



《手写OS操作系统》小班二期招生，全程直播授课，大牛带你掌握硬核技术！

点此查看

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > Go工程师体系课全新版 > 1. 商品列表接口

- 全部开发者教程
5. jenkins的安装和配置

6. jenkins的插件管理

7. 部署到远程服务器并运行

8. jenkins的pipeline参数详解

9. 定时构建的语法

10. shell脚本启动go服务

第21周 开发规范和go基础扩展

1. 有哪些规范我们应该遵循

2. git的简单规范

3. go代码规范

4. go项目目录规范

5. 微服务该采用multi-repo还是mono-repo?

 bobby · 更新于 2022-11-08

◀ 上一节 8. 品牌分类接口 2. 新建商品 下一节 ▶

<> 代码块

```
1 goodsList = append(goodsList, map[string]interface{}{
2     "id": value.Id,
3     "name": value.Name,
4     "goods_brief": value.GoodsBrief,
5     "desc": value.GoodsDesc,
6     "ship_free": value.ShipFree,
7     "images": value.Images,
8     "desc_images": value.DescImages,
9     "front_image": value.GoodsFrontImage,
10    "shop_price": value.ShopPrice,
11    "category": map[string]interface{}{
12        "id": value.Category.Id,
13        "name": value.Category.Name,
14    },
15    "brand": map[string]interface{}{
16        "id": value.Brand.Id,
17        "name": value.Brand.Name,
18        "logo": value.Brand.Logo,
19    },
20    "is_hot": value.IsHot,
21    "is_new": value.IsNew,
22    "on_sale": value.OnSale,
23 })
```

8. 品牌分类接口 ◀ 上一节 下一节 ▶ 2. 新建商品

✎ 我要提出意见反馈