



JS数组及手动封装ES3、ES5数组的核心方法



jCodeLife

2020.08.09 21:48:39 字数 790 阅读 0

编辑文章

跟我们平时理解的数组一样，js数组也是一种数据存储结构，用于用单个变量名存储多个值。js数组的本质是基于对象，都是通过Array构造出来的

```
1 var arr1 = [1, 2, 3];
2 var arr2 = new Array(1, 2, 3);
3
4 console.log(arr1); // [1, 2, 3]
5 console.log(arr2); // [1, 2, 3]
6 console.log(arr1 == arr2); // false
7 console.log(arr1.constructor); // Array() { [native code] }
8 console.log(arr2.constructor); // Array() { [native code] }
9 console.log(arr1.constructor === arr2.constructor); // true
```

先来看看怎么创建数组

数组的两种创建方式

1. 数组字面量

```
1 var arr = [1, 2, 3];
```

2. 通过new Array(length/content)创建数组

```
1 var arr = new Array(1, 2, 3)
```

注意：通过new Array来创建数组时，不同的参数导致不同结果，如下：

```
1 var arr = new Array();
2 console.log(arr); // []
3
4 var arr = new Array(5);
5 console.log(arr); // [empty x 5]
6
7 var arr = new Array(-5);
8 console.log(arr); // RangeError
9
10 var arr = new Array("aa");
11 console.log(arr); // ["aa"]
12
13 var arr = new Array(true);
14 console.log(arr); // [true]
15
16 var arr = new Array({});
17 console.log(arr); // [{}]
18
19 var arr = new Array(1, 2, 3, 4);
20 console.log(arr); // [1, 2, 3, 4]
```

小结：

通过new Array来创建数组时，传入参数是：

a. 无参数时，返回一个空数组

b. 单个正整数参数 会当成新数组的长度 创建对应长度的稀疏数组 每个位置的值都是



jCodeLife

总资产 4 (约0.40元)

深入call, apply, bind到手动封装

阅读 40

深入理解JS对象的深度克隆及多种方式实现

阅读 17

区分数组还是对象的四种方法

阅读 1

推荐阅读

看了28岁华为员工的工资表才知道：牛逼的人注定会牛逼

阅读 20,100

许飞P图，撕下了黄晓明和Angelababy婚姻的最后一块“遮羞布”

阅读 4,459

枕上书&十里桃花13

阅读 1,632

做好以下三点的男人，一定很爱你

阅读 2,313

《三生情缘》第二十九章

阅读 1,103

写下你的评论...

评论 0

赞

...



e. 多个参数时，才返回正常的数组，多个参数都是数组的成员

所以正是因为Array作为构造函数，行为很不一致。因此，在生成新数组，不建议使用new Array()的方式来创建数组，而是直接使用数组字面量。

了解完数组的创建方式，接着来看数组的读、写和删除

数组的读和写以及删除

js数组的读写极其松散，可以溢出读，也可以溢出写，基本不会报错。

1. 读取数组元素;

格式: `arr[index]`

```
1 var arr = [1,2,3];
2 arr[0]; //1
3 arr[10]; //可以溢出读，结果是undefined而已
```

可以溢出读，结果是undefined而已

2. 写入取数组元素

格式: `arr[index] = xxx`

```
1 var arr = [1,2,3];
2 arr[10] = 10;
3 console.log(arr.length); //11
4 console.log(arr); // [1, 2, 3, empty × 7, 10]
5 console.log(arr[5]); //undefined
```

可以溢出写，中间空的就为空值。读取空置的位置，结果为undefined，length变成对应长度

3. delete arr[num];

通过delete关键字来删除数组中对应下标的元素

```
1 var arr = [1, 2, 3];
2 arr[10] = 10;
3 console.log(arr.length); //11
4 console.log(arr); // [1, 2, 3, empty × 7, 10]
5 console.log(arr[5]); //undefined
6
7 delete arr[10];
8 console.log(arr.length); //11
9 console.log(arr); // [1, 2, 3, empty × 8]
10 console.log(arr[5]); //undefined
```

这里可以看到通过溢出写的方式改变数组，接着通过delete删除对应写入的值时，数组的length不会发生改变了，被删除的值为空了。

再看看正常删除一个数组中的元素

```
1 var arr = [1,2,3]
2 delete arr[0];
3 console.log(arr); // [empty, 2, 3]
4 console.log(arr.length); // 3
```

原来，通过delete的方式删除数组成员，并不会改变原数值的length值。相当于将对应位置的内容清空，位置一直保留



```
3 console.log(index); // 下标 0 1 2
4 console.log(arr[index]); // 值 1 2 3
5 }
```

ES3中数组常用方法（核心方法）

因为数组方法较多，我们分类记忆。大致可分两类：

1. 可改变原数组的方法

push、pop、shift、unshift、sort、reverse

2. 不改变原数组的方法

concat、join、split、toString、slice

• 可改变原数组的方法

1. push()

在数组最后添加一个或多个元素，并返回添加新元素后的数组长度

待完善....

参考文献

[数组，伪数组—腾讯课堂渡一教育](#)

[JS中的实例方法与静态方法—作者：maxlove](#)

[JavaScript Array 对象—w3school](#)



0人点赞 >



渡一领跑计划



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



jCodeLife 书山有路勤为径，学海无涯苦作舟

总资产4 (约0.40元) 共写了8.5W字 获得98个赞 共19个粉丝



写下你的评论...

全部评论 0

只看作者

关闭评论

按时间倒序

按时间正序

被以下专题收入，发现更多相似内容

投稿管理

+ 收入我的专题

写下你的评论...

评论 0

赞

...

