- 1. 介绍项目
- 2. 项目中的 token 是怎么携带的
- 3. Vue2 和 Vue3 的区别
- 4. 数组常用的方法
- 5. 哪些循环是可以提前终止的
- 6. 深拷贝 && 浅拷贝 && 使用场景
- 7. 防抖 && 节流
- 8. 原型链
- 9. flex 布局
- 10. 三栏布局
- 11. less 的好处
- 12. 单行文字过长,显示省略号
- 13. Vue 自定义指令
- 14. Vue 组件传值方式
- 15. 怎么实现一个轮播图
- 16. 怎么实现图片懒加载
- 17. 怎么实现上拉加载更多
- 18. 移动端和 web 端的区别
- 19. 项目优化
- 20. git 常用的命令
- 21. 平时怎么学习前端的 && 目前对前端学习的计划