

广州前端研发工程师笔试题

姓名: _____ 学校: _____ 专业: _____

一、选择题 (每题 2 分, 共 32 分)

- 1、下面有关 javascript 常见事件的触发情况, 描述错误的是? ()
 - A、onmousedown: 某个鼠标按键被按下
 - B、onkeypress: 某个键盘的键被按下或按住
 - C、onblur: 元素获得焦点
 - D、onchange: 用户改变域的内容
- 2、JavaScript 中 document.getElementById 的返回值的类型为? ()
 - A、Array
 - B、Object
 - C、String
 - D、Function
- 3、哪一个是 javascript 中 array 的正确写法? ()
 - A、var txt = new Array("tim","kim","jim")
 - B、var txt = new Array="tim","kim","jim"
 - C、var txt = new Array:1=("tim")2=("kim")3=("jim")
 - D、var txt = new Array(1:"tim",2:"kim",3:"jim")
- 4、以下 Js 程序的输出是什么 ()

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
    var a="undefined";
    var b="false";
    var c="";
    function assert(aVar){
        if(aVar)
            alert(true);
        else
            alert(false);
    }
    assert(a);
    assert(b);
    assert(c);
</SCRIPT>
```

 - A、true, true, true
 - B、true, true, false
 - C、false, false, true
 - D、false, false, false
- 5、Vuex 由哪些属性组成? ()
 - A、Actions
 - B、Views
 - C、State
 - D、Mutations

15、下面关于块内声明函数的做法哪些是正确的？（ ）

A、`if (x) { function foo() {} }`

B、`if (x) { var foo = function() {} }`

C、`if (x) { foo = function() {} }`

D、ECMAScript 明确的规范了块内函数，javascript 实现了这个规范

16、在 ECMAScript6 中,promise 的状态有（ ）

A、Pending

B、Pause

C、Resolved

D、Rejected

二、基础问答题（10 分）

1、JavaScript 有哪几种方式可以实现继承？（5 分）

2、JavaScript 有哪几种方法可以创建对象？（5 分）

三、问答题（58 分）

1、请简述 CSS 单位 em、rem、%、vw、vh、vm。（8 分）

2、请简述实现响应式布局的方案。（10 分）

3、深拷贝与浅拷贝的区别是什么？请提供实现深拷贝与浅拷贝的相关方法。（10 分）

4、什么是闭包？它的优缺点有哪些？（10 分）