RK610 配置

版本	日期	描述	作 者	审核
1.0	2012-03-8	RK610Hdmi、LCD、LVDS、TVE、CODEC 简要配置	姚智情、郑 阳、邱建斌	
1.1	2012-3-30	更新 Rk610 的代码框架及一些配置设定	姚智情	
1.2	2012-4-18	修复一些 bug 及优化	姚智情	



目录

1.	版本历史	. 2
	RK610	
3.	RK610 HDMI 及与 LVDS 或 LCD 双屏设置	4
	LVDS、LCD 与 hdmi 双屏配置	
	Led 双屏调试	
	RK610 TVE	



1. 版本历史

V1.0 2012-3-8

RK610 hdmi、tvout、lvds、lcd1、codec 模块功能初版。

V1.1

更新 Rk610 的代码框架及一些配置设定。

V1.2

修复问题:

- 1、hdmi 1080p 切换分辨率概率性无显示
- 2、lvds 双屏到 bypass 单屏显示时,黑屏,无输出
- 3、加入 lcd、lvds 睡眠唤醒处理(主要是关 lvds 模块, lcd 功耗影响不大)
- 4、优化 hdmi 电源管理
- 5、修复 edid 读取时的 bug,加入解析 edid,判断电视是否支持该分辨率。

2. RK610

```
应用平台: RK2918 kernel develop-3.0
```

驱动文件:

drivers/mfd/rk610-core.cRK610 主要控制drivers/video/hdmi/chips/rk610rk610 hdmi 驱动drivers/video/display/lcd/rk610_lcd.crk610 LCD 控制

drivers/video/display/screen/lcd_hdmi_xxx.c 双屏显示的 lcd 时序定义

drivers/video/display/tve TVE 驱动

sound/soc/codecs/rk610_codec.c codec 核心驱动代码

sound/soc/codecs/rk610_codec.h 头文件定义

sound/soc/rk29/rk29 jetta codec.c 平台设置代码,主要设置 I2S clk



```
= 0.
               .flags
          },
#endif
#ifdef CONFIG RK610 HDMI
                              = "rk610 hdmi",
               .type
                              = 0x46,
               .addr
                              = 0.
               .flags
               .irq
                              = RK29 PIN1 PD7,
#endif
#ifdef CONFIG_SND_SOC_RK610
                               = "rk610 i2c codec",
               .type
                              = 0x60,
               .addr
               .flags
                              =0
#endif
```

各个功能宏配置:

- 1、RK610 功能支持宏
- -> Device Drivers
 -> Multifunction device drivers (MFD SUPPORT [=y])

[*] RK610(Jetta) Multimedia support

2, Lcd, tvout

```
-> Device Drivers
-> Graphics support
-> Display device support
```

```
LCD Panel Select (RGB Hannstar LCD_HDMI_800x480)

[*] RK610(Jetta) lcd support (NEW)

[*] RK610(Jetta) tvout support (NEW)

[ ] support YPbPr output (NEW)

[ ] support CVBS output (NEW)
```

3、Hdmi

4、Codec

```
-> Device Drivers
-> Sound card support (SOUND [=y])
-> Advanced Linux Sound Architecture (SND [=y])
-> ALSA for SoC audio support (SND_SOC [=y])
```

<*> SoC I2S Audio support for rockchip - RK610



调试接口:

Debug 开关:

在 include/linux/mfd/rk610-core.h 中: #define RK610_DEBUG

在调试的 sys 节点:

busybox find /sys -name reg_ctl

./sys/devices/platform/rk29_i2c.1/i2c-1/1--40/reg_ctl ./sys/devices/platform/rk29_i2c.1/i2c-1/1--46/reg_ctl

//hdmi 控制寄存器

//codec 部分控制 lcd lvds 控制

cat reg ctl //打印寄存器中的值

echo 0924 >reg ctl //向寄存器的 09 地址写值 24

3. RK610 HDMI 及与 LVDS 或 LCD 双屏设置

1. 内核选项

RK610 HDMI 模块输出 1080p、720p、576p、480p

2. 应用程序操作

Hdmi 在 linux sysfs 下注册 sys 节点。

/sys/class/hdmi/hdmi-0

注: 该节点的权限为 664, 普通的 apk 权限无法写该节点

- 1、查看/sys/class/hdmi/hdmi-0 设备节点是否存在,判定系统是否支持 hdmi
- 2、查看/sys/class/hdmi/hdmi-0/state

 $display_on = x$

标明 hdmi 显示模式: 0: disp_on_lcd 1: disp_on_hdmi 2:disp_on_lcd_and hdmi

plug = x

标明 hdmi 插拔状态, 0:拔出 1: 插入

dual disp =x

标明是否支持双屏 0: 支持 1: 不支持

scale = x

标明缩放大小 80-100

scale set = x



设置缩放大小, echo scale_set=85 > state 即将图像缩成原来的 85%

resolution = x

设置显示分辨率, echo resolution=1 >state 即将输出分辨率改为 1080p60hz

resolution support:\n"

"HDMI 1920x1080p 50Hz 0\n" "HDMI_1920x1080p_60Hz 1\n" "HDMI 1280x720p 50Hz 2\n" "HDMI 1280x720p 60Hz 3\n" "HDMI 720x576p 50Hz 4x3 4\n" "HDMI_720x576p_50Hz_16x9 5\n" "HDMI 720x480p 60Hz 4x3 6\n" "HDMI 720x480p 60Hz 16x9 7\n"

3、/sys/class/hdmi/hdmi-0/enable

echo 0 >enable lcd 显示, 关闭 hdmi,

echo 1 >enable 关闭 lcd 显示, hdmi 电视显示。

echo 2 >enable lcd 与 hdmi 双屏显示。

插入时 hdmi 线时,

29 lcdc 输出 hdmi 时序,分成两路,一路 hdmi 输出,一路经 scaler 给 lvds 或 lcd1,实现双屏; 拔出 hdmi 线时,scaler bypass。

4. LVDS、LCD 与 hdmi 双屏配置

(Hin total*Vin act/Fin) == (Hout total*Vout act/Fin)

这个计算是有效显示时间,误差范围: 8line/total line in

T_BP_in = Hin_total* (VBP_in+VPW_in) /Fin

T_BP_out = Hout_total* (VBP_out+VPW_out) /Fout

Vst_in = T_BP_in

Vst out = (Fvst*Hout total+Fhst)+T BP out

根据 PLL 输出的 Fout 的实际值,判断(1)等式左右两边的值大小。如果左边小,则输出有效行的起始 位 置 为 Vst_out= Vst_in+2*Htotal_in*1/Fin (如 果 缩 小 大 于 2 倍 , 则 为 Vst_out = Vst_in+4*Htotal_in*1/Fin),如果右边小,则输出有效行的起始位置为 Vst_out= Vst_in +5*Htotal_in*1/Fin(如果缩小大于 2 倍,则为 Vst_out = Vst_in+10*Htotal_in*1/Fin)。

上述是计算 scaler 时序的起始位置.

实际计算:

根据 scale pl1,选择所需的 pl1 clk,即 Fout.

Hout_total = Hin_total*Vin_act*Fout/(Fin*Vout_act)

Vout total = Fout/(Hout total*HZ)

Frame_st=(Hin_total*(VBP_in +VPW_in+ X)*Fout)/Fin

Fvst + (Hout total*(VBP out + VPW out) = Frame st/Hout total(Frame st 是整数部分



```
为 Fvst)
```

```
Fhst = (Frame_st%Hout_total)*Hout_total(Frame_st 是小数部分为Fhst).
If (Hin_total*Vin_act/Fin) < (Hout_total*Vout_act/Fin
X = 2
Else (Hin total*Vin act/Fin) >= (Hout total*Vout act/Fin
X = 5
If Vin act/Vout act >= 2
X = X * 2
```

根据最后所得的 Fout、Hout_total、Vout_total、Fvst、Fhst 填写屏驱动。

实例:

```
Hdmi 时序
        /* 1080p@60Hz Timing */
        #define OUT_CLK4
                             148500000
        #define H_PW5
                             44
        #define H BP5
                             148
        #define H VD5
                             1920
        #define H FP5
                             88
        #define V_PW5
                             5
        #define V_BP5
                             36
                             1080
        #define V_VD5
        #define V_FP5
                             4
        Lcd 时序
        #define OUT_CLK
                                  33000000
        /* Timing */
        #define H PW
                             1
        #define H BP
                             88
        #define H VD
                             800
        #define H_FP
                             40
        #define V_PW
        #define V_BP
                             29
        #define V_VD
                             480
        \#define\ V\_FP
                             13
选择 clk
    c1k = 33.000000 m=16 n=9 no=8
Hout total = (44+148+1920+88)*1080*33000000/(148500000*480) = 1100
Vout total = 33000000/(1100*60) = 500
因为 2200*1080/148500000 == 1100*480/33000000, 1080/480 > 2
所以 X = 10.
Frame st = (Hin total*(VBP in +VPW in+ X)*Fout)/Fin
         = ((2200*(36+5+10)*33000000)/148500000
         = 24933
设调整值 k= 2200 (计算结果与实际略微不同,需实际调整 ).
```

Fvst + (V PW+V BP) = (Frame st+k)/Hout total= (24933+2200) / 1100 (求整) = 24

= ((Frame st+k)%Hout total)*Hout total Fhst = (22000%1100) * 1100 (求余)



= 733

重新设定 LCD 时序, 括号内为实际调整结果

```
#define S_OUT_CLK
                        SCALE_RATE (148500000, 33000000)
#define S_H_PW
                        1
#define S_H_BP
                        88
#define S_H_VD
                        800
#define S_H_FP
                        211
#define S V PW
                         3
#define S V BP
                         10
#define S_V_VD
                         480
                         7
#define S_V_FP
#define S_H_ST
                        244
#define S_V_ST
                         11
```

计算好相应配置参数后,在 driver/video/display/screen 下加入屏驱动,仿照 driver/video/display/screen/lcd_hdmi800x480.c

其中 SCALE_RATE (148500000, 33000000) 这个的配置需注意 driver/video/display/screen/screen.h 中是否有相应的频率,如果没有,请按双屏配置工具中生成的 m, n, no 填写上相应的频率。

频率列表如下:

```
enum{
    SCALE PLL (148500000,
                               66000000,
                                             16, 9,
                                                     4),
                               54000000.
    SCALE PLL (148500000,
                                             16, 11, 4),
                               33000000.
                                             16, 9,
    SCALE PLL (148500000,
                                                      8),
    SCALE PLL (148500000,
                               30375000.
                                             18, 11, 8),
    SCALE PLL (148500000.
                               29700000.
                                             16, 10, 8),
    SCALE PLL (148500000,
                               25312500,
                                             15, 11, 8),
    SCALE PLL (74250000,
                               66000000,
                                             32, 9,
                                                      4),
                                             32, 11, 4),
    SCALE PLL (74250000,
                               54000000,
                                             32, 9,
    SCALE PLL (74250000,
                               33000000,
                                                      8),
                                             36, 11, 8),
    SCALE PLL (74250000,
                               30375000,
    SCALE PLL (74250000,
                               25312500,
                                             30, 11, 8),
    SCALE_PLL (27000000,
                               31500000,
                                             28, 3,
                                                      8),
    SCALE PLL (27000000,
                               30000000,
                                             80, 9,
                                                      8),
};
```

双屏配置做了生成工具,具体详见: "rk610 双屏配置工具" 从配置工具中获得类似的配置:

```
/******************/
xin=74.250000
/ hdmi mode 1280*720*60 /
/********best lcd config ******/
bestline=0.000000
vtotal=500
best_htotal=1100
HZ=60.000000
clk=33.000000 m=32 n=9 no=8
fvst + VBP +VPW =20
fhst=0
```

bestline =0.000000 总有效行时间偏差,这个为0时最好 vtotal=500



♦ S V PW+S V BP+S V VD+S V FP = vtotal=500

best htotal=1100

 \diamondsuit S_H_PW+S_H_BP+S_H_VD+S_H_FP = best_htotal=1100

HZ=60.000000

场频,与hdmi 场频接近最好

xin=74.2500000

c1k=33.000000 m=32 n=9 no=8

查看 driver/video/display/screen/screen.h 是否有该配置,如没有加上 SCALE_PLL(74250000, 33000000, 32, 9, 8), 在屏驱动中用 SCALE RATE(74250000, 33000000);

scale clk 配置

fvst + VBP + VPW = 22

fvst 即屏驱动中的 S_V_ST, 如果按上面的数字配出的显示有问题,适当增加数值,一般显示就会正常。

fhst=244

fhst 即屏驱动中的 S_H_ST, 该数值相当于 fvst 的小数部分,如需细调,可以调整该参数,一般效果不明显。

config success

说明生成的配置比较不错

waring

说明生成的配置有一定偏差,尽量让 HZ 与 bestline 接近对应的值,如果偏差不大,也是有可能能正常显示。

注:

RGB 屏定义:

#define OUT_TYPE SCREEN_RGB

LVDS 屏 定义:

#define OUT_TYPE SCREEN_LVDS //LVDS 屏要配成 SCREEN_LVDS

#define OUT_FORMAT LVDS_8BIT_2 //LVDS 的接线方式

Scaler 时钟反向:

#define DCLK_POL0//bypass 显示时,画面抖动,可以尝试将这个取反#define S_DCLK_POL0//当双屏显示画面抖动时,可以尝试将这个取反

/*		LVDS_8BIT_1	LVDS_8BIT_2	LVDS_8BIT_3	LVDS_6BIT
Y 0	TX0 TX1 TX2 TX3 TX4 TX6 TX7	R0 R1 R2 R3 R4 R5 G0	R2 R3 R4 R5 R6 R7 G2	R2 R3 R4 R5 R6 R7 G2	R0 R1 R2 R3 R4 R5 G0
Y 1	TX8 TX9 TX12 TX13 TX14 TX15 TX18	G1 G2 G3 G4 G5 B0 B1	G3 G4 G5 G6 G7 B2 B3	G3 G4 G5 G6 G7 B2 B3	G1 G2 G3 G4 G5 B0 B1
Y 2	TX19 TX20 TX21 TX22 TX24 TX25 TX26	B2 B3 B4 B5 HSYNC VSYNC ENABLE	B4 B5 B6 B7 HSYNC VSYNC ENABLE	B4 B5 B6 B7 HSYNC VSYNC ENABLE	B2 B3 B4 B5 HSYNC VSYNC ENABLE
ү 3	TX27 TX5 TX10 TX11 TX16	R6 R7 G6 G7 B6	R0 R1 G0 G1 B0	GND GND GND GND GND	GND GND GND GND GND



TX17 B7 B1 GND GND TX23 RSVD RSVD RSVD RSVD

5. Lcd 双屏调试

设置好参数后,在实际中可能会用偏差,如果出现问题,可以通过串口来微调参数校准。

方法:

一、打开 Debug 开关:

在 include/linux/mfd/rk610-core.h 中: #define RK610_DEBUG 在调试的 sys 节点:

busybox find /sys -name reg ctl

./sys/devices/platform/rk29_i2c.1/i2c-1/1--40/reg_ctl //codec 部分控制 lcd lvds 控制

./sys/devices/platform/rk29_i2c.1/i2c-1/1--46/reg_ctl //hdmi 控制寄存器

二、调试 scaler 参数 (lcd 上显示有横线等时序出错的现象)

cd ./sys/devices/platform/rk29 i2c.1/i2c-1/1--40/

cat reg ctl

屏驱动中的 $S_V_{ST} = \{reg[0x14], reg[13]\};$

echo 13xx >reg ctl (向 0x13 寄存器写入值 xx);

echo 14xx >reg_ctl (向 0x14 寄存器写入值 xx);

三、调试 LVDS 屏(LVDS 单屏和双屏颜色显示均不正常时)

LVDS 四种接线:

0x09 [1:0] 00: 8 bit format-1

01: 8 bit format-2

10: 8 bit format-3



11: 6 bit mode

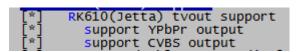
echo 09xx >reg ctl (向 0x09 寄存器写入值 xx);

6. RK610 TVE

RK610 的 TVE 模块用于输出传统电视的 YPbPr 信号和 AV 信号。

3. 内核选项

RK610 TVE 模块支持 YPbPr 和 CVBS 输出,在内核中有三个相关选项需要配置,如下图示:



- RK610 (Jetta) tvout support: 支持 TVE 功能,使能该项后会开启以下两个选择
- Support YPbPr output: 支持 TVE 输出 YPbPr 信号,支持的格式有:
 - 1920x1080P@60Hz
 - 1920x1080P@50Hz
 - 1920x1080I@60Hz
 - 1280x720P@60Hz
 - 1280x720P@50Hz
 - 720Px576P@50Hz
 - 720Px480P@60Hz
- Support YPbPr output: 支持 TVE 输出 CVBS 信号,支持的格式有:
 - PAL
 - NTSC
- 4. 应用程序操作

开启 TVE 模块的 YPbPr 和 CVBS 输出后,会在 Linux 的 sysfs 系统中注册一个显示设备在/sys/class/display 目录下会对对应生成 YPbPr 和 CVBS 目录。在每个目录中存在以下文件:

- type:表征该显示接口的类型,只读。
- connect: 表征该显示接口是否与显示设备连接,只读。
- enable:表征该显示接口是否使能,可读写。
- modes:表征该显示接口支持的显示格式,只读。
- mode: 表征该显示接口当前的显示格式,可读写。

TVE 的输出操作通常有以下场景:

- A. 使能(禁用) YPbPr 输出或 CVBS 输出。以 YPbPr 为例,操作步骤为:
 - a) 使能:向/sys/class/display/YPbPr/enable 文件写入字符串"1"。此时,YPbPr 默认输出720P@60Hz 格式。
 - b) 禁用:向/sys/class/display/YPbPr/enable文件写入字符串"0"。

注意:由于 CVBS 与 YPbPr 均由 RK610 输出,开启 YPbPr 输出前,应确认 CVBS 输出为禁用状态,反之亦然。

- B. 设置 YPbPr (CVBS) 输出的显示格式。以 YPbPr 为例,操作步骤如下:
 - a) 读取/sys/class/display/YPbPr/modes 文件,获取 YPbPr 支持的显示格式。各视频格式分别对应一个字符串,对应关系如下表示:

显示接口显示格式	字符串
----------	-----



YPbPr	1080P@60Hz	1920x1080p-60
	1080P@50Hz	1920x1080p-50
	1080I@60Hz	1920x1080i-60
	720P@60Hz	1280x720p-60
	720P@50Hz	1280x720p-50
	576P@50Hz	720x576p-50
	480P@60Hz	720x480p-60
CVBS	PAL	720x576i-50
	NTSC	720x480i-60

- b) 从 modes 文件列出的视频格式中选取视频格式,比如 1080P@60Hz,将表征该格式的字符串"1920x1080p-60"写入/sys/class/display/YPbPr/mode 文件。各视频格式与对应的字符串
- c) 向/sys/class/display/YPbPr/enable 文件写入字符串"1"。