

## 浅谈奇门遁甲的设计

空间

奇门遁甲是由古代军事家在长期布阵中总结出来的阵法，为最上乘不传心法。

奇门遁甲的意思：把十天干序列中的甲作为帅，乙丙丁为三奇门，遁隐在其它六干之中为变形为六甲。

六甲为奇门的最小单位，六甲运行完整一周期，需要60个干支组合因为10天干和12地支最小公倍数是60。

如果按时辰算60个时辰一个时辰是2小时,60\*2=120个小时刚好是5天，5天为一元气，三元气为3\*5=15天。

三元气15天\*24节气 =360天。这也是一个完美的圆形，我们知道24节气是按日照的刻度划分的，一个太阳365天。

所以每个节气不一定刚好为15天，所以有闰年闰月之说。奇门也是夏至至（日照时差最显的两天）的前一个节气芒种、大雪进行重订。

可以看出古军事家认为在圆里面才是最安全的吧。但因天时地利或其它需要不能总使用圆形布阵。

### 一、设局：

圈改为方，又要保证圆形阵的势力均衡的特点，聪明的军事家终于算了方形的势力均衡阵法，就是我们知道的九宫格。

我们知道九宫格上下左右以为对角线相加都是15。又是15！和上面算出15天为三元气，15天为一个大气（节气）吻合。

奇门遁甲的局就是方形的九宫格和易经中的八个基本卦为天元地方的变换。其实只要我们记住九宫格里数字位置就已经学会了。

奇门遁甲的方变圆从数字看就是把9变成8，就是把九宫格的外围8个数用八个基本卦代替。所以一卦就是三个节气（3=24/8）。

用一个图表说上面文字的全部的废话，哈哈。记这个图不是画出来的是算出来的，包括后续的起局排盘都是完美算了出来，没有一个地方是刻意人为的规定的。这就是大家之作。



因为九宫数为最大值为9，所以奇门在九宫上的运算为9进制。太极生两仪，为阴为阳，阳从阴极生，所以阴极冬至生阳局开始用加，阴从阳极中生，所以阳极夏至生阴局用开始减。如坎卦：坎卦九宫数为1冬至1、7、4的原理就是1+6甲=7、7+6甲=4得出冬至阳三局的起始数1、7、4。节气规律冬至过完是小寒，每个节气加1，小寒=冬至1+1=2，2+6甲=8，8+6甲=5得出小寒三局的起始数2、8、5。同理：大寒3、9、6。其它节气也是根据卦的九宫数，依次类推。

如离卦：离卦九宫数为9夏至9、3、6的原理就是9-6甲=3、3-6=6得出夏至阴三局的起始数9、3、6。节气规律冬至过完是小暑，每个节气减1，小暑=夏至9-1=8，8-6甲=2，2-6甲=5得出小暑三局的起始数8、2、5。同理：大暑7、1、4。

如果把六十甲子作日干支的符号同奇门中上中下三元组合起来，就会发现，日干支为甲子，甲午、己卯、己酉为上元，日干支为甲寅、甲申、己巳、己亥为中元，日干支为甲辰、甲戌、己丑、己未为下元。知道了这个规律后，就可以根据每一天的干支来确定上中下三元其中一元，结合节气就能准确明白这一天该用奇门遁甲的几局了。

### 二、排盘。

局势已定，就开始演绎，不管怎么变都这九宫数的顺序。只在记住九宫数的位置，奇门的5个盘就很容易排出来了。

说白了时家奇门就是以地盘为固定序，再把各自的盘序带入地盘时干就行了(门盘就是时干支旬的干在地盘的门数从旬支数到时支)。如果你有兴趣可以设计出日家奇门，分家奇门，秒家奇门。

### 各盘算法：

**地盘：**多少局从多少宫位起数【戊己庚辛壬癸丁丙乙】固定序列放入九宫内，阳+1数起，阴-1数起。

**天盘：**按时的干支旬的干（符号）x从地盘上找出，放入时干y的天盘上，把x起的地盘序带入y宫生成。

如符首在中宫，把地盘2宫作符首x，放入时干y的天盘上，把x起的地盘序带入y宫生成。

**八门：**把时的干支旬的干（符号）x在地盘上的门数按阳+1阴-1从旬支数到时支得出y，把x门放入y宫按固定序列生成。

如符首在中宫，把地盘2宫的门作符首门，门数用地盘中宫的数5。按阳+1阴-1从旬支数到时支得出y，把x门放入y宫按固定序列生成。

**九星：**把时的干支旬的干（符号）x从地盘上找出，把x起的星盘序放入时干y的星盘上生成，不论阴阳遁。

**八神：**八神有个带头老大【值符】x，以x为起点放入时干y，按八神序阳顺阴逆飞入九宫位。

### 三、附解：

60序列是用12地支和10天干组合，所以任一个以甲开头序列干和支组合是固定的序列叫旬。

旬断干算法：在支上置甲按十天干逆配十二支数到当前干得出所在的支即为所在的旬，从甲子旬起按支逆（子戌申午辰寅）干顺（戊己庚辛壬癸）配到甲寅旬结束

各盘原序：

辛 乙 己  
庚 壬 丁  
丙 戊 癸

杜 景 死  
伤 惊  
生 休 开

辅 英 芮  
冲 禽 柱  
任 蓬 心

亥 白 合  
地 阴  
天 符 蛇

转载请注明出处啊，以后会出一个系列。-----陈立20120608