

# CSS3@keyframes规则和animation动画



jCodeLife

0.237

2020.08.29 23:04:32 字数 539 阅读 15

编辑文章

CSS3中新增了动画相关的属性，其中@keyframes规则用于设置创建动画，其原理其实就是将一套css样式逐渐变成另外一套css样式，在@keyframes中可以使用百分比表示动画进度对应的样式，0% 是动画的开始样式，100% 动画的结束样式，每个样式可以称为"关键帧样式"，每个动画可以包含很多帧，每一帧可以设置一个或多个样式。语法格式: @keyframes 动画名:{0%:{css样式} ... 100%:{css样式}}，其中关键帧合法值是0-100%，from与0% 相同，to与100% 相同

```
1 @keyframes demo{
2   from {top:0px; left:0px; background:red;}
3   25% {top:0px; left:100px; background:blue;}
4   50% {top:100px; left:100px; background:yellow;}
5   75% {top:100px; left:0px; background:green;}
6   to {top:0px; left:0px; background:red;}
7 }
```

使用@keyframes定义了动画，那如何使用呢？

那就得在对应要使用该动画的元素上添加animation属性

animation是一个复合属性，是所有动画属性的缩写，除animation-play-state

1. animation-name 动画名，表示要应用哪个动画
2. animation-duration 动画完成一个周期所花费的时间（秒或毫秒数），默认0
3. animation-timing-function 表示动画速度曲线，常用关键字linear、ease、ease-in、ease-out、ease-in-out，默认是ease。还可以使用cubic-bezier(n,n,n,n)设置
4. animation-delay 动画延迟时间，默认0
5. animation-iteration-count 动画播放次数，默认1 只播一次
6. animation-direction 设置动画在下个播放周期是否逆转方向，默认是 "normal"正常播放，alternate轮流反向播放
7. animation-fill-mode 用于设置动画填充模式，none 不改变默认行为；forwards当动画完成后，保持最后一个属性值（在最后一个关键帧中定义）；backwards在 animation-delay 所指定的一段时间内，在动画显示之前，应用开始属性值（在第一个关键帧中定义）；both向前和向后填充模式都被应用
8. animation-play-state 设置动画播放状态，paused动画已暂停，running是默认值，表示动画正在运行播放

```
1 @keyframes demo {
2   from {top:0px; left:0px; background:red;}
3   25% {top:0px; left:100px; background:blue;}
4   50% {top:100px; left:100px; background:yellow;}
5   75% {top:100px; left:0px; background:green;}
6   to {top:0px; left:0px; background:red;}
7 }
8 div{
9   width: 50px;
10  height: 50px;
11  border-radius: 50%;
12  background-color: pink;
13  position: absolute;
14  /* animation-name: demo;
15  animation-duration: 4s;
16  animation-timing-function: ease;
17  animation-delay: .5s;
18  animation-iteration-count: infinite;
19  animation-direction: reverse;
20  animation-fill-mode: none; */
21  /* 也可以都写在animation复合属性上，格式如下: */
22  /* animation: name duration timing-function delay iteration-count direction fill-mode; */
23  animation: demo 4s ease infinite reverse none;
24  animation-play-state: running;
```



jCodeLife

总资产18 (约1.63元)

深入call,apply,bind到手动封装

阅读 59

简单了解H5新增了哪些东西

阅读 5

bootstrap常用类名

阅读 2

## 推荐阅读

为什么总有人觉得前端很简单？

阅读 210

Es6基础语法

阅读 234

面试了几个前端，给爷整哭了！

阅读 58,549

我：CSS垂直居中还有什么另类方法？求职者：不太了解了

阅读 310

一个月入15K从事前端存留的

JavaScript学习笔记（一）

阅读 141



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



jCodeLife 书山有路勤为径，学海无涯苦作舟  
总资产18 (约1.63元) 共写了13.2W字 获得281个赞 共23个粉丝



写下你的评论...

全部评论 只看作者 关闭评论

按时间倒序 按时间正序

被以下专题收入，发现更多相似内容

投稿管理

+ 收入我的专题

前段开发那些事儿