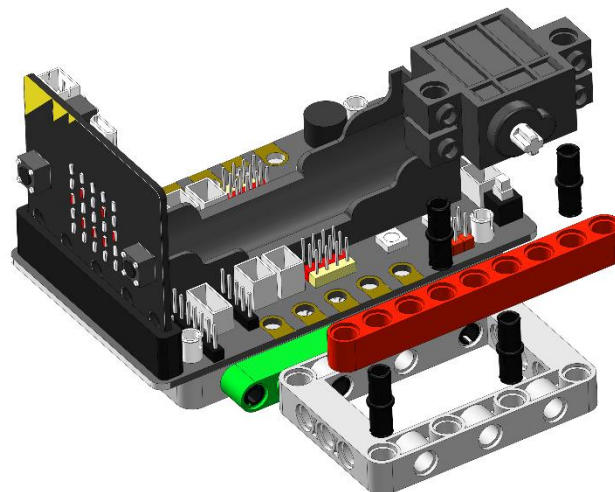
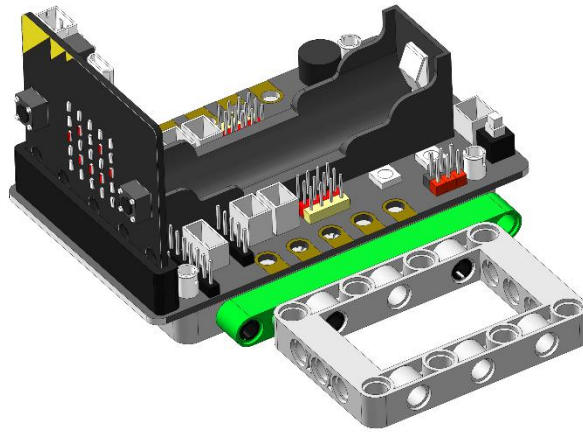


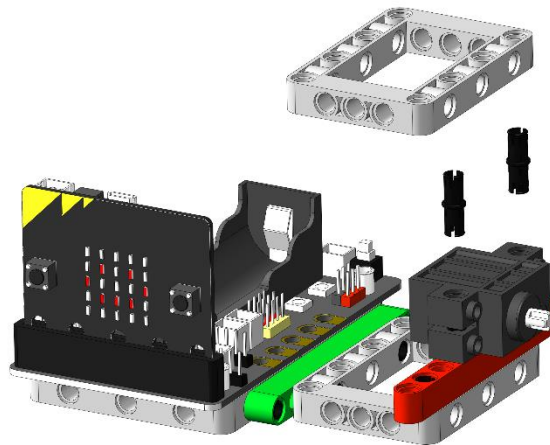
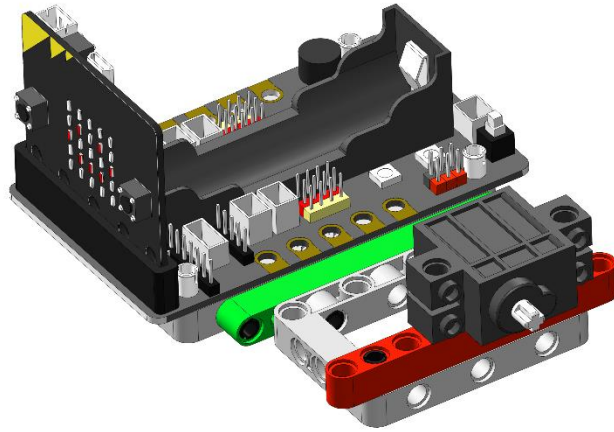
5. 积木搭建

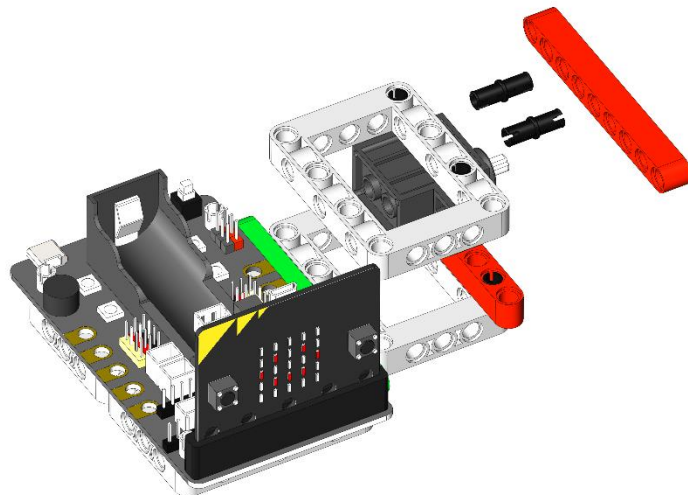
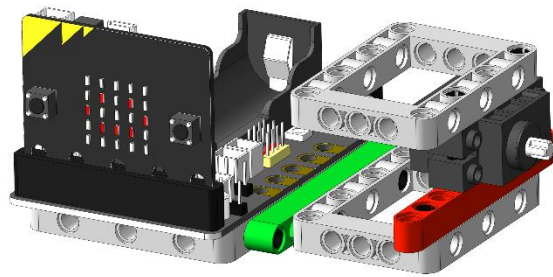


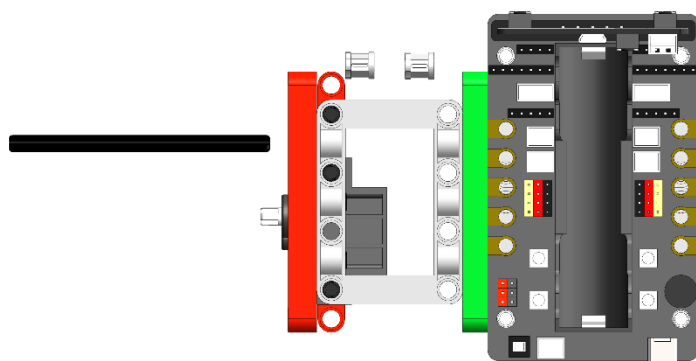
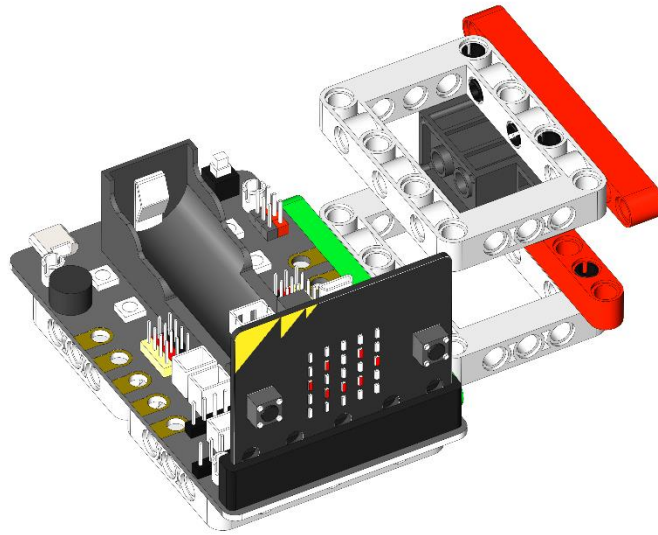


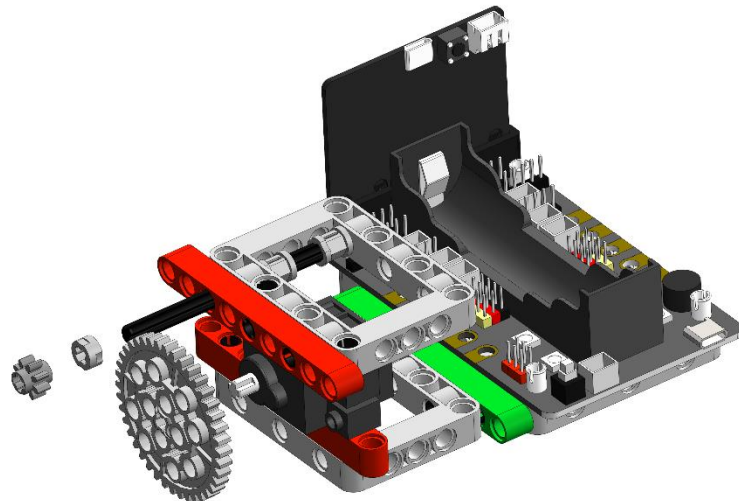
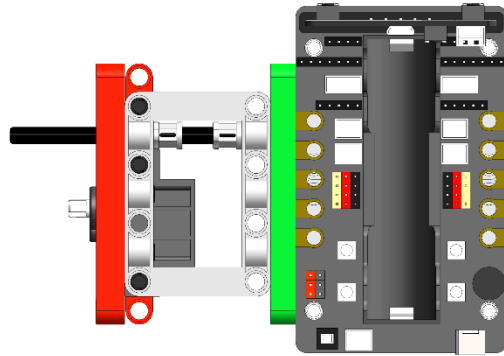


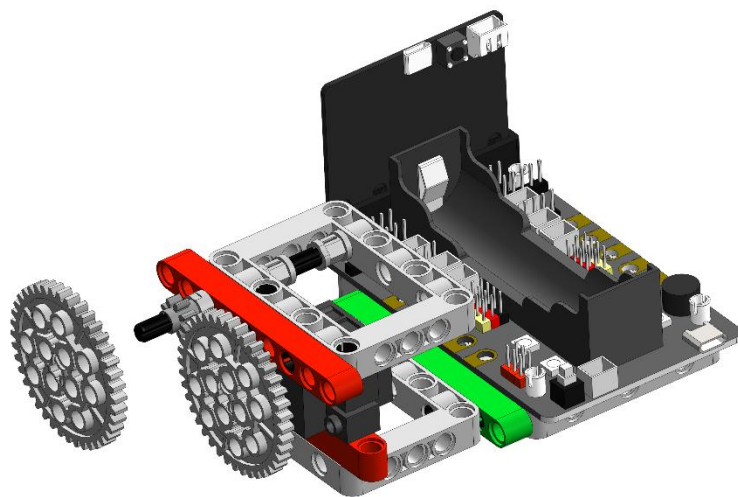
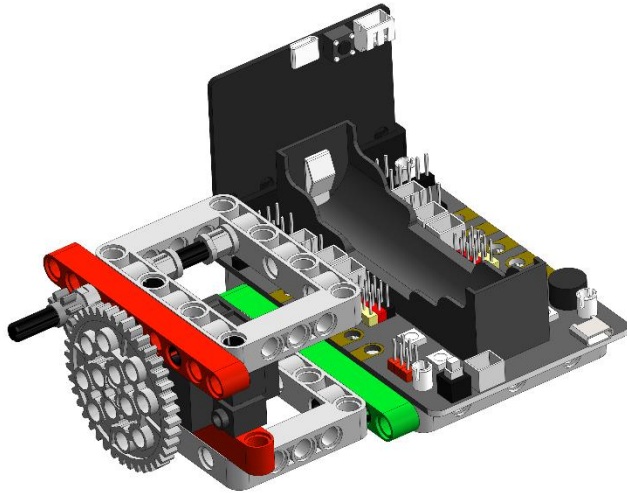


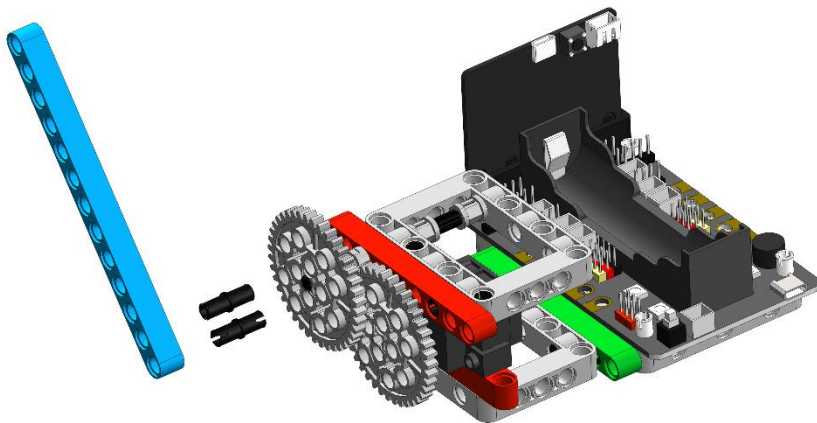
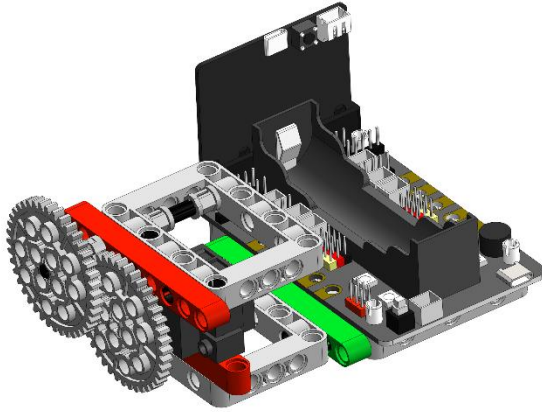


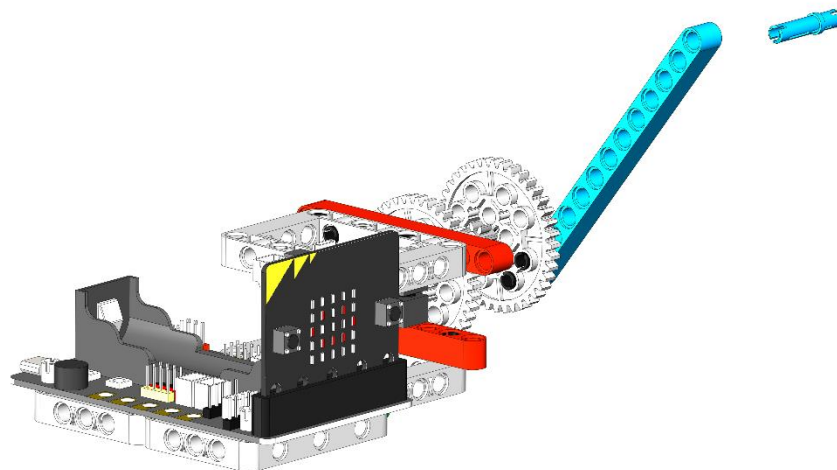
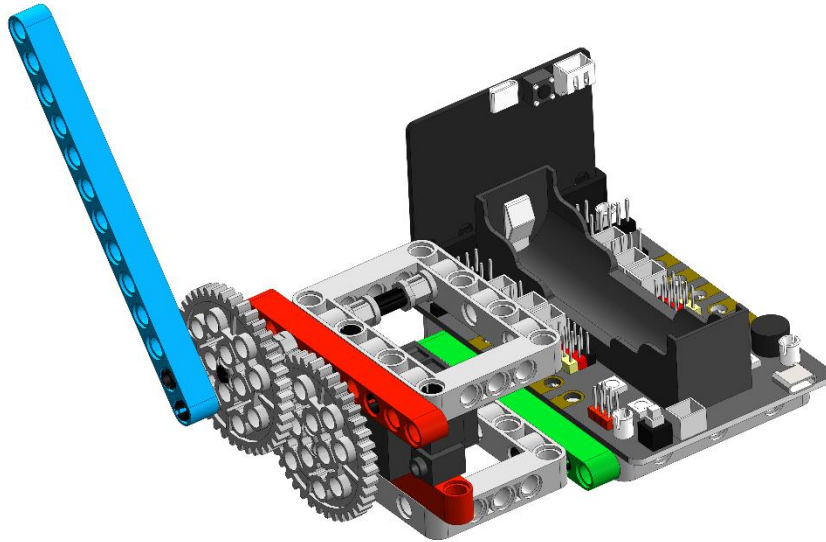


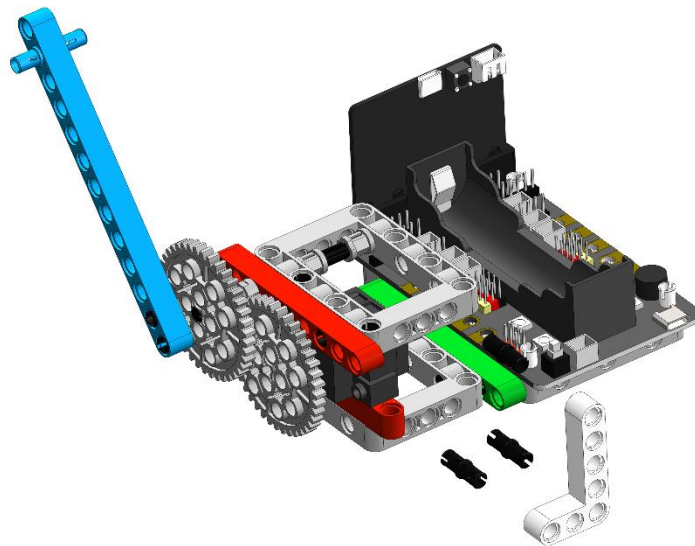
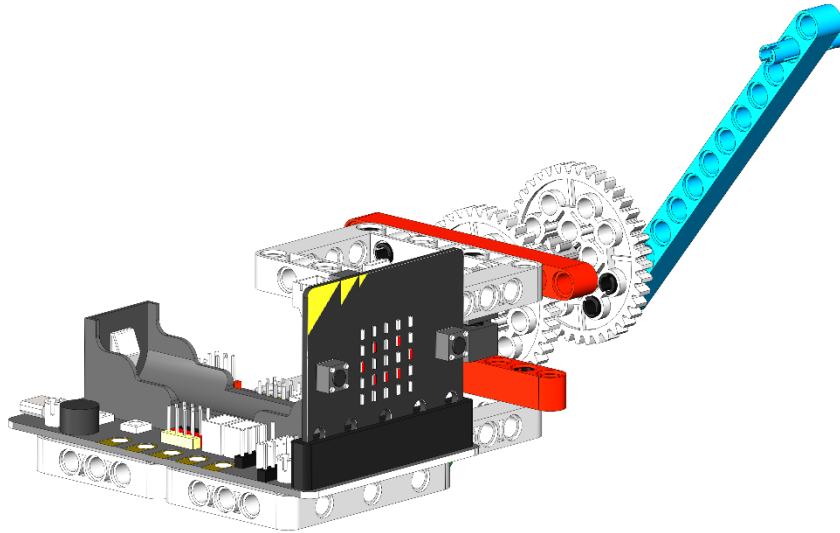


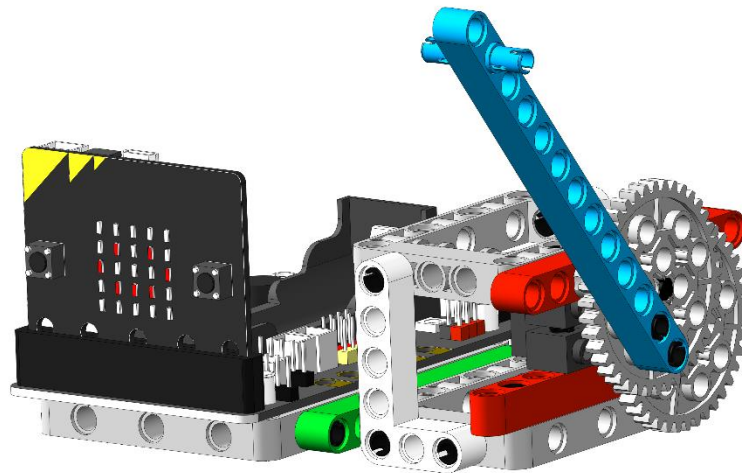
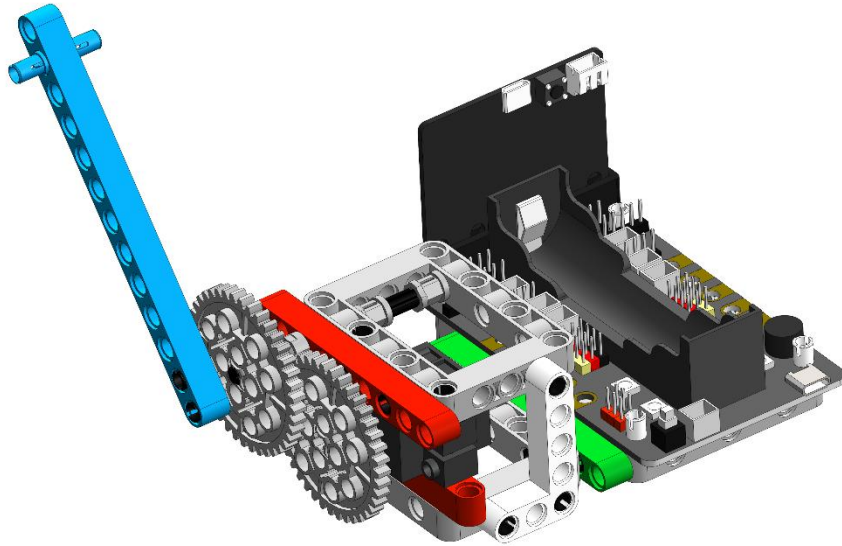


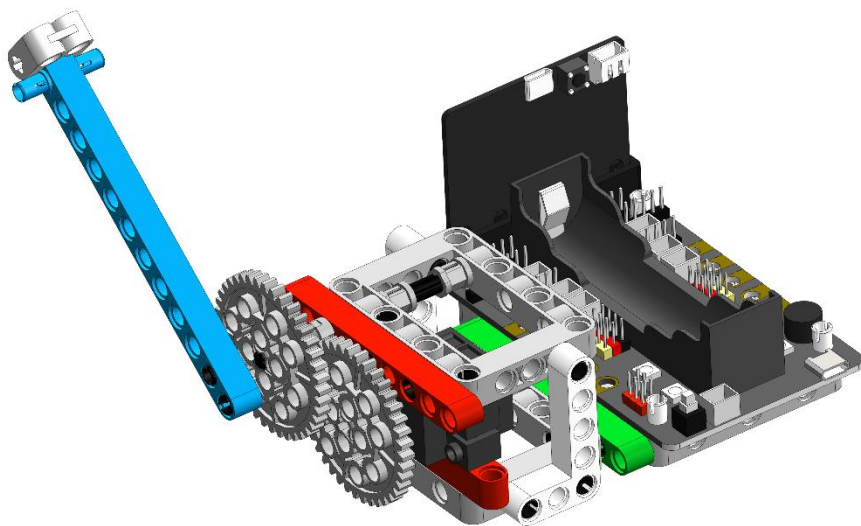












将 270°积木舵机连接到 Super:bit 扩展板的 S5 接口，即舵机橙色线接在 S5 黄色接脚，红色线接红色接脚，棕色接黑色接脚。

6. 实验现象

程序下载成功以后，micro:bit 点阵会显示爱心；按下 A 键投石机将物体投出，按下 B 键归位；如果需要重新开始请按下 micro:bit 主板背后的复位键。