# 你需要知道的组件化

## 前言

不管是用 vue 还是 react ,都不可避免的接触组件化这个思想。当然在 react 中,一切都是组件,写的 react 项目全部可以看成是用组件堆砌而成的。所以有必要好好理解组件化,接下来就学习下 react 中的组件化

## 罚 组件是什么

既然在 react 中一切都是组件, 那么组件到底是什么呢? 其实可以简单看看两个定义的组件

```
class Header extends React. Component {
    state:{
        count:0
    }
    handleClickCount=()=>this.setState({count:12})
    render() {
        return <div onClick={this.handleClickCount}>{this.state.count}</div>
    }
}

function FunComponent() {
    const [count,setCount] = useState(0)
    return <div onClick={()=>setCount(12)}>{count}</div>
}
```

#### 然后再看下什么是类和函数

```
olass Dog {
    eat=()=>console.log('eat')
}
```

```
function run {
    return 'run'
}
```

通过 react 的组件和类与函数的对比可以看出,其实 react 的组件实质就是一个类或者函数,只是它们与常规的类和函数有所不同。

- 比如组件定义中都定义了部分 jsx 来描述页面的结构
- 而且组件还拥有自己的状态管理

### 5 组件的类型

对于使用 react 的同学来说,其实 react 组件分为类组件和函数式组件。其实在 react hooks 没有出来之前,这两个的差别还是挺大的,因为函数式组件没有自己的状态管理,所以函数式组件的使用场景还是非常局限的,一般都是充当展示型组件,数据通过父级进行传递来进行渲染。但是随着 hooks 的普及之后,类组件和函数式组件基本都能互换了,但是由于hooks 的写法比较简洁,而且逻辑的复用更加方便,所以大家更加推荐 hooks 组件

# ∠ 类组件 ∠

其实就是基于es6 class的写法,通过继承react.component来定义新组件。而且类组件的写法是面向对象编程思想的体现。通过class的继承和封装达到复用。

#### 例子:

```
class TestCom extends React.Component {
    state = {
        msg:''
    }
    componentDidMount() {}
    render() {
        return <div>{msg}</div>
    }
}
```

## ∠ 函数组件



就是用函数的方式定义组件,以前叫无状态组件,现在有了react hooks,可以维护自己的状态。让函数组件能做更多的事情,基本可以替代类组件(以前不行)

#### 例子:

```
function Header() {
  return <div>header</div>
}
```

那么在定义组件渲染过程中,不同的组件底层分别对应调用的是什么方法呢?

类组件

```
function constructClassInstance(
workInProgress, // 正在生成的fiber树
ctor, // 类组件
props // props参数
){
const instance = new ctor(props, context)
}
```

• 函数式组件

```
function renderWithHooks(
    current,
    workInProgress,
    Component,
    props,
    secondArg,
    nextRenderExpirationTime,
) {
    let children = Component(props, secondArg)
}
```

#### 所以总的来说两种组件的区别就是

- 类组件是面向对象思想的体现,而函数组件是函数式编程思想
- 类组件内部封装好了自己的方法钩子,使用者只需要调用就。而函数组件在hooks的加持下,更加灵活
- 函数组件没有了this烦恼,没有生命周期

• 函数组件对逻辑的复用更加简洁,而类组件需要用hoc和render props等来实现

# 罚 小结

总体来说react是以组件化开发的方式,组件分为类组件和函数组件,分别拥有自己的特点,对应自己的开发思想。并无好坏之分,分别由自己合适的场景