

- 1. GBS-API-TY 2
 - 1.1 TY-GBS-GETASSET 3
 - 1.2 TY-GBS-TRANSACTION 4
 - 1.3 TY-GBS-TRANSFER 6

GBS-API-TY



- 建议接口调用方（以下接口使用方）拥有接口调用日志，包括接口调用成功及失败日志，方便我们统计接口调用失败率，以期改善接口服务。

名词解释:

- GBS - Game Billing Server

更新说明

2010-12-6 : 文档创建

接口规范

接口采用OAuth 1.0a签名认证规范。

consumer key和secret请联系相关人员取得
access token 无须提供，可直接调用相关接口
签名方法目前仅支持HMAC-SHA1。

接口地址规则

`http(s)://_game_billing_server_/gbs/internalapi/_method_name_`



公司内网测试地址：<http://inner.ty.gbs.platform.trac.cn>

测试API key：GAME-KEY

测试API secret：GAME-SECRET

返回数据格式

返回JSON格式数据，字符集编码为UTF-8。

数据	说明
status	返回状态，0表示返回正常，其它表示不正常，具体状态表示以具体接口为准
data	返回数据
error	错误描述



如果返回不是JSON格式，可能是服务器故障，请重试，如果多次不正常，说明真的服务器挂了，赶快通知相关部门处理吧 😊

测试说明

帐号充值：<http://inner.bts.platform.trac.cn/payment/gateway?paymentid=30®ionid=401>

申请帐号：<http://inner.cas.platform.trac.cn/sign/up>

帐号充值完毕后，使用接口 `gbs.getAsset` 获取当前用户资产，确认无误后再进行 `gbs.transaction` 消费操作。再进行 `gbs.getAsset` 查询当前用户资产看是否消费正常。



帐号充值时, 充值面额和游戏内的资产不相等. 如充值 10 元桃元宝可能为 100

附录

币种配置说明

币种字符标志、别名	币种标志	币种	说明
1	RMB	人民币	
3	USD	美元	
40	TYB	桃元宝	人民币充值币种

资产域说明

资产域标志	说明	涉及接口
401	桃园游戏主资产域	gbs.getAsset、gbs.transaction、gbs.transfer
402	桃园辅资产域	gbs.getAsset、gbs.transfer

TY-GBS-GETASSET

资产查询

gbs.getAsset - 游戏用户资产查询接口, 获取用户资产信息

调用地址：

/gbs/internalapi/gbs.getAsset

参数：

参数	说明	参数类型	是否必选
userid	用户标志 (CAS系统中的用户标志)	integer	是
regionid	获取指定资产域资产, 设置为 0 获取所有资产域	integer	否

返回数据：

返回状态	说明
0	获取用户资产成功
8	数据库查询失败, 建议稍后访问, 如多次失败请联系相关人员进行排查

返回用户资产信息, 数据为一维数组, KEY 为币种标志, VALUE 是资产值, 没有资产时返回 null。币种标志具体查看 [附表-币种配置说明](#)

```
{"status":0,"data":{"1":null,"40":null},"error":null}
```

样例：

假设用户 1 拥有桃元宝 (40) 1011, 用户 2 身无分文.

请求参数	接口返回数据结构
<pre>"userid": 1</pre>	<pre>"status": 0, "data": { "1": null, "40": "1011.00", }, "error": null</pre>
<pre>"userid": 2</pre>	<pre>"status": 0, "data": { "1": null, "40": null, }, "error": null</pre>
<pre>"userid": 1</pre>	<div>数据库查询失败样例</div> <pre>"status": 8, "data": null, "error": "EW_DB_ERROR"</pre>
<pre>"userid": 1, "regionid" : 0</pre>	<pre>{ "status": 0, "data": { "401": { "1": null }, "40": 1011 }, "402": { "1": null }, "40": null }, "error": null }</pre>

TY-GBS-TRANSACTION

消费接口


gbs.transaction - 游戏用户消费接口

调用地址：

/gbs/internalapi/gbs.transaction

参数：

参数	说明	参数类型	是否必选
userid	用户标志（CAS系统中的用户标志）	integer	是
currencyid	币种标志, 桃元宝为 “40” . 参见附表-币种配置说明	integer	是
amount	消费金额, 可保留2位小数点, 如 10.04, 第三位将被四舍五入处理	float	是
memo	备注说明, 说明扣费用途. 如用户在进行购买药水, 备注说明：用户 XXX 购买 XX 瓶药水, 单价 XX, 折扣 XX	string	是
outordernumber	外部消费订单号，接口使用者可以指定一个唯一的订单号用于以后的对账	string	否
incharset	调用接口时，使用的字符集。目前仅支持 UTF-8、GBK	string	否

 outordernumber 值必须全局唯一。用于避免当 GBS 系统扣款成功返回信息时，网络中断，造成接口使用者无法知道接口调用状况（接口调用失败或成功状态）的问题。


使用接口 checkrequesttoken 来进行对账

备注格式：

- | 物品标识;物品数量;单价;购买角色标志;区服标志;其他说明
- 物品标识, 是游戏中物品的唯一标识, 一般为数字. 如：10001 红药水 10002 蓝药水
 - 物品数量, 消费购买的物品数, 纯数字
 - 单价, 物品单价
 - 购买角色标志, 需要在数据库中唯一对应的 ID 标志
 - 区服标志, 当前所在区服标志, 不包括游戏内的线, 用户角色不可以切换. 参见附录: 分区编号, 该配置估计是配置在游戏的 switchsvr.conf 或 loginserver.conf 中.
 - 其他说明, 请用一句话简单描述下该用户消费的行为. 如: 用户XXX购买了10瓶红药水

样例：

```
//单物品消费
10001;10;1;00001;dianxin1;角色00001在dianxin1购买了10瓶红药水(10001),单价为1
//单物品消费, 其他说明出现;|
10001;10;1;00001;dianxin1;角色00001在dianxin1购买了10瓶红药水(10001)\;单价为1 测试下|
//多物品消费
10001;10;1;00001;dianxin1;角色00001在dianxin1购买了10瓶红药水(10001),单价为1|10002;10;1;00001;dianxin1;角色00001在dianxin1购买了10瓶蓝药水(10002),单价为1
```

- 
- 其他说明 中如果出现分隔符分号 “;” 或 “|” , 请使用反斜杠进行转义. 如果是不同物品消费, 每个物品使用 “|” 分割. 备注说明中的符号全部使用英文半角符号.
 - 目前备注格式：“物品标志:数量:单价:”

返回数据：

返回状态	说明
0	消费成功
1	金额不足
2	缺少参数请求失败
3	消费失败, 内部错误, 如: 连接数据库失败等
4	指定币种不可用
5	缺少备注说明

成功返回数据字段说明:

字段	说明	样例
----	----	----

asset	序列化后的交易后用户资产	{"40":"12967.00"}
-------	--------------	-------------------

样例：

成功样例
<pre>{ "status":0, "data":{ "40": "12967.00"}, "error":null }</pre>
失败样例1
<pre>{ "status":1, "data":null, "error": "\u5e10\u6237\u91d1\u989d\u4e0d\u8db3\u65e0\u6cd5\u7ee7\u7eed\u6d88\u8d39" }</pre>
失败样例2
<pre>{ "status":2, "data":null, "error": "\u7f3a\u5c11\u53c2\u6570\u8bf7\u6c42\u5931\u8d25" }</pre>
失败样例3
<pre>{ "status":3, "data":null, "error": "SQLSTATE[42000] [1049] Unknown database 'ice_gbs1'" }</pre>

TY-GBS-TRANSFER

消费接口

gbs.transfer - 游戏用户资产转帐

调用地址：

/gbs/internalapi/gbs.transfer

参数：

参数	说明	参数类型	是否必选
srcuserid	转帐源帐户标志	integer	是
srcregionid	转帐源帐号资产域	integer	是
touserid	转帐目标帐户标志	integer	是
toregionid	转帐目标帐户资产域	integer	是
currencyid	币种标志， 游戏淘元宝为 “40” . 参见附表-币种配置说明	integer	是
amount	转移金额， 可保留2位小数点， 如 10.04， 第三位将被四舍五入处理	float	是
tax	转帐税	integer	是
taxtype	转帐税类型， 如：taxsrc:11:401 转帐用户的 401 资产域扣除币种 11 作为转帐税	string	是

备注格式：

转帐税付款人:付税币种:付税资产域

- 转帐税付款人，指定转帐付税人，“taxsrc” 由转帐源帐户付税，“taxto” 由转帐目标帐户付税
- 付税币种，付税时使用的币种
- 付税资产域，付税时使用资产域（从哪个资产域中扣除）

返回数据：

返回状态	说明
0	转帐成功，返回转帐双方用户资产信息

样例：

成功样例
<pre>{ "status":0,"data":{"00001":{"401":{"1":null,"40":5042},"402":{"1":null,"40":10}},"00002":{"401":{"1":null,"40":2001},"402":{"1":null,"40":40}}},"error":null}</pre>