

陈静

个人概况

姓名: 陈静

性别:女

出生日期: 1990.04.15

籍贯: 湖北 武汉

英语水平: CET-6,535

电话: (+86) 13683020382

邮箱: creativechenjing@foxmail.com

(请邮件联系)

视频作品集: https://www.bilibili.com/video/BV1vm4y1U7wx?share_source=copy_web

图像作品集: <u>https://www.zcool.com.cn/</u>

work/ZNTc0NjEyMDg=.html

个人主页: 949194114 (抖音)

职业技能

一、软件技能

3D Houdini Cinema4D Redshift
Unreal Engine

Blender Unity

Video Final Cut Pro

Davinci Resolve

NUKE

二、设计理论

- 1. Research Data
- 2. Persona
- 3. Journey Maps
- 4. Service Blueprint
- 5. System Maps
- 6. Business Model Generation

工作经历

2022.03- 2022.06 上海琉森教育科技有限公司 动效设计

负责制作HMI项目中动态设计效果

2021.04-2021.07 上海丝路视觉科技股份有限公司 视觉设计师

1. 运用Houdini, Redshift, Touch Designer 等技术创作视觉动态图像, 参与到CCTV楼群灯光秀、信达T18 SKY发布片制作, 黄浦江地区案例展示等大型团队制作项目中。

2020.08- 2021.02 碧派多媒体(上海)有限公司 设计师

- 1. 独立承担设计项目中3D图形、运动图像部分的设计与制作,包括大型灯光秀活动项目、企业品牌设计、新媒体展览与跨界艺术展览。
- 2. 负责官方网站主要内容制作、微信公众号日常设计维护。
- 3. 随时应对挑战,学习更强大的运动图形制作技术,并能将新技术运用到实际项目中。
- 4. 项目七:扬州大型灯光秀设计项目,承担主要VFX视觉内容的创作,包括粒子爆炸、建筑灯光运动、根据客户要求创作的意象MG运动图形
- 5. 项目八: INHOUSE创作,建筑大屏幕3D投影方案四组,均为独立完成
- 6. 项目九: GameTheory 跨界多媒体艺术展, 运用Touch Designer、 Houdini等工具进行设计, 实现现场声音生成图像的跨界创作。

2018.01 - 2020.08 独立设计师

大量的尝试以找到适合自己的方向。包括:

- 1. 创作艺术作品并建立起个人营销体系;
- 2. 在设计中各个分支领域中进行大量阅读和反思;
- 3. 学习新的设计工具和软件;
- 4. 尝试将编程技术用于设计中,拓展新的设计力量。

2016.04-2017.04 北京汉德默兹克科技有限公司 工业设计师

- 1. 独立承担从需求沟通、草图概念、原型生成、与加工工厂沟通的全部机械键盘设计过程;
- 2. 项目一:复古情怀风格机械键盘设计;
- 3. 项目二:桌面可立式机械键盘设计;
- 4. 项目三: 科技未来风格机械键盘设计;
- 5. 项目四: F 时光机系列——首款支持倒计时功能的机械键盘;

学习经历

一、**设计学硕士** 北京理工大学,设计与艺术学院, 2013/09-2016/03

二、**台湾交换生** 台湾中原大学,商业设计系,2014/02-2014/07

三、工学学士武汉轻工大学,机械工程学院,工业设计系,2009/09-2013/06

荣誉

全国英语竞赛二等奖 2010

武汉轻工大学校优秀学生 2011-2012



CHEN JING

Tel: (+86) 13683020382

Mail: creativechenjing@foxmail.com

Video Portfolio: https://www.bilibili.com/video/BV1vm4y1U7wx?
share source=copy web

Image Portfolio: https://www.zcool.com.cn/work/ ZNTc0NjEyMDg=.html

Douyin Account: 949194114

SKILLS

- SOFTWARE

3D	Houdini	Redshift
	Cinema4D	Unreal Engine
	Blender	Unity
Video	Final Cut Pro Davinci Resolve	NUKE

EDUCATION

Master of Arts in design

Beijing Institute of Technology, School of Design and Arts, 2013/09-2016/03

The exchange student

Chung Yuan Christian University, School of commerical design, 2014/02-2014/07

Bachelor of Engineering

Wuhan Polytechnic University, School of Mechanical Engineering, Industry Design, 2009/09-2013/06

EXPERIENCE

2022/03 - 2022/06 Prismo, Motion Graphic Designer

HMI motion graphic.

2021/4 - 2021/07 SILKROAD Visual Designer

-With Houdini, Redshift, Touch Designer to create motion graphics and VFX for large-scale team projects: CCTV Lighting Shows, T18 Building Release Film, and Huangpu River case display.

2020/8 - 2021/02 RHO Studio Multimedia Designer

- Be responsible for the 2D & 3D VFX design, including lighting show projects and some cross-border, avantgarde art exhibitions and installations.
- Collaborate closely with colleagues on the brand design of official websites and official WeChat public accounts . http://www.rho-studio.com
- Have learned Houdini and TouchDesigner and have made a big step forward in 3D design \ Interaction design\ Multimedia Design .

2018/1 - 2020/08 Independent Freelancer designer

Have explored and learned in various fields.

- -Creating arts and design and building personal business system.
- -Do extensive reading on industry design, interaction design, user experience, graphic design, service design and business, society and so on.
- -Learned new tools: cinema4D, Xcode, Processing...

2016/04-2017/04 Handmusic Technology Co.,Ltd Industry designer.

-Be responsible for the industry design of the mechanical keyboards. Design from starts to end, from drafts to the manufacturing process.