

求职意向:交互设计 女 25岁 硕士

项目

- 2016/10: 对QQ音乐iOS版进行改版设计,通过用户调研(问卷调查+文献搜索)、竞品对比、 启发式评估、信息架构的梳理来优化QQ音乐的信息架构和交互行为,目标是提升用户体验。
- 2016/10:根据用户场景梳理微信红包的主要任务流,添加流程:设置红包到期时间,且不影响用户发红包的习惯。目标是扩大微信红包功能,提升用户体验。
- 2015/10-2016/9: 编写POS机硬件测试下位机/上位机程序,包括测试程序、上位机界面,使 其能够通过PC端一键测试;按照业务/用户需求修改POS机底层驱动/测试代码,比如条码枪的 读取格式、界面的默认对比度、蜂鸣器频率等等。
- 2015/11: 使用C语言、HTML语法编译运行为.cgi文件,利用本地Apache服务器生成本项目组项目网页,展示项目及所在路径,可在网页中编译项目。

经历

- 西南交通大学-环境工程-学士 2008/9 2012/7
- 电子科技大学-信号与信息处理-硕士 2012/9 2015/7
- 长城开发科技股份有限公司--商业与产品事业部--底层驱动组2015/7 2016/9

语言

英语: CET-6

英语口语: B+

技能

- 掌握交互设计原则和设计流程,包括:用户调研、用户场景、定义用户需求、构建信息架构、页面布局。
- 了解可用性测试方法及评估原则。
- •熟练运用原型制作工具: Axure, Balsamiq, 可以快速进行原型制作。
- •了解Html(5)和CSS(3)语法,能够结合原型工具使用。
- 精通C语言及Matlab建模工具, 能够使用Matlab进行统计仿真分析。
- · 熟练使用版本控制系统git, svn。
- 熟练使用**Xmind**、Visio。

自我评价

- 喜爱有关用户体验任何美好的事物,充满好奇心,经常阅读有关交互设计、用户体验方面的专栏/文章。
- 工作中乐于沟通, 做事细致认真。
- 工作中有较强责任感和团队协作能力。
- 个人兴趣广泛,爱好登山、徒步、 烹饪、阅读、跑步等等。