# Solar性能测试方案

**1文档目的：**

描述Solar性能测试目的、策略、测试用例、流程等因素作为性能测试实施依据

**2.测试目的**：

1. 评估Solar优劣
2. 评估Solar架构特点及处理能力
3. 评估Solar在大负载下的稳定性

**3.测试策略**：

第一轮测试：

首先进行夜神模拟器上Solar的测试执行，执行项目包括如下内容：

1. 多用户注册
2. 多用户登录
3. 大容量多用户创建番茄

第二轮测试：

在获得该应用架构数据后，针对该架构采取调整硬件配置的策略，进一步分析Solar的处理能力、内容扩展空间、性能瓶颈等，完成对该系统的负载测试。

第三轮测试：

在最优平台下进行番茄闹钟对比性能测试，使用同样的负载策略及用户操作模式，横向对比番茄闹钟和Solar两个应用的优劣

第四轮测试：

进行一次目标场景运行，确定Solar是否满足用户需求（根据性能需求规格书指定目标）

第五轮测试：

进行压力测试，确认系统能够在12小时内稳定运行

**4.业务抽取（测试脚本）：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 业务名称 | 脚本编写要求 | 备注 |
| 1 | 用户注册 | 不同用户使用不同的注册数据，注册数据覆盖全部的业务规则，在用户并发情况下，每个用户注册需要的时间 |  |
| 2 | 用户登录 | 不同用户使用不同的登录数据，登录数据覆盖全部的业务规则，在用户并发情况下，每个用户登录需要的时间 |  |
| 3 | 用户创建番茄 | 大量用户创建番茄，在用户并发情况下，每个用户创建番茄需要的时间 | 用户随机选择番茄数目进行创建 |

**5.监控方式**

主要使用Controller实现

**6.场景检查**：

1. 日志关闭
2. 集合点设置
3. IP虚拟关闭
4. 地址屏蔽