

密级状态: 绝密( ) 秘密( ) 内部资料() 公开(√)

# RK29 SDK 2.0 OTA 包生成方法

文件状态:	文件标识:	Company-Project-RD-UR	
[√]草稿 [ ]正式发布 [ ]正在修改	当前版本:	X.Y	
	作 者:	黄心宇	
	完成日期:	2011-10-27	



Par Motil

# 历史版本

版本	日期	描述	作者	审核
V1.0	2011-10-27	建立文档,主要介绍 RK29 SDK 2.0 OTA 包 生成方法和注意事项	黄心宇	
			·	

# at Mobile

# 目 录

1	OTA 完整包生成方法	4
2	OTA 差异包生成方法	4
	注意事项	_



### 1 OTA 完整包生成方法

OTA完整包可用于T卡本地升级和OTA在线升级。OTA完整包包含完整的system、recovery. 和 boot.img。编译 OTA 完整包必须在 android 系统编译(make –j4 和./mkimage.sh ota)完成后进行。编译 OTA 完整包命令如下:

make otapackage

在 out/target/product/rk29sdk/目录下生成 ota 完整包 rk29sdk-ota-eng.root.zip,改名成 update.zip 即可拷贝到 T 卡或内置 flash 中进行固件升级。

#### 2 OTA 差异包生成方法

OTA 差异包只有差异内容,包大小比较小,主要用于 OTA 在线升级,也可 T 卡本地升级。OTA 差异包制作需要特殊的编译进行手动制作,以 rk29sdk 删除 VideoPlayer.apk 为例,具体说明 ota 差异包的制作。

- (1) 删除 VideoPlayer.apk 之前的版本先生成用于差异包的 target file: make otapackage
- (2) 将生成的 target file 改名成 old,用于后面生成差异包使用

mν

out/target/product/rk29sdk/obj/PACKAGING/target\_files\_intermediates/rk29sdk-target\_files-eng .root.zip

out/target/product/rk29sdk/obj/PACKAGING/target\_files\_intermediates/rk29sdk-target\_files-eng -old.root.zip

- (3) 删除 device/rockchip/rk29sdk/apk/VideoPlayer.apk
- 和 out/target/product/rk29sdk/system/app/VideoPlayer.apk 后重新生成新的 target file:

rm device/rockchip/rk29sdk/apk/VideoPlayer.apk

rm out/target/product/rk29sdk/system/app/VideoPlayer.apk make otapackage

(4) 生成差异包:

./build/tools/releasetools/ota\_from\_target\_files

-v −i

 $out/target/product/rk29 sdk/obj/PACKAGING/target\_files\_intermediates/rk29 sdk-target\_files-eng-old.root.zip$ 

- -p out/host/linux-x86
- -k build/target/product/security/testkey

 $out/target/product/rk29 sdk/obj/PACKAGING/target\_files\_intermediates/rk29 sdk-target\_files-eng. \\ .root.zip$ 

out/target/product/rk29sdk/rk29sdk-ota-eng.root.zip



瑞芯微电子手机事业部

说明: 生成差异包命令格式: ota\_from\_target\_files -v -i 用于比较的前一个 target file -p host 主机编译环境 -k 打包密钥 用于比较的后一个 target file 最后生成的 ota 差异包

如果要增加修改后的 apk 或库可类似以上操作即可

## 3 注意事项

OTA 差异包是将本次编译生成的 target 包和上一个版本的 target 进行对比产生差异。如 果要使用差异包,每次编译生成固件时都要 make otapackage 生成 target 包并对应版本保存, 以便下次能够相对于某一版本生成差异包。