



# 盒模型以及标准盒模型和怪异盒模型区别



jCodeLife

0.091

2020.07.16 20:44:29

字数 536

阅读 25

编辑文章

CSS盒子模型由四个部分组成，包括：外边距(margin)、内边距(padding)、边框(border)、内容区(width和height);

标准的CSS盒子模型和低端IE CSS盒子模型（也叫怪异盒模型）不同，区别在于：

标准的css盒子模型宽高=内容区宽高

低端IE css盒子模型宽高=内容区宽高+内边距 + 边框

即：width/height = content + padding + border

所以标准盒模型下，盒子的总宽高计算公式是：content宽或高 + border + padding + margin

怪异盒模型下盒子的总大小=width（content + border + padding） + margin

W3C 的规范，元素内容占据的空间是由 width 属性设置的，而内容周围的 padding 和 border 值是另外计算的。而IE5.X 和 6 在怪异模式中使用自己的非标准模型。这些浏览器的 width 属性不是内容的宽度，而是内容、内边距和边框的宽度的总和。

解决IE8及更早版本不兼容问题，可以在HTML页面声明 <!DOCTYPE html>。

如果是定义了完整的doctype的标准文档类型，无论是哪种模型情况，最终都会触发标准模式，如果doctype协议缺失，会由浏览器自己界定，在IE浏览器中IE9以下（IE6.IE7.IE8）的版本触发怪异模式，其他浏览器中会默认为W3c标准模式。

另外，我们还可以通过属性box-sizing来设置盒子模型的解析模式

当设置为box-sizing:content-box时，将采用标准模式解析计算（默认模式）；

当设置为box-sizing:border-box时，将采用怪异模式解析计算；

参考教程：

[2020权威HTML+CSS零基础入学-渡一教育](#)

[CSS 盒子模型-W3C手册](#)

[标准的CSS盒子模型？与低版本IE的盒子模型有什么不同的？](#)

[W3C盒模型和IE盒模型的区别](#)

[什么是CSS盒模型 IE盒模型和W3C盒模型](#)



1人点赞 &gt;



渡一领跑计划



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



jCodeLife 书山有路勤为径，学海无涯苦作舟

总资产4 (约0.44元) 共写了9.3W字 获得106个赞 共19个粉丝



jCodeLife

总资产4 (约0.44元)

深入call,apply,bind到手动封装

阅读 46

深入理解包装类及其所以常用方法和属性

阅读 3

try catch和常见的错误信息

阅读 1

## 推荐阅读

TypeScript基础学习总结

阅读 16

前端面试经典Promise理解与总结

阅读 21

原型链

阅读 135

浅谈JS原型链

阅读 39

web前端--10个妨碍进步的学习方式

阅读 318



写下你的评论...

写下你的评论...

评论 0

赞 1

...



被以下专题收入，发现更多相似内容

 投稿管理

+ 收入我的专题



渡一领跑计划笔记