

淘宝Hbase应用和改善

核心系统部 张毅wuting@taobao.com













目录



- Hbase 在淘宝
- Hbase 应用场景举例
- 问题和措施
- 今后的工作





什么是Hbase

- 分布式NOSQL存储系统
- 底层数据存储基于HDFS
- 高可用,高性能
- 列存储,多版本
- 百亿行×百万列×上万个版本





淘宝选择HBASE的原因

- 和Hadoop一样的海量数据处理的能力
- 易于横向扩展
- 随机读写的高性能
- 高可靠性和稳定性
- 在互联网公司有较多的适用场景
- 单行写入的强一致性
- 开源, 社区活跃并有大公司支持





Hbase 在淘宝的规模

- 于2011年上半年开始使用
- 版本基于HBase 0.90.3+Patch
- 10个集群,300台Region Server
 - 16 core,24G/48G, SATA 1T * 12/ SAS 300G * 12
- 200k ops/sec, 70% write, 30% read
- 应用于多个Online和Offline系统
- 百亿行Table规模





Region Server读写性能

- 读性能
 - 表现稳定,hdfs为主要瓶颈
 - 响应时间6.63ms(TPS 7546)
- 写性能
 - 纯读过程中表现稳定,
 - 命中率非常重要(TPS: 2K-40K)





读写影响因素

- Region Server规模
- 缓存的大小和命中率
- HDFS规模和读写效率
- 安全级别的配置
- Region Split 和Compact设置
- Row Key的设置





应用举例

- 淘宝实时传输平台
 - 数据每天TB级的数据写入应用
 - 旧的存储模型(内存+硬盘)
 - 发布和订阅的使用场景
- 淘宝指数
 - 倒排索引的属性查询(Redis ->Hbase)
 - 实时/性能
 - 客户端Join
 - 高冗余,每行百兆级的数据应用





- 交易历史记录查询系统
 - 百亿行数据表,千亿级二级索引表
 - 每天千万行更新
 - 查询场景简单,检索条件较少
 - 关系型数据库所带来的问题
 - 基于userId + time + id rowkey设计
 - 成本考虑





数据量增大遇到的问题

- 随着region数目的增多写性能下降
 - 7W region, 20 台服务器,写TPS降至1500以下
 - Region Server 遍历onlineregions所致 <u>HBASE-3694</u>
- Region Server OOM
 - 行的版本过多
 - RowKey 设计错误
 - HBASE-3290
- Master OOM
 - N个region, M台server,则Hmaster中AssignmentManager最多会包含N*N/M个regionLoad对象 HBASE-3906





数据丢失及读写异常

- Splits 可能会造成.META.表存在临时holes
 - HBASE-4335
- Master Split Hlog失败导致数据丢失
 - Master处理Hlog和写入恢复日志的动作是并行所致
- 频繁重启集群会导致root和meta被不同服务器占有
 - HBASE-3914
- Region 关闭忽视了IOE导致Memstore数据丢失
 - HBASE-4270
- Split失败导致数据丢失
 - split在offlineParentInMeta失败,但Meta所在的regionserver成功
 - HBASE-4562和HBASE-4563



性能



- Split Region带来的影响
- HDFS 客户端的改进
 - 短连接的影响
 - 本地化读Block
- 压缩算法的比较
- 大量的读取导致写性能下降
- 批量写入
- RowKey的合理设计
 - 分散写,连续读



功能



- 目前版本不支持二级索引
- 不支持多行的事务
- 用户权限
- 备份
- HDFS NameNode 持久化存储
- Hbase 集群管理



监控和运维



- 使用Ganglia 对集群状况监控
- 增加对Hbase内部状态的监控
 - Region 详细状况
 - 读写状态和时延
 - Cache状态
 - 数据文件监控
 - Split 和Compact状态
 - JVM
- 网页管理工具针对HBASE的操作



总结



- 瞬间写入量很大,数据库不好支撑或需要很高成本支撑的场景
- 数据需要长久保存,且量会持续增长到比较大的场景
- Hbase 不适用于有Join,多级索引,表关系复杂的数据模型
- 合理设计 RowKey, 非常重要
- 数据最好是可恢复的
- 生产环境关闭split, region数不要太多





后期的工作

- 数据的稳定性,数据零丢失
- 性能提升
- 备份/回复
- 多数据中心





