

ES6箭头函数及函数身上新增的东西

jCodeLife

 0.429

 0.429 2020.09.01 07:16:20 字数 700 阅读 57

编辑文章

为了方便的书写和使用函数，ES6最重要点的是引入了箭头函数，允许使用 `=>` 来定义函数，箭头函数是一种简写的函数表达式

根据传参个数和函数体中语句条数不同，简写的语法形式会有所差异

```

1  1. 一个参数一条语句的情况
2  x => x+2
3
4  2. 多个参数一条语句的情况
5  (x,y) => x + y
6
7  3. 一个参数多条语句的情况
8  x => { x++; return x }
9
10 4. 多个参数多条语句的情况
11 (x,y) => { x++;y++;return x*y }
12
13 5. 没有参数的情况
14 () => 1
15
16 6. 返回如果是一个对象，需要用()将对象包起来
17 x =>({key:x})

```

小结:

看上去很多格式，其实只要记住完整的格式：

剩下的就是看什么情况省略(), 什么情况省略{}
也是由规律的:

当函数参数个数为1时，可省略()

当函数参数个数大于1或者没有参数时，不省略()

当右边语句只有一句return语句时，可以省略{}

当右边语句个数大于1时，不省略{ }

箭头函数具有以下特性

1. 箭头函数没有 arguments; (可以使用...args,变成数组)

2. 箭头函数不能当作构造函数，不能new:

```
1 let fn = (...args) =>{
2     console.log(args)///[1,2,3]
3 }
4 new fn();//Uncaught TypeError: fn is not a constructor
```

推荐阅读

我：CSS垂直居中还有什么另类方法？求职者：不太了解了

阅读 407

面试了几个前端，给爷整哭了！

阅读 85,009

Vue 之 组件深入

阅读 132

Object的几个方法

```
(defineProperty,hasOwnProperty...
```

阅读 47

啥是前端开发工程师必会的5种网页布局方法？

阅读 70



```
3 }  
4 console.log(fn.prototype); // undefined
```

4. 箭头函数不能换行；

```
1 一下两种情况都是语法错误  
2  let fn = (...args)  
3  => {  
4    console.log(args)  
5  }  
6  //或者  
7  let fn = (...args) =  
8  > {  
9    console.log(args)  
10 }
```

其实就是箭头符号的等号前面换行或者后面换行才会报错。其他都不会

```
1  let fn  
2  =  
3  (...args) =>  
4  {  
5    console.log(args) // 正常执行 [1, 2, 3]  
6  }  
7  fn(1, 2, 3)
```

5. 箭头函数中的 this 继承自外围父作用域（父级非箭头函数）

箭头函数运行时会首先到父作用域找，如果父作用域还是箭头函数，那么接着向上找，直到找到我们要的 this 指向

6. 用 call 或者 apply 调用箭头函数时，无法对 this 进行绑定，传入的第一个参数被忽略

```
1  
2  let fn = (...args) => {  
3    console.log(args)  
4  };  
5  const obj = {  
6    name: "Alice",  
7  }  
8  fn.call(obj, 1, 2, 3);
```

所以 call 和 apply 调用箭头函数，跟函数正常执行没啥区别

所以使用箭头函数的好处在于：简洁的语法，更直观的作用域和 this 的绑定，它能让我们能很好的处理 this 的指向问题。

箭头函数使用场景性

1. 简化回调函数

```
1  let arr = ['a', 'b', 'c', 'd'];  
2  arr.forEach((val, index) => {  
3    console.log(index, val)  
4  });
```

2. 在添加为元素添加事件的处理函数的时候使用

推荐阅读

我：CSS垂直居中还有什么另类方法？求职者：不太了解了

阅读 407

面试了几个前端，给爷整哭了！

阅读 85,009

Vue 之 组件深入

阅读 132

Object 的几个方法

(defineProperty, hasOwnProperty...

阅读 47

啥是前端开发工程师必会的5种网页布局方法？

阅读 70



this;但如果用箭头函数，则也同样可以指向继承父级函数里面的this。

```
1 function fn() {  
2   // let self = this; // 使用箭头函数可以省略这步  
3   for (let i = 0; i < 1; i++) {  
4     setTimeout(() => {  
5       console.log(this)  
6     }, 20);  
7   }  
8 }  
9 fn(); // window  
10 let obj = {}  
11 fn.call(obj); // obj
```

除了新增箭头函数的语法形式，ES6中函数还有一些其他的变化

1. 函数可以有默认参数， 格式：变量名 = 默认值

```
1 function show(a = 1, b = 2, c = 3) {  
2   console.log(a, b, c)  
3 }  
4 show(); // 1, 2, 3
```

2. 函数参数默认已经被定义，在里面不能再使用let或者const声明：

```
1 function show(a = 1, b = 2, c = 3) {  
2   let a; // Uncaught SyntaxError: Identifier 'a' has already been declared  
3 }
```

3. 可以使用扩展运算符...展开数组或重置成数组，也可以接受函数的剩余参数

```
1 function fn(...args) {  
2   console.log(...args); // [1, 2, 3]  
3 }  
4 fn(1, 2, 3)
```

以上就是ES6函数相关的所有东西！



3人点赞 >



笔记 (2)



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



jCodeLife 书山有路勤为径，学海无涯苦作舟

总资产22 (约1.80元) 共写了13.5W字 获得295个赞 共23个粉丝

推荐阅读

我：CSS垂直居中还有什么另类方法？求职者：不太了解了

阅读 407

面试了几个前端，给爷整哭了！

阅读 85,009

Vue 之 组件深入

阅读 132

Object的几个方法

(defineProperty, hasOwnProperty...

阅读 47

啥是前端开发工程师必会的5种网页布局方法？

阅读 70



写下你的评论...

写下你的评论...

评论 0

赞 3

...





被以下专题收入，发现更多相似内容

投稿管理

+ 收入我的专题

 前段开发那些事儿

推荐阅读

我：CSS垂直居中还有什么另类方法？求职者：不太了解了

阅读 407

面试了几个前端，给爷整哭了！

阅读 85,009

Vue 之 组件深入

阅读 132

Object的几个方法

(defineProperty,hasOwnProperty...

阅读 47

啥是前端开发工程师必会的5种网页布局方法？

阅读 70

写下你的评论...

 评论0

 赞3

