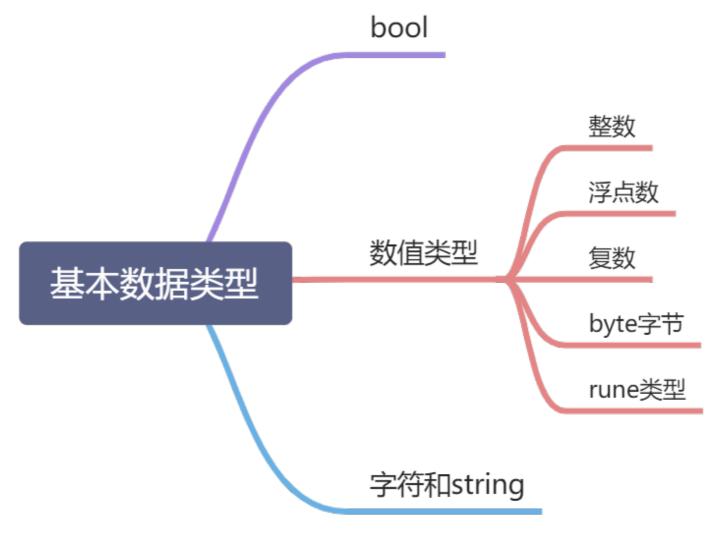
本文由 简悦 SimpRead 转码, 原文地址 www.imooc.com



#### bool类型

布尔型的值只可以是常量 true 或者 false。一个简单的例子: var b bool = true

#### 数值型

1. 整数型

#### 可以简单讲解一下二进制和位数的关系,以及int和uint的关系

- int8 有符号 8 位整型 (-128 到 127) 长度: 8bit
- int16 有符号 16 位整型 (-32768 到 32767)
- int32 有符号 32 位整型 (-2147483648 到 2147483647)
- int64 有符号 64 位整型 (-9223372036854775808 到 9223372036854775807)
- uint8 无符号 8 位整型 (0 到 255) 8位都用于表示数值:
- uint16 无符号 16 位整型 (0 到 65535)
- uint32 无符号 32 位整型 (0 到 4294967295)
- uint64 无符号 64 位整型 (0 到 18446744073709551615)
- 3. 浮点型
- float32 32位浮点型数

● float64 64位浮点型数

#### 其他

- byte 等于 uint8
- rune 等于 int32
- uint 32或64位

#### 字符

Golang中没有专门的字符类型,如果要存储单个字符(字母),一般使用byte来保存。

字符串就是一串固定长度的字符连接起来的字符序列。Go的字符串是由单个字节连接起来的。也就是说对于传统的字符串是由字符组成的,而Go的字符串不同,它是由字节组成的。

```
`package main
import (
 "fmt"
func main() {
 var a byte
 a = 'a'
 //输出ascii对应码值 。。 这里说明一下什么是ascii码
 fmt.Println(a)
 fmt.Printf("a=%c", a)
}
    代码块
          预览
                                            复制
                                                                              复制成
功!
   1
   3
   4
   5
   6
   8
   10
   11
   12
   13
   14
```

字符常量只能使用单引号括起来,例如: var a byte = 'a' var a int = 'a'

```
`package main
import (
 "fmt"
func main() {
var a byte
 a = "a"
 //输出ascii对应码值 。。 这里说明一下什么是ascii码
fmt.Println(a)
 fmt.Printf("a=%c", a)
}
    代码块
         预览
                                          复制
                                                                          复制成
功!
   1
   2
   3
   4
   5
   6
  7
  9
  10
  11
  12
  13
  14
```

#### 字符本质是一个数字, 可以进行加减乘除

```
`package main

import (
    "fmt"
    "reflect"
)

func main() {
```

```
a := 'a'
 //这里注意一下 1. a+1可以和数字计算 2.a+1的类型是32 3. int类型可以直接变成字符
 fmt.Println(reflect.TypeOf(a+1))
 fmt.Printf("a+1=%c", a+1)
}
    代码块
          预览
                                          复制
                                                                           复制成
功!
   1
   2
   4
   5
   6
   7
   9
   10
   11
   12
   13
   14
   15
   16
```

### 字符串

字符串就是一串固定长度的字符连接起来的字符序列。Go 的字符串是由单个字节连接起来的。Go 语言的字符串的字节使用 UTF-8 编码标识 Unicode 文本。

- 划线
- 写笔记