



命名空间



jCodeLife

2020.08.07 16:08:16 字数 96 阅读 12

[编辑文章](#)

在以前，多人模块化开发时会用到命名空间，其作用是用来管理变量，防止变量污染

不过现在好像没人用了，因为有更好的方式了。所以这里简单了解一下即可

形式如下

```
1 var org = {  
2   department1: {  
3     Tom: {  
4       a: 1,  
5       b: 2  
6     },  
7     Alice: {  
8       a: "a",  
9       b: "b"  
10    }  
11  },  
12  department2: {  
13    zhangsan: {  
14      a: 11,  
15      b: 22  
16    },  
17    lisi: {  
18      a: "aa",  
19      b: "bb"  
20    }  
21  }  
22 }  
23 console.log(org.department1.Tom.a);
```

也可以使用闭包私有化变量，降低变量命名冲突：

```
1 var name = "a"  
2 var init = (function(){  
3   var name = "b";  
4   function callName(){  
5     console.log(name);  
6   }  
7   return function(){  
8     callName();  
9   }  
10 }())  
11 init();//b
```



0人点赞 >



笔记 (1)



"小礼物走一走，来简书关注我"

[赞赏支持](#)

还没有人赞赏，支持一下



jCodeLife

总资产13 (约1.20元)

[深入call,apply,bind到手动封装](#)

阅读 53

[梳理CSS3 Transform相关知识](#)

阅读 1

[CSS3 过渡效果transition的基本使用](#)

阅读 8

推荐阅读

[Vue干货小技巧——学会再也不做加班狗](#)

阅读 1,122

[面试了几个前端，给爷整哭了！](#)

阅读 18,613

[vue优化页面](#)

阅读 672

[typeof和instanceOf的区别](#)

阅读 107

[HTML5抽奖转盘-CSS3超简单版本](#)

阅读 54



写下你的评论...

全部评论 0

只看作者

关闭评论

按时间倒序 按时间正序

被以下专题收入，发现更多相似内容

投稿管理

+ 收入我的专题



领跑计划笔记

写下你的评论...

评论 0

赞

...