# 足球比赛罚牌记录系统

## 1. 对于系统的基本说明

### 1.1 比赛设置

比赛中一场赛事(match)中有多场比赛(game)，一场比赛包括两个球队（主队，客队），一场赛事中有多个球队参加，一个球队中有多名球员；赛事中比赛的数量在创建赛事之初就设定好

### 1.2 系统流程

可以创建多个赛事，每一个赛事中需要单独分配球队，分配完成球队之后才可以为该赛事分配球员

在每一场比赛结束之后，需要将球员收到的黄牌或红牌记录录入到系统中，并且记录好比赛的名称，以及收到该奖牌的日期

### 1.3 比赛

## 2. 比赛罚牌记录

一场比赛中有0条或多条罚牌记录，需要针对到每一个球员中去

程序打开界面应当首先显示的内容；

程序打开显示用户默认设置的联赛（指定赛季的），用户可以通过菜单栏或者工具栏更改当年的联赛。

联赛显示界面可以选择相应的球队，并显示其队员得牌情况

后续的添加球员默认在当前的联赛和球队

（联赛和锦标赛的区别：后者比赛球队在决赛阶段不固定，只设定场次）

新建赛事---------添加球队-----------添加球员--------球员交易

新建赛季---------制定赛程-----------添加比赛信息

打开已有赛季赛事：

系统默认打开数据库中存放的default Match /season--------点击打开按钮弹出选择页面------选择相应的赛事并选择赛季，提示是否修改为默认的match/season, 然后进入相应赛季的球队比赛选择界面，在该界面上根据比赛赛程和轮次查看球员得牌情况，