



JS预编译精解



jCodeLife

2020.08.04 20:46:40 字数 759 阅读 27

[编辑文章](#)

JS运行分三个步骤：

- [语法分析](#)
- [预编译](#)
- [解释执行](#)

通常js在执行代码前，系统会先执行语法分析，通篇扫描一遍看是否有语法错误，有错误，程序终止，没有错误就会走到预编译环节，预编译又称预处理，主要做一些代码变量的提升工作，它发生在函数执行的前一刻。预编译执行完才会解释执行，读一行执行一行，读一行执行一行。这就是JS运行的整个过程。

语法分析和解释执行都比较好理解，预编译到底做了什么事情呢，对代码执行有什么影响，我们先来看看一个简单的代码

```
1 fn();
2 function fn(){
3   console.log("fn");
4 }
```

结果在控制台会打印出fn，我们奇怪的发现fn的执行语句在fn出生前都能执行，按道理说不应该，程序读一行执行一行，这还没有fn函数呢。

事实上着都是预编译的结果，在全局预编译的时候，它会自动将函数整体提升到最上面。

预编译发生在函数执行前的前一刻，具体过程分四步：

1. [创建AO对象：（Active Object，执行期上下文）](#)
2. [找形参和变量声明，将变量名和形参名作为AO对象的属性名，值为undefined；](#)
3. [将实参和形参相统一；](#)
4. [在函数体里面找函数声明（不包括函数表达式），将函数声明的名作为AO对象的属性名挂起，值为该函数。](#)

预编译导致两个规律：

1. [函数声明整体提升](#)
2. [变量声明提升](#)

所以预编译的目的是，把AO对象创建好，方便一会执行的时候去用。

在全局开始执行的前一刻，会发生全局预编译，生成的对象是GO(Global Object)，但是全局没有参数，也就少了一步（形参和实参相统一）

1. [创建GO对象：（Global Object，全局上下文）](#)
2. [找变量声明，将变量名作为AO对象的属性名，值为undefined；](#)
3. [在全局找函数声明（不包括函数表达式），将函数声明的名作为GO对象的属性名挂起，值为该函数。](#)

全局预编译发生在全局开始执行前，所以先生成GO，再生成AO

[GO就是window就是全局](#)

全局上有两个规则，也称预编译前奏：

推荐阅读

[Web 前端面试](#)

阅读 149

[前端模块化的四种规范](#)

阅读 87

[vue.config.js打包优化](#)

阅读 263

[TypeScript基础学习总结](#)

阅读 18

[前端性能优化](#)

阅读 585



看两个简单的例子

```
1 function fn(){
2   return f;
3   f = 10;
4   function f(){
5     var f = 11;
6   }
7 }
8 console.log(fn());
```

答案: function f(){var f = 11;}

```
1 function fn(){
2   f = 10;
3   function f(){
4     var f = 11;
5   }
6   var f = 12;
7   return f;
8 }
9 console.log(fn());
10
```

答案: 12



2人点赞 >



领跑计划



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



jCodeLife 书山有路勤为径，学海无涯苦作舟

总资产11 (约1.14元) 共写了10.3W字 获得206个赞 共20个粉丝



写下你的评论...

全部评论 o

只看作者

关闭评论

按时间倒序

按时间正序

被以下专题收入，发现更多相似内容

投稿管理

+ 收入我的专题



领跑计划笔记

写下你的评论...

评论0

赞2

...

推荐阅读

Web 前面试

阅读 149

前端模块化的四种规范

阅读 87

vue.config.js打包优化

阅读 263

TypeScript基础学习总结

阅读 18

前端性能优化

阅读 585



推荐阅读

Web 前端面试

阅读 149

前端模块化的四种规范

阅读 87

vue.config.js打包优化

阅读 263

TypeScript基础学习总结

阅读 18

前端性能优化

阅读 585



写下你的评论...

评论0

赞2

