优质IT资源微信x923743



《手写OS操作系统》小班二期招生,全程直播授课,大牛带你掌握硬核技术!



i构 (免费课 实战课 体系课 慕课教程 专栏 手记 企业服务 Q 两阶段提交(2PC - 且 从所有教程的词条中查询... 首页 > 慕课教程 > Go工程师体系课全新版 > 4. 两_三阶段提交 式和单元测试 ·模式 - 函数 bobby・更新于 2022-11-16 ↓ 上一节 3. CAP和BASE...5. tcc分布式事务 下一节 → 1载 常见分布式事务解决方案 插件开发、 • 两阶段提交 (2PC, Two-phase Commit) • TCC 补偿模式 • 基于本地消息表实现最终一致性 n插件 • 最大努力通知 包设计 • **基于可靠消息最终一致性方案 ** 生成工具开 两阶段提交(2PC) 两阶段提交又称2PC,2PC是一个非常经典的中心化的原子提交协议。 这里所说的中心化是指协议中有两类节点:一个是中心化协调者节点(coordinator)和 N个参与者节点 ⊡ 冯结构 (partcipant) . 两个阶段: 第一阶段: 投票阶段 和第二阶段: 提交/执行阶段。 ? 举例 订单服务A,需要调用 支付服务B 去支付,支付成功则处理购物订单为待发货状态,否则就需要将 购物订单处理为失败状态。 \Box 那么看2PC阶段是如何处理的 1、第一阶段:投票阶段 0 X 第一阶段 发起请求 Coordinator (协调者) 3, Yes/No 3. Yes/No 事务预处 理请求 订单服务A 支付服务B 2、本地事务 2、本地事务 (uncommit) (uncommit)

数据库

♡ 收藏教程

╱ 意见反馈

数据居

□ 标记书签

不

教程 :☰

i构(

具

式和单元测试

·模式 – 函数

1载

插件开发、

n插件

包设计

生成工具开

冯结构

优质IT资源微信数3743

第一阶段主要分为3步 索引目录

1) 事务询问

协调者 向所有的 参与者 发送事务预处理请求,称之为Prepare,并开始等待各 参与者 的响应。

常见分布式事务

⊡

?

 \Box

0

2) 执行本地事务 两阶段提交(2PC

各个 **参与者** 节点执行本地事务操作,但在执行完成后并**不会真正提交数据库本地事务**,而是先向 **协调者** 报告说:"我这边可以处理了/我这边不能处理"。.

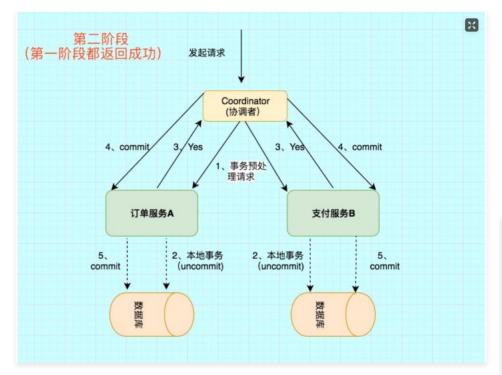
3) 各参与者向协调者反馈事务询问的响应

如果 参与者 成功执行了事务操作,那么就反馈给协调者 **Yes** 响应,表示事务可以执行,如果没有 参与者 成功执行事务,那么就反馈给协调者 **No** 响应,表示事务不可以执行。

第一阶段执行完后,会有两种可能。1、所有都返回Yes. 2、有一个或者多个返回No。

2、第二阶段:提交/执行阶段(成功流程)

成功条件: 所有参与者都返回Yes。



第二阶段主要分为两步

1) 所有的参与者反馈给协调者的信息都是Yes,那么就会执行事务提交

协调者 向 所有参与者 节点发出Commit请求.

2) 事务提交

参与者 收到Commit请求之后,就会正式执行本地事务Commit操作,并在完成提交之后释放整个事务执行期间占用的事务资源。

3、第二阶段:提交/执行阶段(异常流程)

异常条件: 任何一个 参与者 向 协调者 反馈了 **No** 响应,或者等待超时之后,协调者尚未收到所有参与者的 反馈响应。

i构 (

- 且

2

式和单元测试

·模式 - 函数

1载

插件开发、

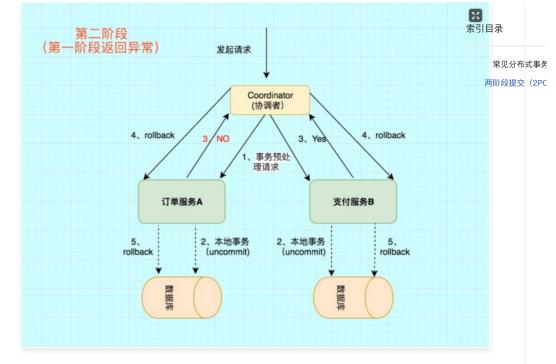
n插件

包设计

生成工具开

冯结构

优质IT资源微信x923743



异常流程第二阶段也分为两步

1) 发送回滚请求

协调者 向所有参与者节点发出 RoollBack 请求.

2) 事务回滚

参与者接收到RoollBack请求后,会回滚本地事务。

4、2PC缺点

通过上面的演示,很容易想到2pc所带来的缺陷

1) 性能问题

无论是在第一阶段的过程中,还是在第二阶段,**所有的参与者资源和协调者资源都是被锁住的**,只有当所有节点准备完毕,事务 **协调者** 才会通知进行全局提交,

参与者 进行本地事务提交后才会释放资源。这样的过程会比较漫长,对性能影响比较大。

2) 单节点故障

由于协调者的重要性,一旦 协调者 发生故障。参与者 会一直阻塞下去。尤其在第二阶段,协调者 发生故障,那么所有的 参与者 还都处于

锁定事务资源的状态中,而无法继续完成事务操作。(虽然协调者挂掉,可以重新选举一个协调者,但是 无法解决因为协调者宕机导致的参与者处于阻塞状态的问题)

2PC出现单点问题的三种情况

(1) 协调者正常,参与者宕机

由于协调者无法收集到所有参与者的反馈,会陷入阻塞情况。

解决方案:引入超时机制,如果协调者在超过指定的时间还没有收到参与者的反馈,事务就失败,向所有节点发送终止事务请求。

(2) 协调者宕机,参与者正常

无论处于哪个阶段,由于**协调者宕机**,无法发送提交请求,所有处于执行了操作但是未提交状态的参与者都会陷入阻塞情况.

解决方案:引入协调者备份,同时协调者需记录操作日志.当检测到协调者宕机一段时间后,协调者备份取代协调者,并读取操作日志,向所有参与者询问状态。

(3) 协调者和参与者都宕机

1. **发生在第一阶段**: 因为第一阶段,所有参与者都没有真正执行commit,所以只需重新在剩余的参与者中重新选出一个协调者,新的协调者在重新执行第一阶段和第二阶段就可以了。

2)发生在第二阶段 并且 挂了的参与者在挂掉之前没有收到协调者的指令。也就是上面的第4步挂了,这是可能协调者还没有发送第4步就挂了。这种情形下,新的协调者重新执行第一阶段和第二阶段操作。





□ 标记书签

服务B都业

⊡

?

 \Box

0

2022/12/9 10:24 到协调者 发送的commit信息,开始真正执行本地事务commit,但突发情况,Acommit成功,B确挂了。这 教程 Ξ 个时候目前来讲数据是不一致的。虽然这个时候可以再通过手段让他和协调者通信,再想办法把数据揭建 一致的,但是,这段时间内他的数据状态已经是不一致的了! 2PC 无法解决这个问题。 常见分布式事务 i构(两阶段提交(2PC 3. CAP和BASE理论 上一节 下一节 ▶ 5. tcc分布式事务 具 ▶ 我要提出意见反馈 式和单元测试 ·模式 - 函数 企业服务 网站地图 网站首页 关于我们 联系我们 讲师招募 帮助中心 意见反馈 代码托管 Copyright © 2022 imooc.com All Rights Reserved | 京ICP备 12003892号-11 京公网安备11010802030151号 n插件 包设计

生成工具开

冯结构

.

?

0