Arduino-LCD

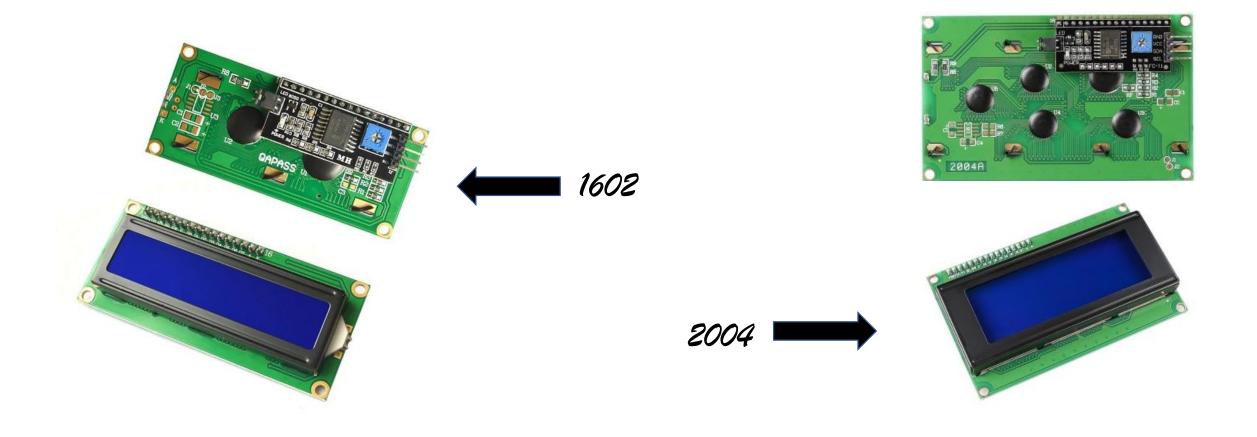
製作人:chen

LCD目錄

- 1.LCD介紹
- 2.LCD使用説明
- 3.LCD位址說明
- 4.LCD基本輸出

LCD介紹

目前Arduinot的LCD有分成兩種型號,分別是1602、2004顧名思義一種是16行2列另一種是20行4列。



LCD顯示位址說明

0,0	1,0	2,0	3,0	4,0	5,0	 	15,0
0,1	1,1	2,1	3,1	4,1	5,1		15,1

1602LCD位址圖

0,0	1,0	2,0	3,0	4,0	5,0	 	19,0
0,1	1,1	2,1	3,1	4,1	5,1		19,1
0,2	1,2	2,2	3,2	4,2	5,2	 	19,2
0,3	1,3	2,3	3,3	4,3	5,3	 	19,3

2004LCD位址圖

LCD使用說明

請先到下列網址去下載LCD程式庫

https://bitbucket.org/fmalpartida/new-liquidcrystal/downloads/

LCD基本輸出

LCD1602

```
//Import Wire.h(內建在arduino裡面) and LiquidCrystal_I2C.h
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
//LCD I2通訊設定
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE); //SDA->A4 SCL->A5
void setup()
1cd.begin(16,2); //設定螢幕長寬
  lcd.backlight(); //開啟背光
   delay(250);
  lcd.noBacklight(); //關掉背光
     delay(250);
  lcd.backlight();
  1cd.setCursor(0,0); //設定哪個點開始
  lcd.print("HELLO"); //從設定點開始顯示文字
 delay(100);
void loop(){}
```

LCD2004

```
//Import Wire.h(內建在arduino裡面) and LiquidCrystal_I2C.h
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
//LCD I2通訊設定
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE); //SDA->A4 SCL->A5
void setup()
1cd.begin(20,4); //設定螢幕長寬
  lcd.backlight(); //開啟背光
   delay(250);
  lcd.noBacklight(); //關掉背光
     delay(250);
  lcd.backlight();
  1cd.setCursor(0,0); //設定哪個點開始
  lcd.print("HELLO"); //從設定點開始顯示文字
 delay(100);
void loop(){}
```