Double Node < Data Type > + \$val_: DataType + \$next_: DoubleNode < DataType > * + \$prev_: DoubleNode < DataType > * + DoubleNode() + DoubleNode(DataType & val) + DoubleNode(DataType & val, DoubleNode < DataType > * next, DoubleNode < DataType > * prev) 1:n DoubleLinkList < DataType > + \$len : int + \$head_: DoubleNode < DataType > * + DoubleLinkList() + DoubleLinkList(const DoubleLinkList < DataType > &list) + DoubleLinkList < DataType > & operator = (const DoubleLinkList < DataType > & list); + ~DoubleLinkList() + GetLength() const : int + GetValue(int index) : DataType + Front() const : DoubleNode < DataType > * + Back() const : DoubleNode < DataType > * + GetHead() const : DoubleNode < DataType > * + HeadInsert(DataType val): void + LastInsert(DataType val): void + SelectInsert(DataType data): void + Insert(DoubleNode < DataType > * pos, DataType data): void + Delete(int index): bool + PopBack(): void + PopFront(): void + IsEmpty(): bool + ForwardPrint(): void + ReversePrint(): void + ForwardChangeHead(): void + ReverseChangeHead(): void + Clear(); void - GetDoubleNode(int index) const : DoubleNode < DataType > * - IndexIsValid(int index) const : bool - Swap(DataType& val1, DataType& val2): void