<html>

<head>

<title>JS版计算器</title>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="">

<meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8">

<!--[js代码](https://www.baidu.com/s?wd=js%E4%BB%A3%E7%A0%81&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)可以放置在任意位置，按照先后顺序依次执行 一般放在[head标签](https://www.baidu.com/s?wd=head%E6%A0%87%E7%AD%BE&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)之间-->

<script type="text/javascript">

    /\* 定义一个Calculator类\*/

    function Calculator(){

        this.jisuan=function(num1,num2,oper){

            var res=0;

            switch(oper){

                case "+":

                    res=num1+num2;

                    break;

                case "-":

                    res=num1-num2;

                    break;

                case "\*":

                    res=num1\*num2;

                    break;

                case "/":

                    res=num1/num2;

                    break;

            }

            return res;

        }

    }

    //创建对象

    var calculator=new Calculator();

    /\*定义全局变量\*/

    var val=0; //放置输入的值

    var xval=0;//保存转换Number类型的值

    var temp=0; //保存第一次输入的值

    var oper="";//保存输入的操作符

    /\*获取输入数字\*/

    function inputEvent(e){

        val=e.value

        var xsval=document.getElementById("inp1");

        xsval.value+=val; //连续输入数字(String类型)

        //转换Number类型

        xval=parseFloat(xsval.value);

    }

    /\*获取第一行的数据\*/

    function inputPCB(e){

        //window.alert(e.value);

        var xsval=document.getElementById("inp1");

        if(e.value=="Clear"){

            xsval.value="";

        }else if(e.value=="Back"){

            /\*这个功能还没有实现，有兴趣的朋友可以自己做一做\*/

        }else if(e.value=="POWER"){

            //计算平方

            xsval.value=Math.pow(xsval.value,2);

        }

    }

    /\*输入操作符\*/

    function inputOper(e){

        oper=e.value;

        //window.alert(typeof oper);

        //oper=oper.substr(0);

        if (e.value=="+"){

            var xsval=document.getElementById("inp1");

            //保存上次计算结果，并对字符串进行转换Number类型

            temp=parseFloat(xsval.value);

            //第一次输入的值设置为空

            xsval.value="";

        }else if(e.value=="-"){

            var xsval=document.getElementById("inp1");

            temp=parseFloat(xsval.value);

            xsval.value="";

        }else if(e.value=="\*"){

            var xsval=document.getElementById("inp1");

            temp=parseFloat(xsval.value);

            xsval.value="";

        }else if(e.value=="/"){

            var xsval=document.getElementById("inp1");

            temp=parseFloat(xsval.value);

            xsval.value="";

        }

    }

    /\*计算结果\*/

    function inputEquel(e){

        var xsval=document.getElementById("inp1");

        if(e.value=="="){

            //window.alert(xval);

            //调用对象方法

            xsval.value=calculator.jisuan(temp,xval,oper);

        }

    }

</script>

<!--css 样式-->

<style>

    input{

        width:60px;

    }

    #inp1{

        width:280px;

[text-align](https://www.baidu.com/s?wd=text-align&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao):right;

    }

</style>

</head>

<body>

    <table border="1">

        <!--显示结果行-->

        <tr><td colspan="4"><input id="inp1" type="text" value="" name="xianshi"/></td></tr>

        <!--第一行-->

        <tr><td><input type="button" value="POWER" onclick="inputPCB(this)"/></td><td><input type="button" value="Clear" onclick="inputPCB(this)"/></td><td><input type="button" value="Back"onclick="inputPCB(this)"/></td><td></td></tr>

        <!--第二行-->

        <tr><td><input type="button" value="1" onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button" value="2" onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button"value="3" onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button" value="4" onclick="inputEvent(this)"/></td></tr>

        <!--第三行-->

        <tr><td><input type="button" value="5" onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button" value="6" onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button"value="7" onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button" value="8" onclick="inputEvent(this)"/></td></tr>

        <!--第四行-->

        <tr><td><input type="button" value="9" onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button" value="0" onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button"value="." onclick="inputEvent(this)"/></td><td><input type="button" value="=" onclick="inputEquel(this)"/></td></tr>

        <!--第五行-->

        <tr><td><input type="button" value="+" onclick="inputOper(this)"/></td><td><input type="button" value="-" onclick="inputOper(this)"/></td><td><input type="button"value="\*" onclick="inputOper(this)"/></td><td><input type="button" value="/" onclick="inputOper(this)"/></td></tr>

    </table>

</body>

</html>