



# 梳理CSS3 Transform相关知识



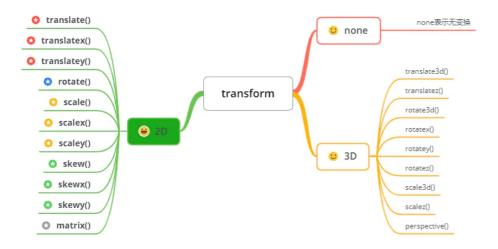
编辑文章

transform的本意就是变换、使...变形的意思,在CSS3中transform属性其实就是用于设置元素 某些属性的变换, 比如放大缩小、平移、旋转等等。

CSS3中新增与变换相关的属性如下:



首先来看transform属性,其对应属性值较多,整理如下图



- 1. transform:none 表示无变换
  - 关于2d变换的方法:
- 2. transform:translate() 表示平移

可以传递两个参数, 也可以传递一个参数

传递两个参数,第一个参数表示水平平移,第二个表示垂直方向平移量,可以为负值。 传递一个参数时表示: 水平方向平移量,垂直方向不偏移即为o

```
background-color: #eee;
width: 650px;
height: 550px;
justify-content: space-around;
flex-wrap: wrap;
```

#### 推荐阅读

为什么总有人觉得前端很简单? 阅读 175

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 56,709

VUE响应式原理

阅读 147

讲讲 Promise

阅读 178

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

简书 发现 搜索 Q 关注 消息





```
border: 1px solid deeppink;
   width: 250px;
   height: 100px;
   text-align:center;
   line-height: 100px;
   font-weight: bold;
   background-color: pink;
.wrapper:nth-of-type(1) div{
   transform:translate(50px,50px)
.wrapper:nth-of-type(2) div{
   transform:translate(50px)
.wrapper:nth-of-type(3) div{
   transform:translate(50%,50%)
.wrapper:nth-of-type(4) div{
.wrapper:nth-of-type(5) div{
   transform:translate(-10px,-10px)
.wrapper:nth-of-type(6) div{
   transform:translate(-10px)
   <div>transform:translate(50px,50px)</div>
   <div>transform:translate(50px)</div>
   <div>transform:translate(50%,50%)</div>
   <div>transform:translate(-10px)</div>
```

#### 推荐阅读

为什么总有人觉得前端很简单? 阅读 175

面试了几个前端,给爷整哭了!

阅读 56,709

VUE响应式原理

阅读 147

讲讲 Promise

阅读 178

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

简书 发现 关注 消息 搜索 Q



Aa 💝 beta

- 3. transform:translateX()表示单独平移水平方向
- 4. transform:translateY()表示单独平移垂直方向

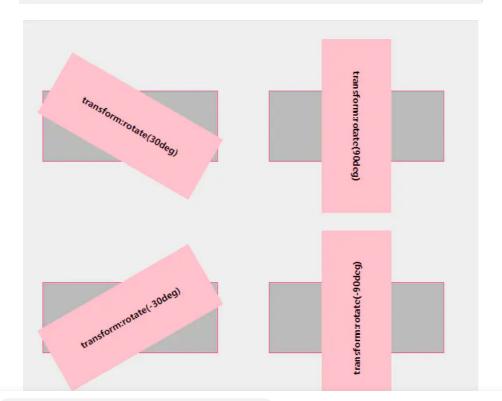
```
transform:translateX(50px)
transform:translateY(50px)
```

transform:translateX(50px) transform:translateY(50px)

结果

5. transform:rotate()表示旋转度数 可以是负值

```
transform:rotate(30deg)
transform:rotate(90deg)
transform:rotate(-30deg)
transform:rotate(-90deg)
```



## 推荐阅读

为什么总有人觉得前端很简单? 阅读 175

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 56,709

VUE响应式原理

阅读 147

讲讲 Promise

阅读 178

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

简书

发现

关注 消息









#### 6. transform:scale()表示缩放比例

可以传递两个参数, 也可以传递一个参数 两个参数时分别表示水平方向的缩放比例、垂直方向缩放比例 如果只传递了一个参数,第二个参数等比缩放 当设置两个值一样时,相当于设置一个值

```
body{
    background-color: #eee;
   margin-top: 100px;
    width: 650px;
   height: 400px;
    justify-content: space-around;
    flex-wrap: wrap;
.wrapper {
    height: 100px;
    background-color: #bbb;
.wrapper div{
    width: 250px;
    height: 100px;
    line-height: 100px;
    font-weight: bold;
    background-color: pink;
.wrapper:nth-of-type(1) div{
.wrapper:nth-of-type(4) div{
<div class="wrapper">
<div class="wrapper">
```

#### 推荐阅读

为什么总有人觉得前端很简单? 阅读 175

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 56,709

VUE响应式原理

阅读 147

讲讲 Promise

阅读 178

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

关注 消息

搜索





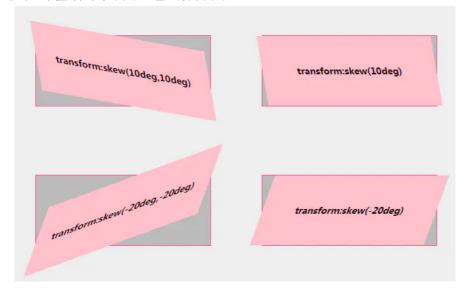


transform:scale(.8,.8)

transform:scale(.8)

7. transform:skew()表示斜切扭曲 可以传递两个值或一个值 两个值分别表示水平扭曲度数、垂直扭曲度数

如果一个值则表示水平扭曲,垂直方向不扭曲



- 8. transform:skewX()表示单独设置水平扭曲
- 9. transform:skewY()表示单独设置垂直扭曲

写下你的评论...

推荐阅读

为什么总有人觉得前端很简单? 阅读 175

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 56,709

VUE响应式原理

阅读 147

讲讲 Promise

阅读 178

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

搜索





10. matrix() 指定了一个由指定的 6 个值组成的 2D 变换矩阵。比较少用

消息

下面是3d变换相关的属性函数

11. transform:translate3d()

必须设置3个值,分别是X轴平移量、Y轴平移量和Z轴方向的平移量

transform:translate3d(-20px,-20px,-20px)
transform:translate3d(20px,20px,20px)

- 12. transform: translateZ()表示单独设置在z轴上的平移
- 13. transform: rotate3d()表示3D旋转角度,其中前3个参数分别表示旋转的方向x,y,z,第4个参数表示旋转的角度,参数不允许省略
- 14. transform: rotateX()表示在x轴的旋转角度
- 15. transform: rotateY()表示在y轴的旋转角度
- 16. transform: rotateZ()表示在z轴的旋转角度

```
.wrapper:nth-of-type(1) div{
    transform:rotateX(30deg)
}

.wrapper:nth-of-type(2) div{
    transform:rotateX(-30deg)
}

.wrapper:nth-of-type(3) div{
    transform:rotateY(30deg)
}

.wrapper:nth-of-type(4) div{
    transform:rotateY(-30deg)
}

.wrapper:nth-of-type(5) div{
    transform:rotateZ(30deg)
}

.wrapper:nth-of-type(6) div{
    transform:rotateZ(-30deg)
}

.wrapper:nth-of-type(6) div{
    transform:rotateZ(-30deg)
}
```

### 推荐阅读

为什么总有人觉得前端很简单? 阅读 175

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 56,709

VUE响应式原理

阅读 147

讲讲 Promise

阅读 178

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗



transform:rotateX(30deg)

transform:rotateX(-30deg)

17. transform: scale3d()表示3d缩放,接收三个参数分别对应x, y, z轴的缩放比例系数

18. transform: scaleZ()表示设置z轴方向上的缩放系数

19. transform: perspective()表示景深

在我们CSS3中,perspective用于激活一个3D空间,属性值就是景深大小(默认none无景深),景深就是我们的肉眼距离显示器的距离,景深越大,元素离我们越远,效果就不好。 所以应用景深的元素称为"舞台元素"

注意: 默认值是none,可以设置为一个长度值,这个长度是沿着Z轴距离坐标原点的距离。若使用perspective()函数,那么他必须被放置在transform属性的首位,如果放在其他函数之后,则会被忽略

20. transform-origin属性用于设置以某个原点进行转换

可以传递两个或者一个参数

如果提供两个时,第一个用于横坐标,第二个用于纵坐标。

如果只提供一个,该值将用于横坐标;纵坐标将默认为50%。

取值可以是:

%

<length>

left

center

right

top

center

bottom

**21.** transform-style属性用于指定某元素的子元素是(看起来)位于三维空间内,还是在该元素 所在的平面内被扁平化。

取值:

flat: 指定子元素位于此元素所在平面内

preserve-3d: 指定子元素定位在三维空间内

22. perspective: none | <length>

设置在父元素上,对后代元素其作用(在子元素中也可以使用transform: perspective()这种写法)

指定观察者与「z=o」平面的距离,使具有三维位置变换的元素产生透视效果。「z>o」的三维元素比正常大,而「z<o」时则比正常小,大小程度由该属性的值决定。

23. perspective-origin

同perspective属性,也是设置在父元素上,对后代元素起作用。 这个属性来设置你在X, Y轴坐标确定的那个点来看这个元素,Z轴是被perspective属性设置的

#### 推荐阅读

为什么总有人觉得前端很简单? 阅读 175

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 56,709

VUE响应式原理

阅读 147

讲讲 Promise

阅读 178

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗



