优质IT资源微信x023743



《手写OS操作系统》小班二期招生,全程直播授课,大牛带你掌握硬核技术!



慕课网首页

免费课

实战课

体系课

慕课教程

专栏 手记

企业服务

Q

从所有教程的词条中查询...

•

我拍

莩

 \Box

0

首页 > 慕课教程 > Go工程师体系课全新版 > 12. rocketmg的基本概念

全部开发者教程 \equiv bobby · 更新干 2022-11-16 ◆ 上一节 11. rocketmg安... 13. rocketmg的... 下一节 ▶ mono-repo) 7. go代码的检测工具 • Producer: 消息的发送者; 举例: 发信者 8. go中常见的错误 Consumer: 消息接收者; 举例: 收信者 • Broker: 暂存和传输消息; 举例: 邮局 第22周 设计模式和单元测试 • NameServer: 管理Broker; 举例: 各个邮局的管理机构 1. go最常用的设计模式 - 函数 • Topic: 区分消息的种类; 一个发送者可以发送消息给一个或者多个Topic; 一个消息的接收者可以订 选项 阅一个或者多个Topic消息 2. 单例模式和懒加载 • Message Queue: 相当于是Topic的分区; 用于并行发送和接收消息 3. 测试金字塔 第23周 protoc插件开发、 cobra命令行 ![RocketMQ角色.jpg](https://mxshop-files.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/28week/mq/12.png) 1. protoc调试源码 2. protoc自定义gin插件 ⊡ 11. rocketmq安装和配置 ◆ 上一节 下一节 ▶ 13. rocketmq的消息类型 第24周 log日志包设计 ② ✔ 我要提出意见反馈 日志源码

通用app项目启动

第26周 三层代码结构

错误码

第25周 ast代码生成工具开

企业服务 网站地图 网站首页 关于我们 联系我们 讲师招募 帮助中心 意见反馈 代码托管

Copyright © 2022 imooc.com All Rights Reserved | 京ICP备 12003892号-11 京公网安备11010802030151号

不



