



《手写OS操作系统》小班二期招生，全程直播授课，大牛带你掌握硬核技术！

点此查看

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > Go工程师体系课全新版 > 12. rocketmq的基本概念

全部开发者教程

mono-repo)

7. go代码的检测工具

8. go中常见的错误

第22周 设计模式和单元测试

1. go最常用的设计模式 – 函数选项

2. 单例模式和懒加载

3. 测试金字塔

第23周 protoc插件开发、cobra命令行

1. protoc调试源码

2. protoc自定义gin插件

第24周 log日志包设计

日志源码

第25周 ast代码生成工具开发

错误码

第26周 三层代码结构

通用app项目启动

 bobby · 更新于 2022-11-16

◀ 上一节 11. rocketmq安... 13. rocketmq的... 下一节 ▶

- Producer：消息的发送者；举例：发信者
- Consumer：消息接收者；举例：收信者
- Broker：暂存和传输消息；举例：邮局
- NameServer：管理Broker；举例：各个邮局的管理机构
- Topic：区分消息的种类；一个发送者可以发送消息给一个或者多个Topic；一个消息的接收者可以订阅一个或者多个Topic消息
- Message Queue：相当于是Topic的分区；用于并行发送和接收消息

![RocketMQ角色.jpg](https://mxshop-files.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/28week/mq/12.png)

11. rocketmq安装和配置 ◀ 上一节 下一节 ▶ 13. rocketmq的消息类型

✎ 我要提出意见反馈

🗨️

❓

📱

😊