

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > Go工程师体系课全新版 > 3. go代码规范

全部开发者教程

1. go最常用的设计模式 - 函数选项

2. 单例模式和懒加载

3. 测试金字塔

第23周 protoc插件开发、cobra命令行

1. protoc调试源码

2. protoc自定义gin插件

第24周 log日志包设计

日志源码

第25周 ast代码生成工具开发

错误码

第26周 三层代码结构

通用app项目启动

bobby · 更新于 2022-11-03

◀ 上一节 2. git的简单规范 4. go项目目录... 下一节 ▶

uber开源的代码规范：https://github.com/xxjwxc/uber_go_guide_cn

1. 代码规范一下全部接受不容易，经常看，养成习惯即可

2. 规范不代表权威，某个规范自己思考一下，不一定就正确，要结合自己的需求具体情况具体分析

3. 简单给大家介绍几个

1. 零值 Mutex 是有效的

2. errors比较重要，后面有专门的章节讲解

3. 这里有一些我们后面会有专门的章节讲解，所以建议大家学习完课程以后再看一下这里的规范

2. git的简单规范 ◀ 上一节 下一节 ▶ 4. go项目目录规范

 我要提出意见反馈

💬

?

📱

😊