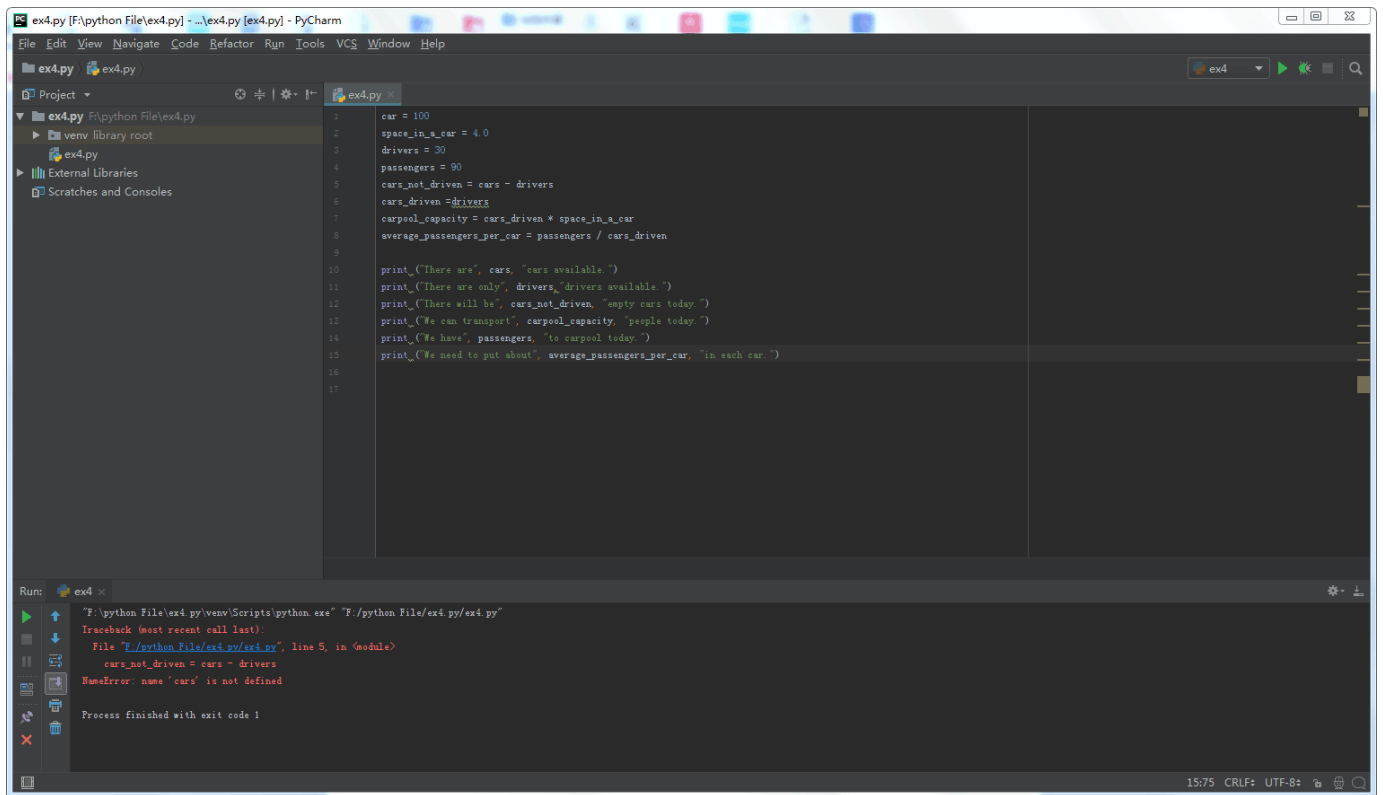


1.练习4变量和命名

这一节我学到的内容主要是命名，因为我在写代码的时候犯了一个错误。

在命名是我把cars = 100 写成了car = 100以至于有了这个问题



这边说到name 'cars' is not defined。cars没有下定义就是因为我上面写错了。

输出的时候我发现下面print中的cars，drives，等等这些就是由上面定义来代替的所以上面定义了下面就会用定义的结果代替。

定义：`cars = 100`

输入：`print("There are", cars, "cars available.")`

结果：`There are 100 cars available.`

其中cars代替成了100。

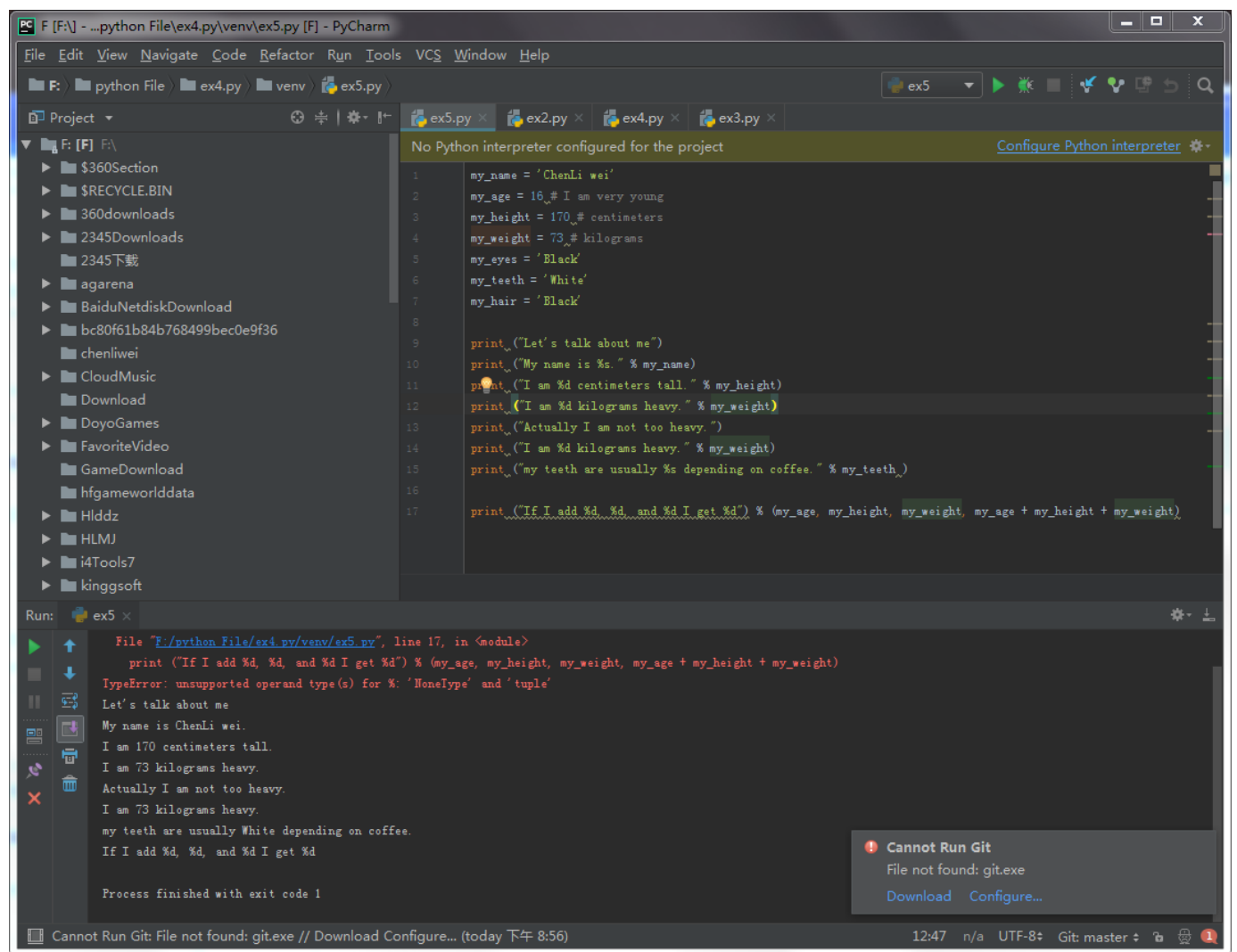
练习5更多的变量和打印：主要将格式化字符串带入。

字符串：字符串主要用于编程，概念说明、函数解释、用法详述见正文，这里补充一点：字符串在存储上类似**字符数组**，所以它每一位的单个元素都是可以提取的，如s="abcdefghij"，则s[1]="a"，s[10]="j"，而字符串的**零位**正是它的长度，如s[0]=10（※上述功能Ansistring没有。），这可以给我们提供很多方便，如高精度运算时每一位都可以转化为数字存入**数组**。

格式化字符串：将某种格式的字符串转化为另一种格式。如代码中的%s,%d就是。

练习5中代码出现了%d和%s

如这是我自己根据书本改编的自我介绍



在写代码是我还找到一个问题

如果在meters和kilograms前面是一个带. 的如的1.7和72.5结果出来就成了1和72。

%% 百分号标记 #就是输出一个%

%c 字符及其ASCII码

%s 字符串

%d 有符号整数(十进制)

%u 无符号整数(十进制)

%o 无符号整数(八进制)

%x 无符号整数(十六进制)

%X 无符号整数(十六进制大写字符)

%e 浮点数字(科学计数法)

%E 浮点数字(科学计数法, 用E代替e)

%f 浮点数字(用小数点符号)

%g 浮点数字(根据值的大小采用%e或%f)

%G 浮点数字(类似于%g)

%p 指针(用十六进制打印值的内存地址)

%n 存储输出字符的数量放进参数列表的下一个变量中