

# 一位普通女生UI设计转前端的 | 2022年中总结

## 大学时

时间过得真的很快，大学四年的生活已经离我远去一年了，总是不经意间就能回忆起大学里无忧无虑快乐的时光。刚进大学，第一件事就是加入动漫社，练习宅舞、去漫展Cosplay，圆了我一个二次元的梦。我比较爱玩游戏，中度游戏爱好者吧，去网吧与同学开黑是最开心的了，我就这样度过了两年，直到大三，专业学的课程慢慢往职业方向这边靠了，这也激发了我对自己往后从事职业的思考，起初我想做设计，因为自己有美术这方面的爱好，然后自己零零散散学了一些设计知识（简直就是无头苍蝇一顿乱学），就这么草率决定去做了。

## 毕业后

我如愿找了一份设计工作，很不幸遇到了主管pua，在我试用期即将结束的时候以我不合适为由搪塞我让我离职，我也不想浪费时间跟他们耗就认栽了，第一份工作就让我见识到职场的黑暗呀。



## 选择转行

转行的契机是我姐姐和姐夫给我的建议，他们认为我专业是计算机，其实可以去从事本专业的职业，我在大学期间也简单接触过Web项目，初生牛犊，所以打算试一试做前端了。

跟着做前端的男友学了几个月，过完年后，我也开始准备简历去面试了。面试了很多家，刚开始还回答不上八股文，被面试官吊打，通过总结与学习渐渐地我也能多数回答上来，期间还遇到比较奇葩的公司，说让我去做前端负责人（??? 黑人问号）。最终在2022年3月成功入职了。

刚开始工作毛手毛脚的，任务也做得很慢，幸好主管挺好的，给了我充足时间做。项目是 **Vue2 + element UI** 经典组合，之前学习的也派上用场，算是入了个小门吧。后续还做了小程序，边学边做，刚接手的时候非常困难，无从下手，那一个星期都加班，还好按时做完了。三个月试用期过得飞快，在6月收到了人事说转正的消息，刚好2022也过完了一半。

## Flag

- 巩固 **Vue** 、 **微信原生小程序** 基础知识
- 学习 **Vue3** 和 **TypeScript**
- 读书（~~那必不可能~~）
- 搞定几道拿手好菜
- 找机会出去旅游一次

## 结语

2022过去的这一半，我入行前端，从一个懵懵懂懂的应届毕业生变为普通打工人，我成长了很多，也开始思考自己往后的职业发展，这是我职业生涯中第二个选择，我相信我选择的路，也会继续走下去。