

## react 知识点三

## react 知识点三

### 1. Refs 转发

---

Ref 转发是一项将 ref 自动地通过组件传递到其一子组件的技巧。对于大多数应用中的组件来说，这通常不是必需的。但其对某些组件，尤其是可重用的组件库是很有用的。

javascript 复制代码

```
const FancyButton = React.forwardRef((props, ref) => (  
  <button ref={ref} className="FancyButton">  
    {props.children}  
  </button>  
));
```

// 你可以直接获取 DOM button 的 ref:

```
const ref = React.createRef();  
<FancyButton ref={ref}>Click me!</FancyButton>;
```

ref 不是 prop 属性。就像 key 一样，其被 React 进行了特殊处理。如果你对 HOC 添加 ref，该 ref 将引用最外层的容器组件，而不是被包裹的组件。

我们可以使用 React.forwardRef API 明确地将 refs 转发到内部的 FancyButton 组件。React.forwardRef 接受一个渲染函数，其接收 props 和 ref 参数并返回一个 React 节点。例如：

javascript 复制代码

```
function logProps(Component) {  
  class LogProps extends React.Component {  
    componentDidUpdate(prevProps) {  
      console.log("old props:", prevProps);  
      console.log("new props:", this.props);  
    }  
  
    render() {  
      const { forwardedRef, ...rest } = this.props;  
  
      // 将自定义的 prop 属性 "forwardedRef" 定义为 ref
```

```

    return <Component ref={forwardedRef} {...rest} />;
  }
}

// 注意 React.forwardRef 回调的第二个参数 “ref”。
// 我们可以将其作为常规 prop 属性传递给 LogProps，例如 “forwardedRef”
// 然后它就可以被挂载到被 LogProps 包裹的子组件上。
return React.forwardRef((props, ref) => {
  return <LogProps {...props} forwardedRef={ref} />;
});
}

```

## 2.在 DevTools 中显示自定义名称

React.forwardRef 接受一个渲染函数。React DevTools 使用该函数来决定为 ref 转发组件显示的内容。

javascript 复制代码

```

// 例如，以下组件将在 DevTools 中显示为 “ForwardRef”：

const WrappedComponent = React.forwardRef((props, ref) => {
  return <LogProps {...props} forwardedRef={ref} />;
});

// 如果你命名了渲染函数，DevTools 也将包含其名称（例如 “ForwardRef(myFunction)”）：

const WrappedComponent = React.forwardRef(function myFunction(props, ref) {
  return <LogProps {...props} forwardedRef={ref} />;
});

// 你甚至可以设置函数的 displayName 属性来包含被包裹组件的名称：

function logProps(Component) {
  class LogProps extends React.Component {
    // ...
  }

  function forwardRef(props, ref) {
    return <LogProps {...props} forwardedRef={ref} />;
  }

  // 在 DevTools 中为该组件提供一个更有用的显示名。
  // 例如 “ForwardRef(LogProps(MyComponent))”
  const name = Component.displayName || Component.name;
  forwardRef.displayName = `logProps(${name})`;
}

```

```
    return React.forwardRef(forwardRef);
  }
```

## 3. refs 用处

---

jsx 复制代码

##### 1. dom 节点上使用，通过 `this.refs[refName]`来引用真实的 dom 节点  
`<Text ref="inputRef" /> //this.refs['inputRef']`来访问

##### 2. 回调函数

**React** 支持给任意组件添加特殊属性。`ref` 属性接受一个回调函数，它在组件被加载或卸载时会立即执行。

当给 **HTML** 元素添加 `ref` 属性时，`ref` 回调接收了底层的 **DOM** 元素作为参数。

当给组件添加 `ref` 属性时，`ref` 回调接收当前组件实例作为参数。

当组件卸载的时候，会传入 `null`

`ref` 回调会在 `componentDidMount` 或 `componentDidUpdate` 这些生命周期回调之前执行。

`<input ref={(input) => {this.textInput = input;}} type="text" /> //HTML 元素添加 ref 属性时`

`<CustomInput ref={(input) => {this.textInput = input;}} /> //组件添加 ref 属性`

## 3. Fragments

---

React 中的一个常见模式是一个组件返回多个元素。Fragments 允许你将子列表分组，而无需向 DOM 添加额外节点。

jsx 复制代码

// 例如

```
<table>
  <tr>
    <div>
      <td>Hello</td>
      <td>World</td>
    </div>
  </tr>
</table>
```

想要将多个td标签放到一起：

```
class Columns extends React.Component {
  render() {
    return (
      <div>
        <td>Hello</td>
        <td>World</td>
      </div>
    );
  }
}
```

```
}
```

将会多处div标签，可能会破坏table的表结构

react中使用fragment来代替div标签

```
class Columns extends React.Component {
  render() {
    return (
      <React.Fragment>
        <td>Hello</td>
        <td>World</td>
      </React.Fragment>
    );
  }
}
```

也可以用来包裹列表中有其他的组件

```
render() {
  return <React.Fragment>
    <A />
    <B />
    <C />
  </React.Fragment>
)
```

## 4. 高阶组件

---

组件是将 props 转换为 UI，而高阶组件是将组件转换为另一个组件. react 之前使用 mixins 用于解决横切关注点相关的问题。但 mixins 会产生更多麻烦。

jsx 复制代码

```
// 此函数接收一个组件...
function withSubscription(WrappedComponent, selectData) {
  // ...并返回另一个组件...
  return class extends React.Component {
    constructor(props) {
      super(props);
      this.handleChange = this.handleChange.bind(this);
      this.state = {
        data: selectData(DataSource, props),
      };
    }

    componentDidMount() {
      // ...负责订阅相关的操作...
      DataSource.addChangeListener(this.handleChange);
    }
  }
}
```

```

    }

    componentWillUnmount() {
      DataSource.removeChangeListener(this.handleChange);
    }

    handleChange() {
      this.setState({
        data: selectData(DataSource, this.props),
      });
    }

    render() {
      // ... 并使用新数据渲染被包装的组件!
      // 请注意, 我们可能还会传递其他属性
      return <WrappedComponent data={this.state.data} {...this.props} />;
    }
  };
}

```

## 5. 深入 JSX

---

JSX 仅仅只是 `React.createElement(component, props, ...children)` 函数的语法糖

[jsx 复制代码](#)

```

<MyButton color="blue" shadowSize={2}>
  Click Me
</MyButton>;

```

会被编译为;

```

React.createElement(MyButton, { color: "blue", shadowSize: 2 }, "Click Me");

```

```

<div className="sidebar" />;

```

会编译为: `React.createElement("div", { className: "sidebar" });`

### 在 JSX 类型中使用点语法

在 JSX 中, 你也可以使用点语法来引用一个 React 组件。当你在一个模块中导出许多 React 组件时, 这会非常方便。例如, 如果 `MyComponents.DatePicker` 是一个组件, 你可以在 JSX 中直接使用:

```
import React from "react";

const MyComponents = {
  DatePicker: function DatePicker(props) {
    return <div>Imagine a {props.color} datepicker here.</div>;
  },
};

function BlueDatePicker() {
  return <MyComponents.DatePicker color="blue" />;
}
```

## 用户定义的组件必须以大写字母开头

错误

```
<hello toWhat="World" />;
```

正确

```
<Hello toWhat="World" />;
```

## 在运行时选择类型

### 可以动态的指定 jsx 类型

```
import React from "react";
import { PhotoStory, VideoStory } from "./stories";

const components = {
  photo: PhotoStory,
  video: VideoStory,
};

function Story(props) {
  // 正确！JSX 类型可以是 大写字母开头的变量。
  const SpecificStory = components[props.storyType];
  return <SpecificStory story={props.story} />;
}
```

## Props 默认值为 “True”

下面两个效果是一样的

```
<MyTextBox autocomplete />
```

```
<MyTextBox autocomplete={true} />
```

## 属性展开

```
<Greeting {...props} />;
```

jsx 复制代码

```
const { kind, ...other } = props;  
const className = kind === "primary" ? "PrimaryButton" : "SecondaryButton";  
return <button className={className} {...other} />;
```

## jsx 子元素

可以用变量，函数等返回 jsx 子元素

jsx 复制代码

布尔类型、**Null** 以及 **Undefined** 将会忽略

```
<div />
```

```
<div></div>
```

```
<div>{false}</div>
```

```
<div>{null}</div>
```

```
<div>{undefined}</div>
```

```
<div>{true}</div>
```

## 6.性能优化

---

### 文件压缩打包

#### 1. 打包生产版本

#### 2. 使用单文件 直接引入

js 复制代码

```
<script src="https://unpkg.com/react@16/umd/react.production.min.js"></script>  
<script src="https://unpkg.com/react-dom@16/umd/react-dom.production.min.js"></script>
```

### 3. terser-brunch 压缩 js 文件

sh 复制代码

```
# 如果你使用 npm  
npm install --save-dev terser-brunch  
  
# 如果你使用 Yarn  
yarn add --dev terser-brunch  
brunch build -p
```

### 4. Browserify 混淆，转译 js 文件

sh 复制代码

```
# 如果你使用 npm  
npm install --save-dev envify terser uglifyify  
  
# 如果你使用 Yarn  
yarn add --dev envify terser uglifyify
```

### 5. Rollup 是一个 JavaScript 模块打包器，可以将小块代码编译成大块复杂的代码

sh 复制代码

```
# 如果你使用 npm  
npm install --save-dev rollup-plugin-commonjs rollup-plugin-replace rollup-plugin-terser  
  
# 如果你使用 Yarn  
yarn add --dev rollup-plugin-commonjs rollup-plugin-replace rollup-plugin-terser
```

### 6. webpack

#### 分析

#### 1. 使用 Chrome Performance 标签分析组件

Chrome 开发者工具的 Performance 标签并按下 Record。

#### 2. 使用开发者工具中的分析器对组件进行分析



### 3. 虚拟化长列表(大容量列表)

react-window 和 react-virtualized

## 7. Portals

---

### 用法

jsx 复制代码

```
render() {  
  // React 并没有*创建一个新的 div。它只是把子元素渲染到 domNode` 中。  
  // domNode` 是一个可以在任何位置的有效 DOM 节点。  
  return ReactDOM.createPortal(  
    this.props.children,  
    domNode  
  );  
}
```

### 冒泡事件

其行为和普通的 React 子节点行为一致