



CSS3 过渡效果transition的基本使用



jCodeLife



0.329

2020.08.28 10:18:26 字数 566 阅读 28

编辑文章

在CSS3中新增了元素的过渡效果属性：**transition**

transition也是一个复合属性，包括四个值分别是：

1. **transition-property**
2. **transition-duration**
3. **transition-timing-function**
4. **transition-delay**

基本使用如下：

1. transition-property用于设置要过渡的属性

默认值为：**all**；表示对象的所有属性变化时都会由过渡效果
也可以单独设置一个属性**transition-property:width**；
也可以设置为**none**，表示不指定过渡

2. transition-duration表示过渡所花时间

默认值为：**0**；表示过渡时间瞬间完成
也可以设置多少秒或者多少毫秒

3. transition-timing-function 其中timing本意是调速的意思。所以这个transition-timing-function 表示过渡的动画类型。默认值为 **ease**，表示平滑过渡。等同于贝塞尔曲线(0.25, 0.1, 0.25, 1.0)，除此之外还有几个值：

- linear**：线性过渡。等同于贝塞尔曲线(0.0, 0.0, 1.0, 1.0)
- ease-in**：由慢到快。等同于贝塞尔曲线(0.42, 0, 1.0, 1.0)
- ease-out**：由快到慢。等同于贝塞尔曲线(0, 0, 0.58, 1.0)
- ease-in-out**：由慢到快再到慢。等同于贝塞尔曲线(0.42, 0, 0.58, 1.0)
- step-start**：等同于 steps(1, start)
- step-end**：等同于 steps(1, end)

注意：

steps(<integer>[, [start | end]]?):

接受两个参数的步进函数。第一个参数必须为正整数，指定函数的步数。第二个参数取值可以是start或end，指定每一步的值发生变化的时间点。第二个参数是可选的，默认值为end。

cubic-bezier(<number>, <number>, <number>, <number>):

特定的贝塞尔曲线类型，4个数值需在[0, 1]区间内

4. transition-delay

表示延迟时间，可以设置多少毫秒或者秒

多个属性可以单独设置，也可以通过**transition**一起设置

例如：点击按钮时，方块宽度由100px变成200px，延迟1s，过渡时间用了2s，速度是按照cubic-bezier设定的一个速度

```
1 <head>
2   <style>
3     div {
```



jCodeLife

总资产18 (约1.57元)

深入call,apply,bind到手动封装
阅读 58

一篇梳理jQuery常用方法
阅读 3

npm包管理工具
阅读 8

推荐阅读

面试了几个前端，给爷整哭了！
阅读 56,709

VUE响应式原理
阅读 147

Vue干货小技巧——学会再也不做加班狗
阅读 2,234

浅谈JS原型链
阅读 76

vue优化页面
阅读 1,143

```
9 </head>
10 <body>
11   <div></div>
12   <button>点我</button>
13 </body>
14 <script>
15   var odiv = document.getElementsByTagName('div')[0];
16   var btn = document.getElementsByTagName('button')[0];
17   btn.addEventListener('click', function () {
18     odiv.style.width = '200px';
19     console.log("clicked!!")
20   }, false);
21 </script>
22
```

以上就是transition的基本使用！



2人点赞 >



笔记 (2)




"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



jCodeLife  书山有路勤为径，学海无涯苦作舟

总资产18 (约1.57元) 共写了13.0W字 获得259个赞 共23个粉丝

被以下专题收入，发现更多相似内容

 投稿管理

+ 收入我的专题



前段开发那些事儿

写下你的评论...

 评论0

 赞2

...