



编辑文章

我理解的DOM文档对象模型,说白了就是一系列用于表示文档的东西,这些东西本质是对象,这些对象表示了文档的各个不同 部位。

例如DOM中DOM对象也叫DOM节点,节点有分document节点、元素节点、属性节点、文本 节点、注释节点等,分别表示文档中的整个文档、某个元素、某个元素的属性、某个元素里面 的文本、某个元素里面的注释等。

节点对象中定义了一系列的属性和方法,这些属性和方法跟我们平时自己写的js并没有什么不 同,只不过这一系列的接口由浏览器厂商定义,用于更好、更方便的表示和操作文档。

而DOM本质就是这一系列对象的继承关系,由于这继承关系复杂,导致我们不好理解。特写这 边文章梳理一下,看看DOM里面到底有什么鬼!

那从哪里开始看呢?

没有思路的话,就以我们熟悉的document为例子吧

document对象事代表整个HTML文档的,我们看看它的原型及它是谁构造出来的



可以看到document对象是由构造函数HTMLDocument(){}构造出来的,该构造函数的原型是HTMLDocument{} document可以继承其原型HTMLDocument{}上的属性和方法

不妨一探究竟,看看原型里面到底定义里什么,看有没有我们眼熟的。

### 推荐阅读

Vue干货小技巧——学会再也不做加

阅读 1,314

学会这6个强大的CSS选择器,将真 正帮你写出干净的CSS代码!

阅读 258

vue优化页面

阅读 818

想成为一个好的前端, 这篇文章你必 须看

阅读 128

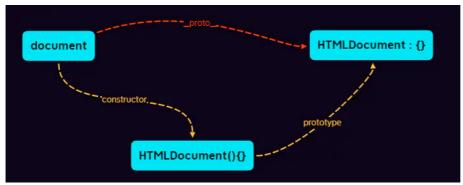
Vue-Router 原理





发现HTMLDecument.prototype上居然定义了怎么多属性和方法,我画了一下上篇文章有讲到的一些用于遍历节点的方法。

看看目前的关系:



### 接着,我们来看看

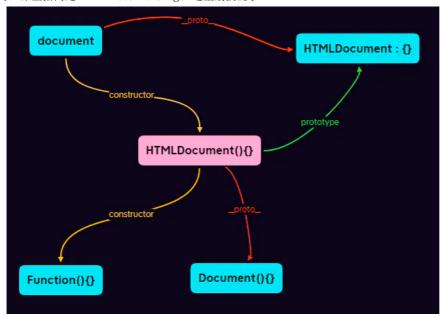
- 1. 构造函数HTMLDocument(){}
- 2. 原型对象HTMLDocument{}

首先,我们来查看构造函数HTMLDocument(){}的原型和构造函数

- > HTMLDocument.constructor
  < function Function() { [native code] }</pre>
- > HTMLDocument.\_\_proto\_\_
  <- function Document() { [native code] }</pre>

### 发现

- 1. HTMLDocument(){}的构造函数Function(){},我们知道所有方法都是都new Function产生的,所以这里已经到尽头,无需说再往下看Function(){}
- 2. HTMLDocument(){}作为对象时,它的原型 \_\_proto\_ 是Document(){}; 而它作为function时,原型指向是HTMLDocument: {}, 这里别搞混了。



接着来看,原型对象HTMLDocument{}即 document.\_\_proto\_\_

### 推荐阅读

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

阅读 1,314

学会这6个强大的CSS选择器,将真正帮你写出干净的CSS代码!

阅读 258

vue优化页面

阅读 818

想成为一个好的前端,这篇文章你必 须看

阅读 128

Vue-Router 原理



#### 发现

document.\_\_proto\_\_ 的构造函数是HTMLDocument(){};这就是上面一直说的那个HTMLDocument(){}。

这点其实很容易理解,构造函数上有个prototype属性指向原型,原型有个属性constructor指向该构造函数

#### 还发现:

document.\_\_proto\_\_ 往上,即: document.\_\_proto\_\_ 是继承自Document{} 我们在来看看这个原型对象里面有什么鬼:



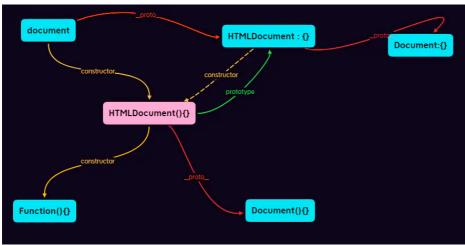
#### 我去,这都是什么鬼

有空可以点开认真看看,其实我想主要表达的是:为什么document能使用 getElementsByClassName这些东西,其实就是因为它顺着它的原型链往上找,找到这里定义的 getElementsByClassName方法。

我在这里小结一下吧:

- 1. document并非由Document(){},而是由HTMLDocument(){}构造
- document的原型是HTMLDocument:{}, 这个HTMLDocument对象里面定义了很多方法和属性, 如: children、childNodes、lastChild、lastElementChild、nextSibing、nodeName、nodeType、nodeValue、parentElement、parentNoded等等
- 3. document的原型的原型是Document:{}。这个大的Document上方法和属性巨多,忍不住想说几个方法:
  crateElement()、crateTextNode()、crateAttribute()、getElementById()、getElementsByClassName()、getElementsByName()、getElementsByTagName()、querySelector()、querySelectorAll()等等...

到这里可以在看下我们的图, 捋一下他们的关系:



看到这里有心细的同学肯定会想Document:{}和Document(){}是不是有什么关系呢?

### 推荐阅读

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

阅读 1,314

学会这6个强大的CSS选择器,将真正帮你写出干净的CSS代码!

阅读 258

vue优化页面

阅读 818

想成为一个好的前端,这篇文章你必 须看

阅读 128

Vue-Router 原理



哈哈!

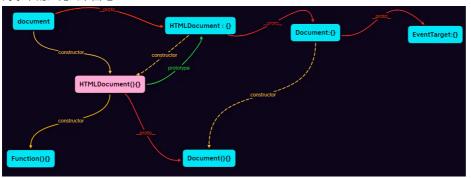
go on!

我再来看Document:{}的原型是谁

为了足够深入,我们还是得看看它指向的Node:{}里面又有些什么(别怕麻烦,一次搞清楚了,下次再也不怕了)

```
▼ Node 🗐
                                                          lastChild: (...)
   ATTRIBUTE NODE: 2
                                                         ▶ get lastChild: ()
   CDATA_SECTION_NODE: 4
                                                         ▶ lookupNamespaceURI: LookupNamespaceURI()
   COMMENT_NODE: 8
                                                         ▶ lookupPrefix: lookupPrefix()
   DOCUMENT_FRAGMENT_NODE: 11
                                                          nextSibling: (...)
   DOCUMENT_NODE: 9
                                                         ▶ get nextSibling: ()
   DOCUMENT_POSITION_CONTAINED_BY: 16
                                                           nodeName: (...)
   DOCUMENT_POSITION_CONTAINS: 8
                                                         ▶ get nodeName: ()
   DOCUMENT_POSITION_DISCONNECTED: 1
                                                           nodeType: (...)
   DOCUMENT_POSITION_FOLLOWING: 4
                                                         ▶ get nodeType: ()
   DOCUMENT_POSITION_IMPLEMENTATION_SPECIFIC: 32
                                                          nodeValue: (...)
   DOCUMENT_POSITION_PRECEDING: 2
                                                         ▶ get nodeValue: ()
   DOCUMENT_TYPE_NODE: 10
                                                         ▶ set nodeValue: ()
   ELEMENT_NODE: 1
                                                         ▶ normalize: normalize()
   ENTITY_NODE: 6
                                                          ownerDocument: (...)
   ENTITY REFERENCE NODE: 5
                                                         ▶ get ownerDocument: ()
   NOTATION_NODE: 12
                                                           parentElement: (...)
   PROCESSING_INSTRUCTION_NODE: 7
                                                         ▶ get parentElement: ()
   TEXT NODE: 3
                                                           parentNode: (...)
 ▶ appendChild: appendChild()
                                                         ▶ get parentNode: ()
   baseURI: (...)
                                                          previousSibling: (...)
 ▶ get baseURI: ()
                                                         ▶ get previousSibling: ()
   childNodes: (...)
                                                         ▶ removeChild: removeChild()
 ▶ get childNodes: ()
                                                         ▶ replaceChild: replaceChild()
 ▶ cloneNode: cloneNode()
                                                           textContent: (...)
 ▶ compareDocumentPosition: compareDocumentPosition()
                                                         ▶ get textContent: ()
 ▶ constructor: Node()
                                                         ▶ set textContent: ()
 ▶ contains: contains()
                                                          Symbol(Symbol.toStringTag): "Node"
   firstChild: (...)
                                                         ▶ __proto__: EventTarget
 ▶ get firstChild: ()
  ▶ getRootNode: getRootNode()
 ▶ hasChildNodes: hasChildNodes()
 ▶ insertBefore: insertBefore()
   isConnected: (...)
 ▶ get isConnected: ()
 ▶ isDefaultNamespace: isDefaultNamespace()
 ▶ isEqualNode: isEqualNode()
 ▶ isSameNode: isSameNode()
```

我们发现Node里面也有一些的方法和属性,常见的如: hasChildNodes() 另外有好多数值,视乎是nodeType; 而且它还有原型指向EventTarget:{} 为了不乱,先画下图吧



#### 推荐阅读

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

阅读 1,314

学会这6个强大的CSS选择器,将真正帮你写出干净的CSS代码!

阅读 258

vue优化页面

阅读 818

想成为一个好的前端,这篇文章你必 须看

阅读 128

Vue-Router 原理





```
▼ EventTarget 🗊
 ▶ addEventListener: addEventListener()
 ▶ constructor: EventTarget()
 ▶ dispatchEvent: dispatchEvent()
▶ removeEventListener: removeEventListener()
   Symbol(Symbol.toStringTag): "EventTarget"
 ▶ __proto__: Object
```

这下开心了,终于看到了想看到的东西,就是我们最最熟悉的Object了

另外还发现原来给元素添加和移除事件的方法 addEventListener()、removeEventListener() 也定义在

EventTarget:{}里头了

试试Object上面还有吗?

```
▼ Object 🔝
```

- ▶ \_\_defineGetter\_\_: \_\_defineGetter\_\_()
- ▶ \_\_defineSetter\_\_: \_\_defineSetter\_\_() ▶ \_\_lookupGetter\_\_: \_\_lookupGetter\_\_()
- ▶ \_\_lookupSetter\_\_: \_\_lookupSetter\_\_()
- constructor: Object()
- ▶ hasOwnProperty: hasOwnProperty()
- ▶ isPrototypeOf: isPrototypeOf()
- ▶ propertyIsEnumerable: propertyIsEnumerable()
- ▶ toLocaleString: toLocaleString()
- ▶ toString: toString()
- ▶ valueOf: valueOf()
- ▶ get \_\_proto\_\_: \_\_proto\_\_()
- ▶ set \_\_proto\_\_: \_\_proto\_\_()

### Object就到顶了,再上就会返回null。那这里就不用再看了。

```
> document.__proto__
♦ HTMLDocument {Symbol(Symbol.toStringTag): "HTMLDocument"}
> document.__proto__.__proto__
  ▶ Document {Symbol(Symbol.toStringTag): "Document", Symbol(Symbol.unscopables): Object}
> document.__proto__.__proto__._proto__

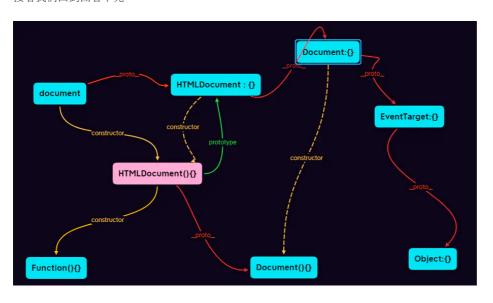
⟨ ► Node {ELEMENT_NODE: 1, ATTRIBUTE_NODE: 2, TEXT_NODE: 3, CDATA_SECTION_NODE: 4, ENTITY_REFERENCE_NODE: 5...}

> document, proto , proto , proto , proto

← ► EventTarget {Symbol(Symbol.toStringTag): "EventTarget"}
> document.__proto__.__proto__.__proto__.__proto_
♦ Dbject {}
> document.__proto__._proto__._proto__._proto__._
< null
```

document的原型链

### 接着我们回到图看下先



### 推荐阅读

Vue干货小技巧——学会再也不做加

阅读 1,314

学会这6个强大的CSS选择器,将真 正帮你写出干净的CSS代码!

阅读 258

vue优化页面

阅读 818

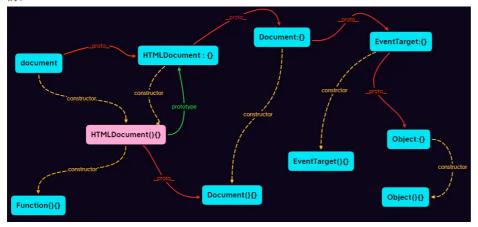
想成为一个好的前端, 这篇文章你必 须看

阅读 128

Vue-Router 原理



发现EventTarget:{}和Object:{}分别是由对应的构造函数EventTarget(){}和Object(){}构造出来的。



### 推荐阅读

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

阅读 1,314

学会这6个强大的CSS选择器,将真正帮你写出干净的CSS代码!

阅读 258

vue优化页面

阅读 818

想成为一个好的前端,这篇文章你必 须看

阅读 128

Vue-Router 原理

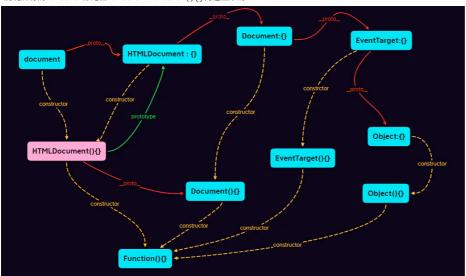
阅读 241

接着在来看Document(){}、EventTarget(){}、Object(){}是谁构建出来的

```
> document.__proto__._proto__._proto__._proto__.constructor
< function Function() { [native code] }
> document.__proto__._proto__._proto__.constructor.constructor

function Function() { [native code] }
> document.__proto__.proto__.constructor
< function Document() { [native code] }
> document._proto__.proto_.constructor
< function Document() { [native code] }
</pre>
```

发现所有的function都是由function Function(){}构建出来的



那Function的构造函数呢? 也会返回function Function(){}!!!

js中一切皆是对象,我们看看Function(){}作为对象时,它的原型指向是谁

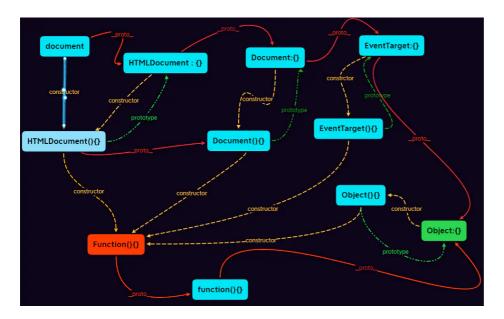




两进是别的对象\_\_proto\_\_指向我和构造函数prototype指向我;

两出是我的属性constructor和\_\_proto\_\_

先完善这点



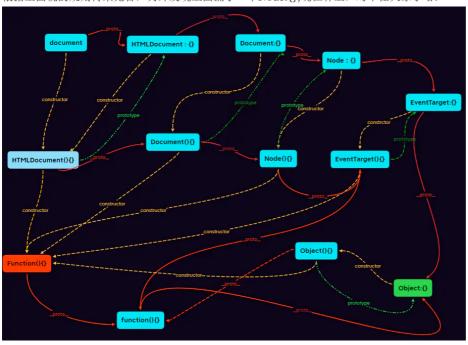
### 再看,一般的方法是两进三出:

两进是我生产的对象的constructor指向我,以及我的原型的constructor指向我。(这里大部分没讲到自己生产的对象,所以只有一个原型指向我)

三出是: 1 我的constructor指向Function, 2 我作为function我的prototype指向谁, 3 我作为对象时我的\_\_proto\_\_指向谁

规律非绝对!

根据上面说的规则再来完善,另外发现上面漏了一个Node:{},现在补上,对不住大家了哈:



### 我们发现:

基本所有的对象都是通过构造函数产生的,而所有的构造函数都是Function产生的 基本所有对象的原型都是最终继承自Object。

### 推荐阅读

Vue干货小技巧——学会再也不做加 班狗

阅读 1,314

学会这6个强大的CSS选择器,将真正帮你写出干净的CSS代码!

阅读 258

vue优化页面

阅读 818

想成为一个好的前端,这篇文章你必 须看

阅读 128

Vue-Router 原理



