



《手写OS操作系统》小班二期招生，全程直播授课，大牛带你掌握硬核技术！

点此查看

首页 > 慕课教程 > Go工程师体系课全新版 > 1. 事务和分布式事务

全部开发者教程

mono-repo)

7. go代码的检测工具

8. go中常见的错误

第22周 设计模式和单元测试

1. go最常用的设计模式 - 函数选项

2. 单例模式和懒加载

3. 测试金字塔

第23周 protoc插件开发、cobra命令行

1. protoc调试源码

2. protoc自定义gin插件

第24周 log日志包设计

日志源码

第25周 ast代码生成工具开发

错误码

第26周 三层代码结构

通用app项目启动



bobby · 更新于 2022-11-16

◀ 上一节 14. 倒排索引... 2. 程序出哪些问... 下一节 ▶

1、事务概念：

一组sql语句操作单元，组内所有SQL语句完成一个业务，如果整组成功：意味着全部SQL都实现；如果其中任何一个失败，意味着整个操作都失败。失败，意味着整个过程都是没有意义的。应该是数据库回到操作前的初始状态。这种特性，就叫“事务”。

2、为什么要存在事务？

- 1) 失败后，可以回到开始位置
- 2) 没都成功之前，别的用户（进程，会话）是不能看到操作内的数据修改的

3、事务4大特征ACID：

1. 原子性[atomicity]

<> 代码块

- 1 功能不可再分，要么全部成功，要么全部失败

2. 一致性[consistency]

一致性是指数据处于一种语义上的有意义且正确的状态。一致性是对数据可见性的约束，保证在一个事务中的多次操作的数据中间状态对其他事务不可见的。因为这些中间状态，是一个过渡状态，与事务的开始状态和事务的结束状态是不一致的。

举个例子，张三给李四转账100元。事务要做的是从张三账户上减掉100元，李四账户上加上100元。一致性的含义是其他事务要么看到张三还没有给李四转账的状态，要么张三已经成功转账给李四的状态，而对于张三少了100元，李四还没加上100元这个中间状态是不可见的。

我们来看一下转账过程中可能存在的状态：

<> 代码块

- 1 1. **张三未扣减、李四未收到**
- 2 1. 张三已扣减、李四未收到
- 3 1. **张三已扣减，李四已收到**

*** 上述过程中：1. 是初始状态、2是中间状态、3是最终状态，1和3是我们期待的状态，但是2这种状态却不是我们期待出现的状态。 - 锁

那么反驳的声音来了：

要么转账操作全部成功，要么全部失败，这是原子性。从例子上看全部成功，那么一致性就是原子性的一部分咯，为什么还要单独说一致性和原子性？

你说的不对。在未提交读的隔离级别下是事务内部操作是可见的，明显违背了一致性，怎么解释？

意见反馈

收藏教程

标记书签



原子性和一致性的侧重点不同：原子性关注状态，要么全部成功，要么全部失败，不存在部分成功的状态。而一致性关注数据的可见性，中间状态的数据对外部不可见，只有最初状态和最终状态的数据对外可见

3. 隔离性[isolation]

事务的隔离性是指多个用户并发访问数据库时，一个用户的事务不能被其它用户的事务所干扰，多个并发事务之间数据要相互隔离。

隔离性是多个事务的时候，相互不能干扰，一致性是要保证操作前和操作后数据或者数据结构的一致性，而我提到的事务的一致性关注数据的中间状态，也就是一致性需要监视中间状态的数据，如果有变化，即刻回滚

如果不考虑隔离性，事务存在3种并发访问数据问题，也就是事务里面的脏读、不可重复读、虚度/幻读mysql的隔离级别：读未提交、读已提交、可重复读、串行化

4. 持久性[durability]

是事务的保证，事务终结的标志(内存的数据持久到硬盘文件中)

4. 分布式事务

分布式事务顾名思义就是要在分布式系统中实现事务，它其实是由多个本地事务组合而成。对于分布式事务而言几乎满足不了 ACID，其实对于单机事务而言大部分情况下也没有满足 ACID，不然怎么会有四种隔离级别呢？所以更别说分布在不同数据库或者不同应用上的分布式事务了。

