

密级状态: 绝密() 秘密() 内部资料() 公开(√)

Stresstest 压力测试说明

文件状态:	文件标识:	Stresstest 压力测试说明
[]草稿	当前版本:	Ver 1.1
[√]正式发布	作 者:	huangjc
[]正在修改	完成日期:	2013-09-02



版本历史

版本号	作者	修改日期	修改说明
0.1	陈郭皇寿	2013-07-05	初始版本
1.0	huangje	2013-08-02	MID 版
1.1	huangjc	2013-09-02	SDK 内置版



目 录

1. 测试内容	4
2. STRESSTEST 工具	5
2. 1 打开工具	5
3. 功能测试	5
3. 1 模块相关压力测试	5
3.1.1. Modem 模块(专为通信平板开发,MID 可忽略此部分)	5
3.1.2. Camera <i>模块</i>	5
3.1.3. Wifi 模块	6
3.1.4. Bluetooth 模块	7
3.2. 非模块相关压力测试	7
3.2.1. 飞行模式开关测试	7
3.2.2. 休眠唤醒拷机测试	8
3.2.3. 视频拷机测试。	8
3.2.4. 游戏拷机测试 (3168 自动测试工具中已有,后续将移植进来)	9
3.2.5. 开关机拷机测试	9
3.2.6. 恢复出厂设置拷机测试	9
3.2.7. Arm 变频测试	10
3.2.8. Gpu 变频测试(该项测试目前只支持 mali-GPU 测试)	10
3.2.9. DDR 变频测试	10
4.1.0G 조 佐	44



1. 测试内容

设备上使用 Stresstest 工具, 对待测设备的各项功能进行压力测试,确保各项整个系统运行的 稳定性。

Stresstest 测试工具测试的内容主要包括:

- 模块相关
 - Modem 压力测试:包括 打电话, 发送短信等压力测试。
 - Camera 压力测试:包括 Camera 打开关闭, Camera 拍照以及 Camera 切换。
 - Bluetooth 压力测试: 包括 Bluetooth 打开关闭。
 - Wifi 压力测试: 包括 Wifi 打开关闭, (ping 测试 以及 iperf 测试待加入)。
- 非模块相关
 - 飞行模式开关测试。
 - 休眠唤醒拷机测试。
 - 视频拷机测试。
 - 重启拷机测试
 - 恢复出厂设置拷机测试。
 - Arm 变频测试
 - Gpu 变频测试
 - DDR 变频测试
- Log 系统(待完善)
 - Logcat
 - Kmsg
 - Traces



2. Stresstest 工具

2.1 打开工具

该工具已内置 SDK 上隐藏显示,通过计算器暗码(打开计算器输入"83991906"再按"=") 进入测试界面。

注意,因为工具是在 4.2 工程下编译,故只能用于 android 4.2 系统上

3. 功能测试

3.1 模块相关压力测试

3.1.1. Modem 模块(专为通信平板开发, MID 可忽略此部分)

■ 打电话测试

- ▶ 设置默认拨打电话号码,拨打电话默认设置为10086。
- ▶ 设置拨打电话的最大次数,默认为0,表示无限次进行拨打。

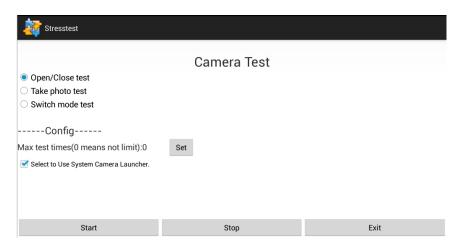
■ 发短信测试

- ▶ 设置默认发送短信的电话号码,默认号码设置为10086。
- ▶ 可编辑发送短信的内容,默认为 hi 10086。
- ▶ 设置发送短信的条数,无最大限制。

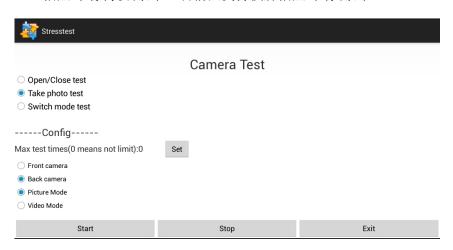
3.1.2. Camera 模块

■ 打开关闭测试



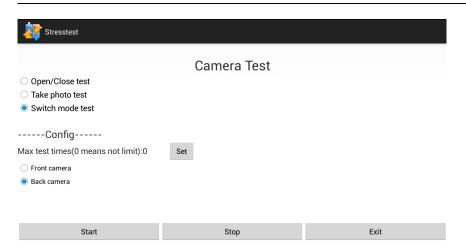


- ▶ 设置最大测试次数,默认为0,表示无限次进行测试。
- ▶ 可选择是否调用系统 camera UI。不勾选则不是用系统 camera UI (默认用系统 camera)。
- 拍照/录像拷机测试 (目前只支持横屏拍照/录像测试)



- ▶ 设置最大测试次数,默认为0,表示无限次进行测试。
- ▶ 可选择拍照拷机或者录像拷机
- ▶ 可选择前/后摄像头测试,点击开始后进入测试,该测试为模拟人工按键拍照
- 模式切换测试 (目前只支持横屏测试)

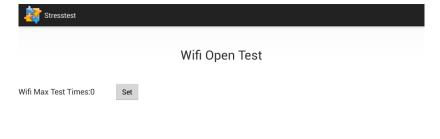




- ▶ 设置最大测试次数,默认为 0,表示无限次进行测试。
- ▶ 可选择前/后摄像头测试,开始测试后将自动模拟人工按键切换。

3.1.3. Wifi 模块

■ 打开关闭测试



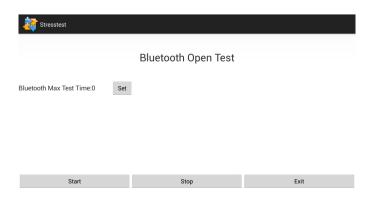
Start Stop Exit

- ▶ 设置最大测试次数,默认为0,表示无限次进行测试
- Ping 压力测试(待实现)
- Iperf 吞吐量测试(待实现)

3.1.4. Bluetooth 模块

■ 打开关闭测试

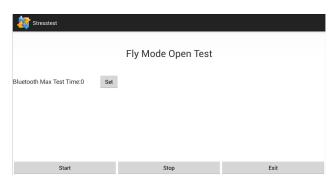




▶ 设置最大测试次数,默认为0,表示无限次进行测试

3.2. 非模块相关压力测试

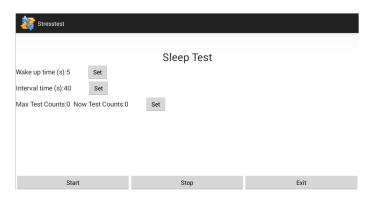
3.2.1. 飞行模式开关测试



■ 设置最大测试次数,默认为0,表示无限次进行测试。

3.2.2. 休眠唤醒拷机测试

■ 休眠唤醒拷机测试



▶ 设置唤醒时间(Wake up time): 此时间表示唤醒加锁时间(默认为 5 秒), 默认的系统最短进入休眠的时间为 15 秒, 因此进入待机的时间相当于这边设置的时间加上 15 秒的时间 才能进入待机。



- ▶ 可设置最大测试次数,默认测试次数为0,表示无限次进行测试。
- 后台休眠唤醒拷机测试(待加入)
- 3.2.3. 视频拷机测试。

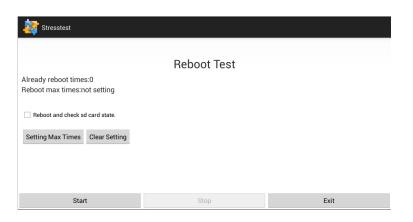


- 1) 默认用系统自带播放器进行拷机测试,此时请保证机器中已有片源。
- 可设置视频拷机时间,0H 为无限制播放
- 点击 Start 开始测试后会自动进入本地播放器,自动从第一个片源开始播放,此时右上角会有一个悬浮可拖动记录窗口,可以实时查看已拷机多少小时。
- 点击该悬浮窗口中 stop 按钮会结束测试返回测试界面,此时再点击测试界面候总的 Exit 按钮会进入带显示结果的测试界面,可以查看已拷机多久(注意拷机测试时间结果以此界面中数据为准)。
- 2) 用测试工具自实现的简易播放器测试(该测试在不同平台下可能会有问题,待完善)
- 测试将无限次循环播放视频。 默认情况下的视频路径为:/mnt/external sd/test.avi。
- 可通过 Select Video 按钮在文件浏览器中选择你要播放拷机的视频路径。
- 拷机结束后 可删除拷机视频文件。



3.2.4. 游戏拷机测试 (3168 自动测试工具中已有,后续将移植进来)

3.2.5. 开关机拷机测试



- 设置重启拷机的最大次数。默认为 not setting ,表示将无限次进行该测试。
- 每次重启测试前有5秒的倒计时用于反应时间。 来停止该项测试。
- 该测试的数据保存在 xml 中,测试完毕时建议通过 clear setting 按钮来清除相关记录。

3.2.6. 恢复出厂设置拷机测试



- 设置重启拷机的最大次数。默认为0,表示将无限次进行该测试。
- 恢复出厂设置模式, 默认模式, 不格式 user 区, (该模式测试下不需要插 TF 卡)。
- 恢复出厂设置模式, Erase Flash, 在重启前格式话 user 区,该模式测试下必须要插 TF 卡,不然测试无法正常进行。
- 恢复出厂设置模式, Wipe all,在重启之后格式化 user 区,该模式测试下必须要插 TF 卡,不 然测试无法正常进行。



3.2.7. Arm 变频测试

- ▶ 点击 ArmFreqTest,开启变频悬浮测试浮窗
- ▶ 可勾选固定 cpu 频点测试,并选择固定频率,点开始测试进行测试
- ▶ 可勾选随机 cpu 频点测试,并选择变频时间间隔,点开始进行随机变频测试
- ▶ 注意该两项测试结束,请点击结束测试或者退出以免影响其它测试结果

3.2.8. Gpu 变频测试(该项测试目前只支持 mali-GPU 测试)

- ▶ 点击 ArmFreqTest,开启变频悬浮测试浮窗
- > 勾选随机 Gpu 测试,并选取时间间隔,开始测试

3.2.9. DDR 变频测试

- ▶ 点击 ArmFreqTest,开启变频悬浮测试浮窗
- > 勾选随机 DDR 测试,并选取时间间隔,开始测试
- ▶ 注意:要进行变频 DDR 测试需要 kernel 配合,开启 Enable DDR

frequency scaling 和 DDR Test 选项,并且需要修改相应 board

文件中的 DDR FREQ NORMAL 值大于 456M

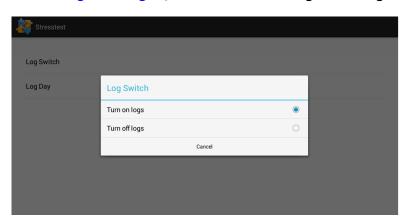


4. Log 系统

■ Logcat



打开 Stresstest 工具,测试列表界面右上角有一个设置按钮,通过里面的 Log setting 选项 可以进入 Log 开关界面, 默认 后台 log 系统为关闭状态。打开开关后测试工具会自动将 log 保存到/log/testlog 中,目前只有保存 adb logcat 的 log 功能。其它 log 待完善。



- Dmesg (待实现)
- Traces (待实现)