面试题分享

1.在项目中有没有单独封装组件

答:有的,在项目的 commen 文件下会存放项目公用组件(如:页面的头组件、页面底部组件等)项目里的 feature 文件下则是放项目的功能组件(如:轮播图、分页器、上拉加载这些功能组件)把这些页面重复的部分,抽离出来进行单独的封装,有效的减少了代码量,提升了项目的开发效率。解决了传统项目中效率低、难维护、复用性低的等问题。

2.在项目中发送请求怎么携带 token

答: 当用户登陆的时候,后端会把用户的信息和 token 返回给我们的,我们进行存储 token, 把存储的 token, 放在请求拦截器中, 这样所有的请求都可以直接通过请求拦截器将 token 传给服务器。

3.工作中有用到 git 吗

答:有的,在之前的公司里,基本上用的都是git进行多人开发,git是一个分布式版本管理工具,首页是获取项目:访问远程仓库复制项目链接,下载项目到本地。使用git init方法在项目根目录下,创建本地git仓库,进行一个开发,开发完毕后使用git add.方法将文件都加载到暂存区,再使用git commit -m 提交代码

发,开发完毕后使用git add . 方法将文件都加载到暂存区,再使用git commit -m 提交代码到本地仓库,先pull 远程仓库的代码(避免远程仓库与本地代码不一致时发生冲突),最后push 本地仓库的代码提交到远程仓库。还可以使用git merge 将子分支代码合并到主分支代码仓库里。

4.git 版本发生冲突你怎么解决的

答:版本冲突基本出现在合并操作(合并远程仓库代码或者合并分支代码)中。如果出现版本冲突,需要具体分析出现冲突的代码区,手动进行代码合并,然后再进行提交。

5.如何快速让一个盒子水平垂直居中

flex的alignItems:center垂直居中, justifycontent:center水平居中,实现居中效果; flex布局+外边距(margin)实现:给父级设置 为display: flex;布局,/给子级添加 margin:auto; 就可以实现水平垂直居中显示; 绝对定位+外边距(margin)实现:绝对定位的

纯flex布局实现:: 给元素设置flex布局,添加

元素将上下左右都设置为 0,再设置 margin:auto即可实现居中; 绝对定位 + 外边距 (margin)+C3 的转换

transform 中的 translate 实现:: 绝对定位元素,利用 margin 偏移外容器的 50%,再利用

translate回补自身宽高的50%;

6.首屏加载白屏怎么进行优化

答:

- 1. 使用 CDN 减小代码体积,加快请求速度;
- SSR 通过服务端把所有数据全部渲染完成 再返回给客户端;
- 3. 路由懒加载,当用户访问的时候,再加载相应模块;
- 使用外链 CSS, JS 文件;
- 5. 开启 GZIP 压缩;(是一种 http 请求优化方式,通过减少文件体积来提高加载速度。html、js、css 文件甚至 json 数据都可以用它压缩,可以减小60%以上的体积。(需要后端支持))
- 6. 项目打包不生成 .map 文件;
- 使用骨架屏 在首页加载时,显示页面结构 轮廓;

7.路由传参 query与 params区别

答: query类似 get, 跳转之后在地址栏中显示拼接参数, 类似?id=1; params类似 post, 跳转之后不在 url 中显示参数; 相对于 query 比较安全;

注意点: (params在进行路由传参时,要在路由中配置占位。如果不在路由中配置占位,跳转过去以后刷新页面会数据丢失,query参数数据不会丢失);

由中配置占位。如果不在路由中配置占位,跳 转过去以后刷新页面会数据丢失,query参数数 据不会丢失);

8.你是怎么理解 Vuex 的

答:是 Vue 开发的状态管理模式。 Vuex 就相当于是一个大仓库用来存储数据,可以实现组件间数据共享;也是组件间通信的一种,适用于任意组件通信;

Vuex有五种属性

- state: 仓库存储响应式数据的地方;
- mutation: 修改 state 中的数据唯一途径;
- action: 输写业务逻辑,处理异步操作;
- getters:理解为计算属性,用于简化仓库 数据,让组件获取仓库的数据更加方便;
- modules: 用于实现 Vuex 模块化;

9.项目基础优化

答:

- 1. 减少 HTTP 请求数 (避免重复请求)
- 2. 减少 DOM 元素和 DOM 操作
- 3. 使用雪碧图
- 4. 压缩合并 JS、CSS代码
- 5. 避免图片 src 为空
- 6. 把样式表放在 link 中
- 7. css样式放置在文件头部
- 8. js 脚本放置在文件末尾

10.对 \$nextTick 异步渲染对理解

答: Vue 采用了数据驱动视图的思想,但是在一些情况下,仍然需要操作 DOM。有时候,DOM1的数据发生了变化,而 DOM2需要从DOM1中获取数据,那这时就会发现 DOM2的视图并没有更新,这时就需要用到了 nextTick 了;

作用:在下一次 DOM 更新结束后执行其指定的回调;(当数据更新后,要基于更新后的新DOM进行某些操作时,要在 nextTick 指定的回调函数中执行)。如果不采用异步更新,在每次数据的更新后,都会对当前组件进行重新渲染。所以为了性能考虑,vue 会在本轮数据更新后,再去异步更新视图;