

CSS媒体查询@media规则



jCodeLife 🥶

***** 0.247** 2020.08.30 05:39:20 字数 1,397 阅读 56

编辑文章

@media 的作用: 媒体查询可以在指定的设备上使用对应的样式替代原有的样式。

可以简单理解为告诉浏览器: 当满足某条件时,调用某样式。当满足条件A时,调用A样式; 当满足条件 B时,调用B样式

- 1. 媒体查询可用于检测:
 - ★viewport(视窗) 的宽度与高度
 - ★设备的宽度与高度
 - ★朝向(智能手机横屏,竖屏)。
 - ★分辨率
- 2. 语法和操作符

语法一: 内联@media

@media 查询条件表达式 { CSS样式 }

1 | @media not|only mediatype and (expressions) {CSS样式}

媒体查询由多媒体组成,可以包含一个或多个表达式,根据表达式条件判断是否成立,返回 true 或 false。

如果指定的多媒体类型匹配设备类型则返回查询结果为true,文档会在匹配的设备上显示指定 样式CSS样式效果。

可以使用操作符 not 或 only 或 and 或 ,限定。

表示并且,要求必须满足所有的表达式要求时,才能使用media定义样式

表示不,除...外,即排除掉某些特定的设备的,如 @media not print (非打印设备),注意: not是针对一整条媒体查询语句,而非其中某一个条件

only

表示只有 仅仅,表示仅仅是某一种的媒体类型设备时应用指定样式。

对于支持Media Queries的移动设备来说,如果存在only关键字,移动设备的Web浏览器会忽略 only关键字并直接根据后面的表达式应用样式文件。对于不支持Media Queries的设备但能够读 取Media Type类型的Web浏览器,遇到only关键字时会忽略这个样式文件。

多个条件设定使用逗号分隔,表示或者or的意思,即满足其中之一

方法二: 外链 media属性

在不同的媒体上使用不同的样式文件,使用link外链media引入

格式: k media="查询条件表达式" href="xxx">

推荐阅读

Es6基础语法

阅读 234

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 58,549

我: CSS垂直居中还有什么另类方 法? 求职者: 不太了解了 阅读 310

一个月入15K从事前端存留的 JavaScript学习笔录(一) 阅读 141

VUE响应式原理

阅读 152

CSS媒体查询@media规则



screen 电脑屏幕,平板,智能手机等。

speech 语音合成器等发声设备

all 用于所有多媒体类型设备 (默认)

4. 常见媒体特性

color 颜色

color-index 颜色索引

aspect-ratio 设备视口的宽高比

如: @media only screen and (min-aspect-ratio:16/9){...}

device-aspect-ratio 设备屏幕宽高比

device-height 设备屏幕高度

device-width 设备屏幕宽度

grid 网格栅格

scan 扫描

height 高度

monochrome 黑白

orientation 方向,横屏是 landscape 竖屏是 portrait

@media (orientation:landscape){CSS样式}

@media (orientation:portrait){CSS样式}

resolution 设备的分辨率范围 分辨率(dpi),分辨率倍数(dppx),

@media screen and (resolution:2dppx){...}

@media screen and (resolution:3dppx){...}

@media screen and (min-resolution:2dppx){...}

width 视口宽度 终端设备对页面的渲染区域

视口就是通常我们定义移动端头部meta的 viewport, 在浏览器窗口中, 视口不包括滚动条、

顶部或底部工具栏、菜单的部分

如:在屏幕可视窗口尺寸大于 480 像素的设备上应用xxx样式:

@media screen and (min-width:480px){xxx}

以上几乎所有的属性都可以使用【min-】和【max-】前缀做限定 , grid、scan和orientation除外

max-color: 最大颜色

max-color-index: 最大颜色索引 max-aspect-ratio: 最大宽高比

max-device-aspect-ratio: 最大设备屏幕宽高比 max-device-height: 设备屏幕的最大高度 max-device-width: 设备屏幕的最大宽度

max-height: 最大高度

max-monochrome: 每个像素的最大单色原件个数

max-resolution: 最大分辨率 max-width: 最大宽度

min-color: 最小颜色

min-color-index: 最小颜色索引 min-aspect-ratio: 最小宽高比

min-device-aspect-ratio: 最小设备屏幕宽高比 min-device-height: 设备屏幕的最小高度 min-device-width: 设备屏幕的最小宽度

推荐阅读

Es6基础语法

阅读 234

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 58,549

我: CSS垂直居中还有什么另类方 法? 求职者: 不太了解了 阅读 310

一个月入15K从事前端存留的 JavaScript学习笔录(一)

阅读 141

VUE响应式原理

阅读 152

CSS媒体查询@media规则



5. 移动端配置媒体查询步骤

(1) 定义移动端视口,即设置好meta标签

width=device-width 宽度等于当前设备的宽度

initial-scale=1.0 初始缩放比例

minimum-scale 允许用户缩放到的最小比例

maximum-scale 允许用户缩放到的最大比例

user-scalable 用户是否可手动缩放

注意: 手机系统默认会给予一定的视口宽度设置,并且允许用户进行页面缩放,这样一些未做 移动端处理的PC网站虽然也可以在手机上呈现,但是页面的内容会看上去很小。因此我们设置 meta的目的就是要修改默认设置,达到页面尺寸和移动端设备能匹配

- (2) 针对IE兼容处理
- I. 为防止IE的实际浏览器模式默认较低,需要设置IE渲染方式为最新(edge)

格式: <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

II. IE9以下不支持HTML5、不支持@Media, 所以需要加载两个JS文件, 来保证代码实现兼容

(3) 移动端常用尺寸

常见尺寸宽度有: 320px、480px、640px、768px、960px、1024px、1200px等

超小屏幕 手机 小屏幕 平板 中等屏幕 桌面显示器 大屏幕 大桌面显示器 (<768px) (≥768px) (≥992px) (≥1200px)





目 笔记 (2) ...



"小礼物走一走,来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏, 支持一下





写下你的评论...

推荐阅读

Es6基础语法

阅读 234

面试了几个前端,给爷整哭了! 阅读 58,549

我: CSS垂直居中还有什么另类方 法? 求职者: 不太了解了 阅读 310

一个月入15K从事前端存留的 JavaScript学习笔录(一)

阅读 141

VUE响应式原理

阅读 152





