# 设计模式介绍

## 设计模式分类：

### 创建模式：

创建模式主要用于如何创建对象。

1. 单例模式
2. 抽象工厂模式
3. 原型模式
4. 建造者模式
5. 工厂模式

### 结构模式：

结构型模式主要用于描述如何实现类或对象的组合。

1. 适配器模式
2. 桥接模式
3. 装饰模式
4. 组合模式
5. 外观模式
6. 享元模式
7. 代理模式

### 行为模式：

行为型模式主要描述类或对象怎样交互以及怎样分配职责。

1. 模板方法模式
2. 命令模式
3. 访问者模式
4. 迭代器模式
5. 观察者模式
6. 中介者模式
7. 备忘录模式
8. 解释器模式（Interpreter模式）
9. 状态模式
10. 策略模式
11. 职责链模式（责任链模式）