

收好这份钉钉和抖音的面经，真的很重要！！！！

前言

这一次的话，主要就是只投了钉钉和抖音两个部门，然后为了保险起见，让指导老师给我推荐了一个小公司，因为实在太想实习了，想着如果面试不上，总要有一个保底的机会。当然那家公司也挺nice的，我跟老总说了来意之后，老总直说让我全力冲，位置给我留着，所以在这里非常感谢吴总您对我的支持。

正主来了

阿里巴巴 -- 钉钉部门

阿里钉钉一面（面试时长80min）

1. 自我介绍，对自己项目的介绍，架构图呈现
2. 因为说自己以后的发展方向是音视频，所以问了我用过哪些现有框架
3. 项目中的一些优化问题，MVC -> MVP，Handler的内存泄漏情况分析等，对MVP和MVVM的理解。
4. 项目中的第三方库选择的问题，因为简历中写了我对第三方库选择的问题，比如选ObjectBox和greenDao的问题，图片加载框架问题
5. HashMap和HashTable，引申ConCurrentHashMap的深入，version1.7和1.8的区别，以及高并发下HashMap发生的问题
6. 四大启动模式，以及场景对应
7. Handler的机制介绍，不存在消息时的IdleHandler的运作机制，为什么不能在子线程初始化问题
8. 设计模式中的单例介绍，使用场景（Okhttp的Session存储等等），在线编写
9. 快排算法
10. OkHttp的源码分析，及整体架构的流程图绘制
11. 四大组件的完整介绍，及深入，答了IntentService、LocalBroadcast
12. 四大引用的问题和MVP框架相结合进行回答
13. 网络中的响应码对大体进行回答，具体回答了200、404、500、304等
14. View绘制流程问题，如何不使用xml，来实现中间位置的定位

15. 事件分发机制流程讲解，以及如何实现单击事件和长按事件的判定
16. 关于为什么选用mqtt协议的问题，优势，原理等等（没答上来，只说针对性做过测压，以及oceanlink和mqtt的对比）

阿里钉钉二面（面试时长30min）

1. 自我介绍，优缺点的，以及未来希望的发展方向
2. 目整体介绍，如何做到分压啊之类的问题
3. 如果给我阿里、腾讯、头条、谷歌的offer的一个选择（不掺杂地域性的问题），首先直接否定了google我就的一个企业的商业模式进行分析。
4. 我对钉钉这个产品的理解，我的回答是就是钉钉前身的对标项目微信，已经后期转型的商业模式作出的分析，最后给出的我的结论是一个企业性质的办公软件
5. 给出了钉钉一个mac平台的关于共享屏幕的耗CPU的问题
6. 让我提问，提的是关于音视频发展方向的问题，具体是一个发展空间。

阿里钉钉三面（面试时长60min，有概率通，要等hr）

1. 自我介绍呗，还是一样，项目介绍，项目的优缺点对比
2. 对MVC和MVP的理解，还有Handler的内存泄漏问题具体是什么，解决方案知道有什么，空数据的时候Handler的阻塞问题，但是我还是没在Looper的源码中找到，这里让我好好再看一下。
3. 另外为什么使用MVP，他的优势是什么，内存泄漏是什么样的。
4. http的长连接和短连接这两个概念，怎么去理解。我把它理解为持久化连接是什么，然后对http的3个版本的主要区别做一个介绍
5. http一整个流程，什么Baidu.com输入，经过了什么。比较简单的问题了，必答内容DNS、TCP的三次握手、四次挥手，当然我再答一些IP路由、链路还有物理层的内容
6. RecyclerView的一个复用机制，和ListView的一个区别在哪里
7. HashMap、ConcurrentHashMap、Hashtable的问题，数据结构，线程安全啊之类的问题了，当然还是考了version 1.7和1.8。
8. 一个app的启动流程，冷启动和热启动，我说底层我不太了解，只知道会有AMS去调一些东西，但是具体内容不知道，后面就是一些初始化和Activity生命周期问题了。
9. 一到算法题三值之和求目标值，没写暴力，因为大家都会写，但是浪费了很多时间，刚开始是通过二值求和的方式，但是想做成 $O(n)$ ，其实不太可能，后面改成了 $O(n^2)$

字节跳动 -- 抖音部门

字节抖音一面（面试时长50min）

1. 接口和抽象的理解
2. 进程和线程的理解
3. 各种单例创建的理解，以及DCL的同步机制为什么这么做，其他的设计模式知道的，以及应用场景。
4. MVP和MVVM的理解，P层它主要做什么工作，你如何实现的M、V、P三层的通信。
5. Handler的工作流程，Handler能否在子线程初始化以及用什么方案来替代Handler的在子线程初始化。
6. JVM的组成成分，以及你对四大引用的理解
7. 四大启动模式的启动方式以及场景分析，如过一个按钮对应页面跳转，如何点多次只进行一次跳转，两种方式回答
8. 对http和https的理解
9. Broadcast和LocalBroadcast他的一个区别
10. Static变量他的用处是什么，具体应用场景。
11. 一道两个链表的相加问题。思路+伪码实现（这里和阿里不一样，因为是牛客的平台，其实编码体验没有特别好，面试官让我用伪码来实现思路就可以了）

字节抖音二面（面试时长70min）

1. 先自我介绍，问项目，老样子的MVP、MVC的理解，Handler中的内存泄漏
2. 重点要讲Handler的内存泄漏，为什么会引起内存泄漏？（源码角度分析）解决方案有哪些？（说了三种）
3. 为什么我的库中的MVP要基于范型实现，实现思路，还有泛形擦除（主要说了公共逻辑抽离这一块的内容）
4. 对View自定义的一个了解
5. 基于对网盘的理解，让我分析上传、下载这两块的内容，让我来做，会做什么样的处理，启发内容见下文：
6. 关于上传方面：定时上传和立刻上传两方面的分析，针对的是数据量的大小
7. 关于下载方面：线程安全（volatile / sync），线程池的使用，参数理解等等，断点重传的问题，应该怎么去进行实现。
8. 还有整个的如果Activity突然断了，或者被kill了，如何对数据或者下载的位置进行保存
9. ButterKnife原理实现
10. 一道深度遍历和公共节点寻找的题（给出了复杂度极高的方案，面试官给了好的方案，但是问题停留在了公共节点寻找）

字节抖音三面（面试时长70min，有概率通，要等hr）

1. 问了项目架构，觉得项目有什么可以升级的地方
2. 泛型擦除，通配符的问题，主要做了extends和super的回答

3. 从哪里了解的 `objectBox` , 和 `greenDao` 相比觉得他有什么样的优点, 性能有进行过测试嘛 (只看过官方数据) , 图像加载框架的选用。
4. 从内存泄漏问题推倒到jvm的深层次问题, 可达性分析的 `GC Root` 有什么, 虚拟机栈和堆的关系, 方法是怎么实现的。
5. 问我觉得自己的优势是什么, 说了我对一些框架的理解
6. 对 `Kotlin` 和 `Flutter` 的一个了解程度的理解, 还有为什么学习的一个现实原因, 和学习方法。
7. 数学题了, 类似于斐波那契数列, 但是关系式还没推倒出来。
8. 用循环的方式去实现一个先序遍历, 说的一些方案不用写代码。

以上就是我的学习成果, 如果有什么我没有思考到的地方或是文章内存在错误, 欢迎与我分享。