

MARLIN-LCD 設定

製作人:chen

軟硬配置

主板:MKS GEN V1.4

驅動晶片:TMC2100

螢幕:MKS MINI 12864

韌體:Marlin2.0.0

步驟

1. 尋找你使用的螢幕型號
2. 設定使用語言
3. 開啟你使用螢幕的型號
4. 更改螢幕腳位
5. 啟用SD卡選項

找到你是用哪種LCD

- 本次使用的是MKS MINI 12864



設定螢幕顯示語言

```
#define LCD_LANGUAGE zh_TW
```

啟動你螢幕的型號

```
#define MINIPANEL
```

啟用SD卡(這樣才能讀取SD卡

```
#define SDSUPPORT
```

更改腳位設定

更改在Marlin\src\pins\pins_RAMPS.h裡面的腳位定義

```
#elif ENABLED ( MINIPANEL )
```

```
#define MISO_PIN 50 //系統定義 - 僅在使用板載SD卡時才需要
```

```
#define MOSI_PIN 51 //系統定義
```

```
#define SCK_PIN 52 //系統定義
```

```
#define SDSS 53 //僅在使用板載SD卡時才需要
```

```
#define BEEPER_PIN 37
```

```
#define BTN_EN1 31
```

```
#define BTN_EN2 33
```

```
#define BTN_ENC 35
```

```
#define KILL_PIN 41 //可選
```

```
#define SD_DETECT_PIN 49 //僅在使用板載SD卡時才需要
```

```
#define DOGLCD_CS 25
```

```
#define DOGLCD_A0 27
```

自訂義開機畫面

先繪畫圖案128*64像素點

然後利用這個網站<http://marlinfw.org/tools/u8glib/converter.html>

來把自己設的圖案轉成程式碼

只需要把Binary給打勾

參考資料

1. <http://marlinfw.org/docs/configuration/configuration.html#lcd-type>
2. https://reprap.org/wiki/MKS_MINI_12864#Marlin_Configuration
3. https://github.com/olikraus/U8glib_Arduino
4. <http://marlinfw.org/tools/u8glib/converter.html>