



**本科毕业设计（论文）**

**基于贪心算法与图论算法相结合的最低成本产品召回系统的研究与设计**

**学 院 机电工程学院**

**专 业 机械设计制造及其自动化**

**（机械电子工程方向）**

**年级班别 2013级（6）班**

**学 号 3113000246**

**学生姓名 陈敏烽**

**指导教师 李志**

**2017年6月**

目录

1 绪论1

1.1产品召回概念2

1.2产品召回对企业损失2

1.3研究的意义2

2 产品召回系统模型建立4

2.1模型描述5

2.2简化模型2

3 利用算法解决模型4

3.1图论算法简介5

3.2贪心算法简洁2

3.3解决模型思路2

3.4算法实现2

4 算法可行性证明4

4.1模型描述5

4.2简化模型2

5 模型适用场景及优劣4

5.1模型适用场景5

5.2模型的优劣2

**1 绪论**

在现今的社会中，人们越来越对购买的产品重视，这不仅体现在售前，也体现在售后。也正因为这样，企业也越来越在产品质量上进行把关，力求做到零失误。尽管如此，企业还是有可能犯错的，产品的质量还是有可能出问题的。一旦出现这种情况，就意味着企业需要对产出的产品进行维护，这对企业来说会造成一定的损失。本文针对企业对产品维护的最严重后果——产品召回的过程所产生的损失进行优化，力求为企业做到最低成本的产品召回方案，让企业在产品召回过程中将损失减到最低。

**1.1产品召回概念**

产品召回是指企业由于生产完成的产品出现致命性的问题，需要将已经生产完成、并且经过零售商销售出去的产品批量的回收至企业。

产品召回与普通的三包（退货、换货、保修）售后是不一样的，这种三包售后只是针对个人而言的售后服务，在法律上并不是必须的，在这个过程中如果企业没有履行好三包售后服务，企业只会在业界上失去名声，甚至如果只有极少数用户受到影响，那么企业可能并不会因为这部分用户造成过大损失，可能只会失去这部分用户而已。所以，一定程度上说，三包售后是企业与消费者之间的一条维系双方长久利益的枢纽，而每一条枢纽之间是独立的，不存在太大的联系。

而产品召回