

深入**Object.defineProperty**



```
jCodeLife 🔞
```

₩ 0.342 2020.09.17 17:32:57 字数 1,387 阅读 38

编辑文章

从名字就可以看出, Object.defineProperty() 其实就是用于定义一个对象的属性的,有三个点

- 1. 给哪个对象添加或修改属性
- 2. 添加或者修改的属性名
- 3. 属性名对应的 value 值等相关配置

三个点也是对应3个必填参数

```
1  let obj = {}
2  Object.defineProperty(obj, 'name', {
3    value: 'alice'
4  });
5  console.log(obj.name)//alice
```

上述代码中,表示往 obj 对象中添加一个属性 name, 值为 alice

Object.defineProperty() 三个传参都必填,如果参数漏填或者格式不正确,例如我第三个参数没写,就会直接报错 Uncaught TypeError: Property description must be an object: undefined 但平时我们往往使用.操作符来给一个对象添加属性或者修改已有属性的属性值

```
1  let obj = {}
2  obj.name = 'alice'
3  console.log(obj.name)//alice
```

上述代码跟前面的代码实现的功能是一致的,都是给 obj 对象添加一个属性 name ,值为 alice 到这里你可能会由一个疑问,居然平时使用 . 的形式可以代替 Object.defineProperty() 的功能,那是不是没有必要使用 Object.defineProperty() ?

我们要知道,每个语法都有自己的使用场景的! 其实如果仅仅是给对象的一个属性对应的value 值,确实没有必要用到 Object.defineProperty() ,直接使用 对象.属性 = xxx 的形式就好了。但是如果要给属性配置一些特性,那就得用它了,因为 Object.defineProperty() 的第三个参数就是属性对应的一些配置,也被称为属性的描述 descriptor ,其中包含例子中写的属性值 value

值得注意的是:默认情况下,使用 Object.defineProperty() 添加的属性值是不可修改 (immutable)的

如果再通过 Object.defineProperty() 重新修改 Object.defineProperty() 定义过的属性,会被提示不能重复定义: Uncaught TypeError: Cannot redefine property: xxx

如果通过 对象.属性 = xxx 的形式尝试修改用 Object.defineProperty() 新增的属性,虽然没有语法错误,但是当再次访问时,结果还是 Object.defineProperty() 之前定义的值

```
1  let obj = {}
2  Object.defineProperty(obj, 'name', {
3    value: 'alice'
4  });
5  obj.name = 'tom'
6  console.log(obj.name)//alice
```

上述代码中,通过 obj.name='tom' 再次修改对应的值,访问时还是 Object.defineProperty() 之前定义的值 alice;

推荐阅读

5个技巧让你更好的编写 JavaScript(ES6) 中条件语句

阅读 92

阅读 370

Es6基础语法 阅读 1,172

js 判断字符串中是否包含某个字符串

vue项目实现登录携带token 阅读 347

JavaScript基础篇(三)作用域和闭 包

阅读 57



的

```
Object.defineProperty(obj, 'name', {
Object.defineProperty(obj, 'name', {
```

以上代码中,由于最开始就存在这个属性,所以可以通过 obj.name=xxx 或者用 Object.defineProperty() 重复修改

下面回过头来看,属性描述中还可以配置哪一些?

对象里目前存在的属性描述符有两种主要形式: 数据描述符和 存取描述符。数据描述符是一 个具有值的属性,该值可以是可写的,也可以是不可写的。存取描述符是由 getter 函数 和 setter 函数所描述的属性。一个描述符只能是这两者其中之一;不能同时是两者。

这两种描述符都是对象。它们共享以下可选键值

configurable

表示可配置的,默认值为 false; 当值为 true 时,该属性的描述符才能够被改变,同时该属 性也能从对应的对象中删除

2. enumerable

表示可枚举的,默认为 false; 当设置为 true 时,该属性才会在对象枚举时枚举到

数据描述符还具有可选键值:

1. value

表示属性对应的值,默认 undefined

2. writable

表示可写的,当 writable 为 true 时,属性值才能被赋值运算符更改成功;默认值为 false, 所以默认情况下,使用 Object.defineProperty() 添加的属性值是不可修改(immutable) 的

存取描述符还具有以下可选键值:

1. get

当获取该属性时,会执行 get 函数, get 返回值就是属性值

```
configurable: true,
enumerable: true,
```

推荐阅读

5个技巧让你更好的编写 JavaScript(ES6) 中条件语句

阅读 92

Es6基础语法

阅读 1,172

js 判断字符串中是否包含某个字符串 阅读 370

vue项目实现登录携带token

阅读 347

JavaScript基础篇 (三) 作用域和闭

阅读 57



发现 关注 消息

搜索





推荐阅读

阅读 92

阅读 370

阅读 347

阅读 57

Es6基础语法 阅读 1,172

5个技巧让你更好的编写

JavaScript(ES6) 中条件语句

vue项目实现登录携带token

js 判断字符串中是否包含某个字符串

JavaScript基础篇 (三) 作用域和闭



如果 get 没有返回值,默认属性值为 undefined get执行时不用传入任何参数,需要注意的是: 里头的this指向一般是该对象,但不一定是!

2. set

当修改对象的属性值时会调用 set 函数

```
let obj = {}
Object.defineProperty(obj, 'name', {
    configurable: true,
    set: function (val) {
```

上面代码中,设置 obj.name 的值为 aaa ,默认会将设置的值 aaa 作为 set 函数的第一个参数传递 进去

小结一下:

1. 数据描述符可以拥有:

configurable\ enumerable\ value\ writable 存取描述符可以拥有: configurable, enumerable, get, set

2. configurable 、 enumerable 和 writable 的默认值都是 false; value、get 和 set 的默认值为 undefined

- 3. 如果一个描述符不具有 value 、 writable 、 get 和 set 中的任意一个键,那么它将被认为是 一个数据描述符。如果一个描述符同时拥有 value 或 writable 和 get 或 set 键,则会报错
- 4. Object.defineProperty() 的返回值就是属性要添加在的对象,其实就是第一个参数





章 笔记(2) ...



"小礼物走一走,来简书关注我"

还没有人赞赏, 支持一下



jCodeLife 🔞 书山有路勤为径,学海无涯苦作舟

总资产73 (约5.46元) 共写了13.6W字 获得340个赞 共29个粉丝



写下你的评论...



筒 十按现 关注 消息 搜索 Q■ 被以下专题收入,发现更多相似内容✿ 投稿管理

\a \beta



+收入我的专题 前段开发那些事儿

推荐阅读

5个技巧让你更好的编写 JavaScript(ES6) 中条件语句

阅读 92

Es6基础语法

阅读 1,172

js 判断字符串中是否包含某个字符串 阅读 370

vue项目实现登录携带token

阅读 347

JavaScript基础篇(三)作用域和闭 包

阅读 57