- 1. 项目中做的性能优化
- 2. 响应式布局怎么实现
- 3. 闭包
- 4. 跨域 && 常见的跨域方式
- 5. TS 的好处
- 6. 回流 && 重绘
- 7. 前端安全问题
- 8. CSS 盒子模型
- 9. 防抖 && 节流 && 解决了什么问题
- 10. 开发流程
- 11. 做项目过程中遇到的问题 && 怎么解决的
- 12. 实习过程中,自己是如何主动学习的
- 13. 组件化 与 模块化 的好处
- 14. 前端代码部署流程
- 15. Vue 中父子组件生命周期调用顺序
- 16. 介绍一下 Vuex
- 17. cookie 和 session 的区别 && 使用场景