二月前端实战面试

作者从事前端一年半 基础的我就不讲了,我讲一些回答的不是很好的

腾讯

一面

- 1. webpack 的劣势在哪里
- 2. 技术选型上为什么选择 vue , vue 有哪些缺陷
- 3. 是如何进行 code review 的,这里讲了持续化集成
- 4. js 的基础类型(这个脑子短路了,给忘了)
- 5. webpack 针对模块化做的处理
- 6. 是如何保证组件库的质量的

一面

- 1. 了解websocket吗, websocket是如何进行握手的
- 2. 生产消费者模式
- 3. 线程和进程(腾讯二面又问我了, 我又没回答出来, 哈哈)
- 4. 如何批量抓取文章
- 5. 如何处理ios键盘挡住屏幕, ios输入的时候光标定位错乱
- 6. virtual dom的优势在哪儿
- 7. 了解xpath吗
- 8. 客户端和fe是如何通信的,客户端是如何操作fe的代码的
- 9. 性能优化能从哪些方面入手
- 10. 前端如何实现图片剪裁

二面

- 1. webAssembly了解吗,讲一下
- 2. 算法题: 有一个无序数组求中位数
- 3. 网络协议一共有几层,能具体讲讲他们的协议吗

- 4. 了解HTTP3吗, HTTP3做了哪些优化
- 5. 了解Vue3吗,相对于Vue2做了哪些优化
- 6. 谈谈对pwa的理解
- 7. 在Vue渲染组件的时候,都是从父到子组件再到父组件,如果你是框架的设计者,你会怎么做
- 8. 了解v8引擎吗,一段js代码如何执行的

腾讯一轮游,面的怀疑人生,二面问了很多计算机基础的东西,由于作者不是计算机专业的, 所以答得不是很好

头条

- 1. 如何批量引入组件, require.context
- 2. 组件之间如何通信
- 3. 问了监控系统,如何计算白屏时间和首屏渲染时间的,如何进行数据上报的,上报到监控系统展示是怎样的一个过程
- 4. 问了一个 \$listener 和 \$attr, 但是我当初没有 get 到面试官的点
- 5. 谈谈 pwa
- 6. vuex 的工作流(工作流是什么?)
- 7. 知道 function component 吗
- 8. 如何选择图片格式,例如 png, webp

算法题

有一个数组和一个值,需要求大于等于该值的最小长度,例如 [2, 3, 4, 7] 和 5 ,那么最小就是 1 ,因为 7 大于 5 如果数字是 8 ,那么最小就是 2 ,因为 4 + 7 大于 8

第二道算法题 有序数组中小于某个数的个数,例如

csharp 复制代码

[1, 2, 3, 4]
2
// 1

快手

- 1. 如何对请求进行缓存,例如有10个异步请求,如果有一个异步请求返回结果剩下的请求就用这个结果,并且能过传入成功和失败的回调函数
- 2. 实现 (10).add(10).add(10)
- 3. 有这个一个情况, 代码如下:

csharp 复制代码

```
function Person() {}
const person = new Person();
```

person 的原型上有 Funciton 吗

4. vue 文件中为什么需要一个根元素1

百词斩

- 1. vue hooks的使用
- 2. cdn的原理
- 3. 白屏时间和首屏时间的计算
- 4. 性能监控平台是如何捕获错误的
- 5. 平时遇到有哪些兼容性的问题
- 6. leetcode峰值的问题
- 7. vue中key的作用
- 8. 代码题
- 9. cdn 的原理, cdn 选择最近的缓存服务器是怎么实现
- 10. 如何对音频和视频资源进行预加载
- 11. 算法题: 做一个数组的压缩
- 12. http2 是如何实现多路复用的

ini 复制代码 let arr = [1, 2, 3];

```
let fnArray = [];
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
    fnArray[i] = function () {
        return arr[i] * 2;
    }
}
let result = fnArray.find((fn) => {
        return fn() === 4;
})
console.log(result);
```

算法题

实现一个栈, 具有 push 和 pop 方法, 还有获取他的最小值, 复杂度是 0(1) 实现如下:

csharp 复制代码

```
[1, 2, 3, 6, 7] => 1-3,6-7
[1, 4, 7] => 1, 4, 7
```

美团

- 1. 如果将一个同步函数包装为异步函数
- 2. 同一张图片第二次请求状态码是多少
- 3. 大数相加
- 4. native 和前端如何通信
- 5. 如何唤起 app
- 6. 写一个 url 解析函数,包括 hash
- 7. 监控相关的,能说说你了解的 performance 相关的信息吗,完全可交互时间
- 8. 实现一个 deepClone 需要兼容 set 、 map 、 symbol 、 object
- 9. 比如在代码中有 a.addEventListener('click', fn1), a.addEventListener('click', fn2) 这个时候 fn1 和 fn2 会执行吗,假如加上说阻止冒泡呢
- 10. 如何实现点击元素外部关闭元素
- 11. 在从左向右和从上往下皆为升序的二维数组中,查找一个数是否存在,存在的话输出它的位置
- 12. offsetTop 和 scrollTop 和 scrollHeight 分别代表什么
- 13. vue 中 key 的作用是什么,为什么不推荐使用数组的 index (高频)
- 14. computed 和 watch 有啥区别(这道题出现频率很高,建议认真了解一下)
- 15. http2 和 http1 的区别, 具有哪些优势(高频)
- 16. keep-alive 实现原理
- 17. 如何判断是不是数组
- 18. 如何设计一个组件

其他公司

我也没投几家公司,这里记录一下其他公司的面试问题

- 1. 你们对组件库做了哪些优化
- 2. 组件库的样式自定义是如何实现的

- 3. tcp 的滑动窗口
- 4. 前端如何做权限控制
- 5. HMR 的原理
- 6. 如果页面出现白屏,如何排查

算法

rightView

有一棵树从右边看他,并输出结果,例如

markdown 复制代码

上面输出的树就是[1,4,3]

我总结了一下,面试中出现频率最高的是,排名分前后:

- 1. 宏任务和微任务
- 2. 浏览器缓存
- 3. bfc
- 4. computed 和 watch 的差异

我觉得我面的最好的是百度,结果百度一轮游,说我不匹配(呜呜呜~~~)

只要是电话面试就必挂, 百度是电话面试, 腾讯两次挂了都是电话面试, 自闭了

经验

- 1. 电话面试必挂, 能视频面就视频面试
- 2. 少给自己挖坑, 说出来的尽量自己会了解
- 3. 稍微正规的公司就是算法必问
- 4. 大一点的公司除了问了前端的部分, 也会问你后端的部分
- 5. 一般的公司你刷一刷网上的面经基本就能过,稍微大点的公司就需要结合平时使用的经验
- 6. 你不会说不定面试官也不会,如果不会先分析

结果

年前面了四家小公司,全挂了,搞的非常自闭,感觉自己不太行了 然后年后痛定思痛,认真的刷了网上的面试题,发现这些面试题你背住了,小公司基本都没啥问题。

BAT 都挂了,我投了阿里,但是阿里根本不搭理我(今天你对我爱答不理,明天我要你高攀不起)。然后其他基本的都过了。还是水平太菜了,新的一年也是要好好学习哦然后我会把我为面试准备的东西都传到 github review 分支

然后作者最后选择了深圳头条