

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > Go工程师体系课全新版 > 2. 链路追踪技术选型

全部开发者教程

1. go最常用的设计模式 - 函数选项

2. 单例模式和懒加载

3. 测试金字塔

第23周 protoc插件开发、cobra命令行

1. protoc调试源码

2. protoc自定义gin插件

第24周 log日志包设计

日志源码

第25周 ast代码生成工具开发

错误码

第26周 三层代码结构

通用app项目启动



bobby · 更新于 2022-11-16

1. 什么是链路追踪 3. jaeger安装和... 下一节

	zipkin	jaeger	skywalking
OpenTracing兼容	是	是	是
客户端支持语言	java,c#,go,php,python等	java,c#,go,php,python等	Java, .NET Core, NodeJS,PHP,python
存储	ES,mysql,Cassandra,内存	ES,kafka,Cassandra,内存	ES,H2,mysql,TIDB,sharding sphere
传输协议支持	http,MQ	udp/http	gRPC
ui丰富程度	低	中	中
实现方式-代码侵入性	拦截请求，侵入	拦截请求，侵入	字节码注入，无侵入
扩展性	高	高	中
trace查询	支持	支持	支持
性能损失	中	中	低

1. 什么是链路追踪 1. 什么是链路追踪 上一节 下一节 3. jaeger安装和架构

我要提出意见反馈

意见反馈

收藏教程

标记书签