

Day 49 集成

混合泛化(Blending)





陳明佑

知識地圖 機器學習-參數調整-超參數調整與優化



機器學習概論 Introduction of Machine Learning

監督式學習 Supervised Learning

前處理 Processing 探索式 數據分析 Exploratory Data Analysis

特徵 工程 Feature Engineering 模型 選擇 Model selection

參數調整 Fine-tuning

集成 Ensemble 非監督式學習 Unsupervised Learning

> 分群 Clustering

降維 Dimension Reduction

參數調整 Fine-tuning

混合泛化 Blending 堆鹽泛化 Stacking



本目知識點目標

- 會 資料工程中的集成,有哪些常見的內容?
- 混合泛化為什麼能提升預測力,使用上要注意什麼問題?

什麼是集成



- 集成是使用不同方式,結合多個/多種**不同分類器**,作為**綜合預測**的做法統稱
- 將模型截長補短,也可說是機器學習裡的和議制/多數決

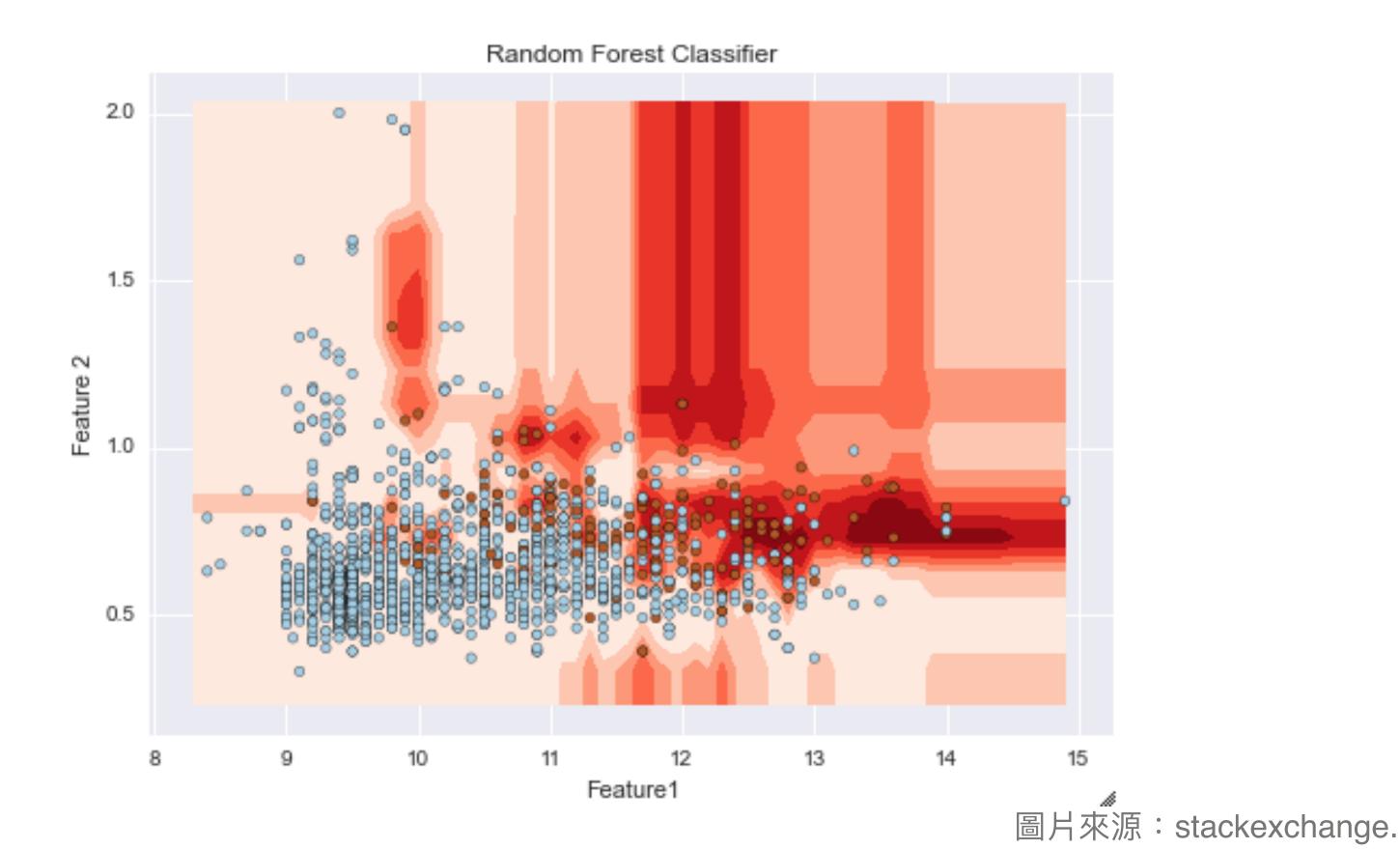


- 其中又分為資料面的集成:如裝袋法(Bagging)/提升法(Boosting)
- 以及模型與特徵的集成:如混合泛化(Blending)/堆疊泛化(Stacking)

資料面集成: 裝袋法 (Bagging)



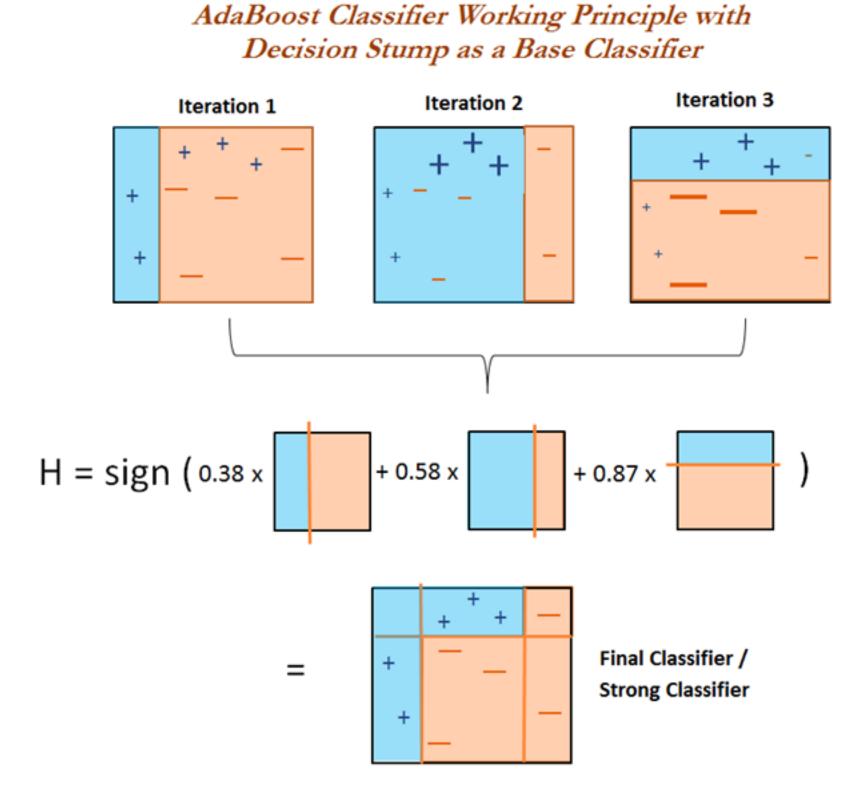
- 裝袋法顧名思義,是將資料放入袋中抽取,每回合結束後全部**放回袋中重抽**
- 再搭配弱分類器取平均/多數決結果,最有名的就是前面學過的隨機森林



資料面集成:提升法(Boosting)



- 提升法則是由之前模型的預測結果,去改變資料被抽到的權重或目標值
- 將錯判資料被抽中的機率放大,正確的縮小,就是自適應提升(AdaBoost, Adaptive Boosting)
- 如果是依照估計誤差的殘差項調整新目標值,則就是梯度提升機 (Gradient Boosting Machine) 的作法,只是梯度提升機還加上用梯度來選擇決策樹分支

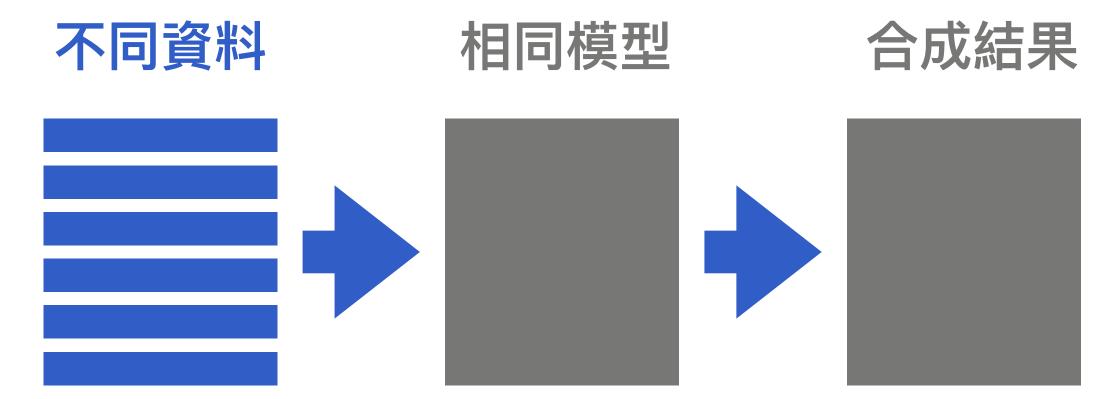


圖片來源:subscription

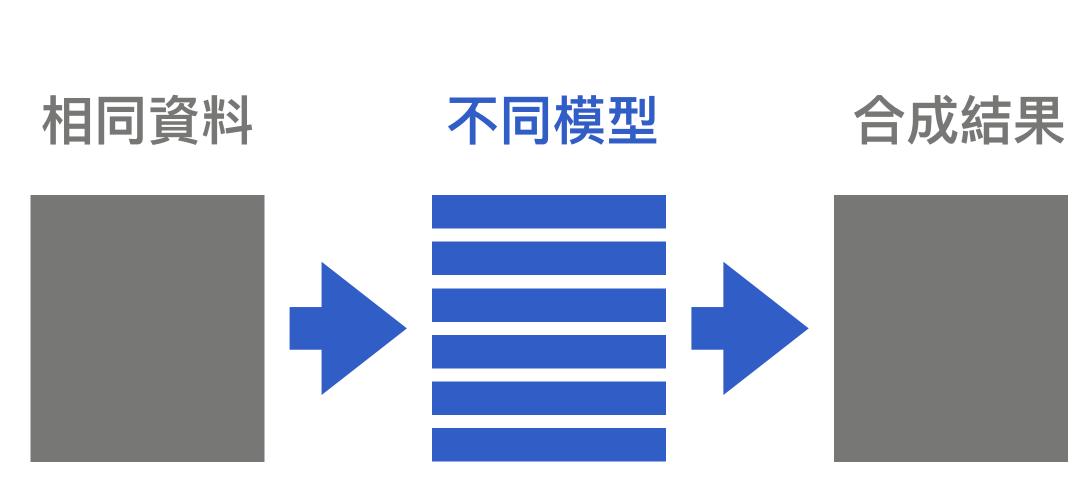
資料集成 v.s. 模型與特徵集成



- ◎ 兩者雖然都稱為集成,其實適用範圍差異很大,通常不會一起提及
- 這裡為了避免同學混淆,在這邊將兩者做個對比
- 資料集成Bagging / Boosting
 - · 使用不同訓練資料 + 同一種模型,多次估計的結果合成最終預測



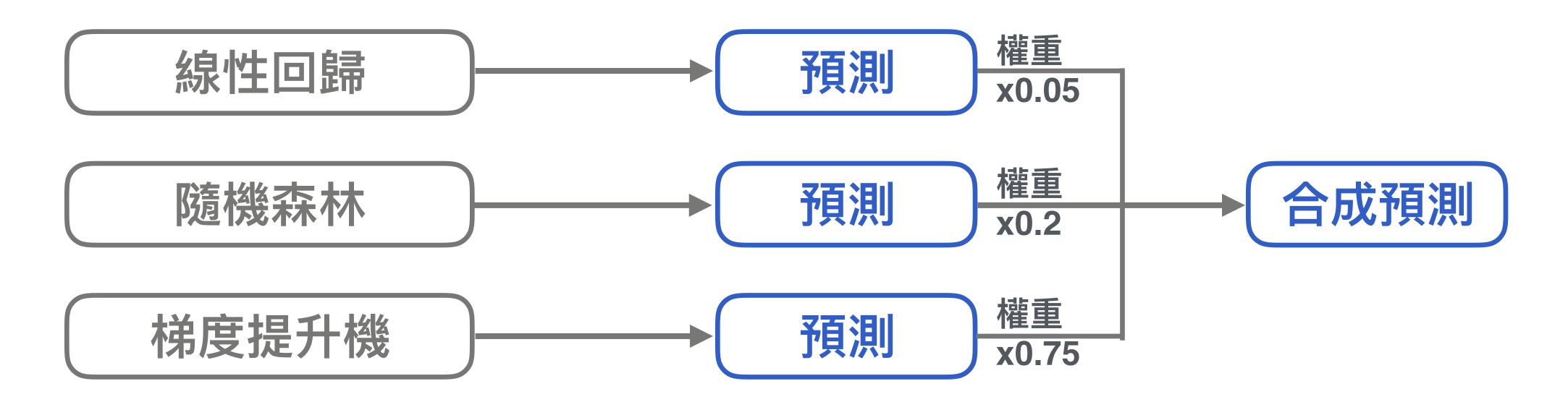
- 模型與特徵集成
 - Voting / Blending / Stacking
 - · 使用同一資料 + 不同模型,合成出不同預 測結果



混合泛化 (Blending) (1/3)



其實混合泛化非常單純,就是將不同模型的預測值加權合成,權重和為 1 如果取預測的平均 or 一人一票多數決(每個模型權重相同),則又稱為投票 泛化(Voting)



● 雖然單純,但因為**最容易使用且有效**,至今仍然是競賽中常見的作法

混合泛化 (Blending) (2/3)



容易使用

- 不只在一般機器學習中有用,影像處理或自然語言處理等深度學習,也一樣可以使用
- 因為只要有預測值(Submit 檔案)就可以使用,許多跨國隊伍就是靠這個方式 合作
- 另一方面也因為只要用預測值就能計算,在競賽中可以快速合成多種比例的答案,妥善消耗掉每一天剩餘的 Submit 次數

混合泛化 (Blending) (3/3)



效果顯著

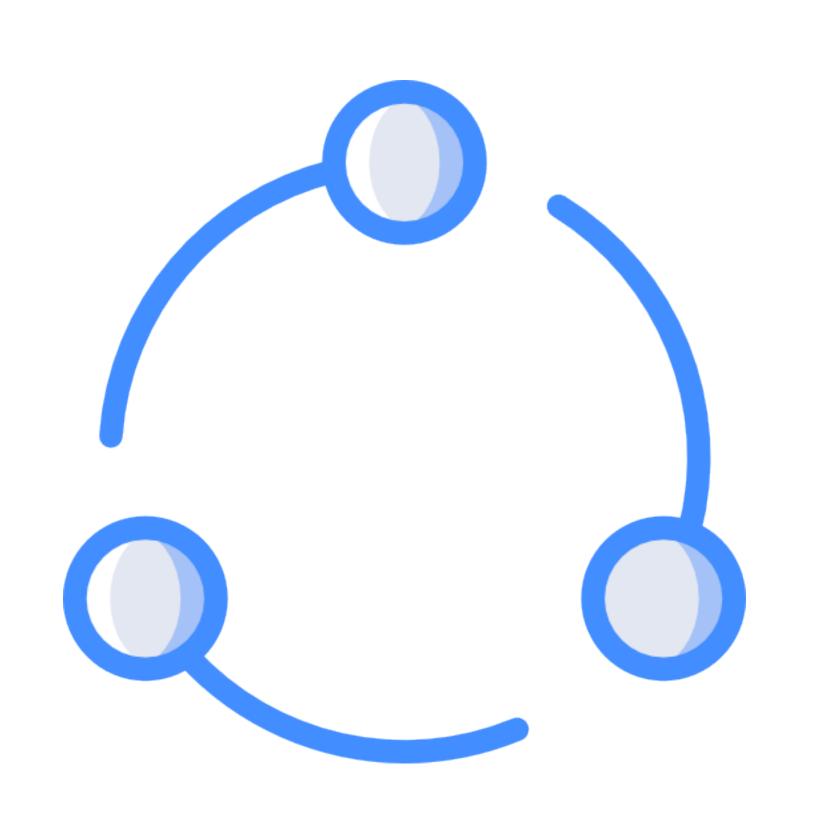
- Kaggle 競賽截止日前的 Kernel,有許多只是對其他人的輸出結果做 Blending,但是因為分數較高,因此也有許多人樂於推薦與發表
- 在2015年前的大賽中,Blending 仍是主流,例如林軒田老師也曾在課程中提及:有競賽的送出結果,是上百個模型的 Blending

注意事項

Blending 的前提是:個別單模效果都很好(有調參)並且模型差異大,單模要好尤其重要,如果單模效果差異太大,Blending 的效果提升就相當有限

重要知識點複習





- 資料工程中的集成,包含了資料面的集成 装袋法(Bagging)/提升法(Boosting),以及
 模型與特徵的集成-混合泛化(Blending)/堆
 疊泛化(Stacking)
- 混合泛化提升預測力的原因是基於模型差異度大,在預測細節上能互補,因此預測模型只要各自調參優化過且原理不同,通常都能使用混合泛化集成



請跳出PDF至官網Sample Code&作業 開始解題

