

1. 项目中的导航拦截怎么做的, 做了什么
2. token 为什么存在 localStorage, 而不是 cookie 或 session 中
3. 路由懒加载是怎么做的 && 使用 import 的返回结果是什么
4. token 令牌是怎么生成的
5. koa 和 express 的区别 && koa 的好处
6. fetch
7. promise.all
8. less 的好处
9. TS 中的 unknown && any
10. 正则表达式
11. undefined && null
12. Symbol
13. 宏任务和微任务
14. 说一下闭包
15. 防抖 && 节流
16. webpack 如何搭建一个 Vue 开发环境
17. option 预检请求
18. TCP && UDP
19. 两栏布局 (竖直方向上)
20. calc
21. margin 纵向重叠问题 && 怎么让它不重叠
22. BFC
23. rem
24. 常见的跨域方法 && 描述一下 jsonp 过程
25. ES6 模块化和 CommonJs 模块
26. 观察者模式和 发布订阅模式的区别
27. 场景题: 如何判断远程地址上的某一张图片是否是存在的
28. 算法题: 寻找数组公共前缀 (如: ['flower', 'fly', 'ff'], 返回'fl')
29. 编程题: 实现一个 LRU 缓存
30. 编程题: 实现 Promise.retry, 成功后 resolve 结果, 失败后重试, 尝试超过一定次数才真正的 reject